

# 목 차

분기 보고서 .....	1
【대표이사 등의 확인】 .....	2
I. 회사의 개요 .....	3
1. 회사의 개요 .....	3
2. 회사의 연혁 .....	4
3. 자본금 변동사항 .....	11
4. 주식의 총수 등 .....	11
5. 정관에 관한 사항 .....	12
II. 사업의 내용 .....	14
1. 사업의 개요 .....	14
2. 주요 제품 및 서비스 .....	15
3. 원재료 및 생산설비 .....	17
4. 매출 및 수주상황 .....	17
5. 위험관리 및 파생거래 .....	19
6. 주요계약 및 연구개발활동 .....	21
7. 기타 참고사항 .....	22
III. 재무에 관한 사항 .....	28
1. 요약재무정보 .....	28
2. 연결재무제표 .....	30
3. 연결재무제표 주식 .....	36
4. 재무제표 .....	68
5. 재무제표 주식 .....	73
6. 배당에 관한 사항 .....	97
7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항 .....	99
7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적 .....	99
7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적 .....	102
8. 기타 재무에 관한 사항 .....	102
IV. 이사의 경영진단 및 분석의견 .....	107
V. 회계감사인의 감사의견 등 .....	108
1. 외부감사에 관한 사항 .....	108
2. 내부통제에 관한 사항 .....	109
VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항 .....	110
1. 이사회에 관한 사항 .....	110
2. 감사제도에 관한 사항 .....	114
3. 주주총회 등에 관한 사항 .....	116
VII. 주주에 관한 사항 .....	119
VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항 .....	127
1. 임원 및 직원 등의 현황 .....	127
2. 임원의 보수 등 .....	130
IX. 계열회사 등에 관한 사항 .....	133
X. 대주주 등과의 거래내용 .....	134
XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항 .....	135
1. 공시내용 진행 및 변경사항 .....	135
2. 우발부채 등에 관한 사항 .....	135
3. 제재 등과 관련된 사항 .....	136

4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항 .....	136
XII. 상세표 .....	139
1. 연결대상 종속회사 현황(상세) .....	139
2. 계열회사 현황(상세) .....	139
3. 타법인출자 현황(상세) .....	144
【 전문가의 확인 】 .....	146
1. 전문가의 확인 .....	146
2. 전문가와의 이해관계 .....	146

# 분기보고서

## (제 8 기)

사업연도            2022.01.01            부터  
                          2022.09.30            까지

금융위원회

한국거래소 귀중

2022년 11월 14일

제출대상법인 유형 :

주권상장법인

면제사유발생 :

해당사항 없음

회 사 명 :

(주)넵툰

대 표 이 사 :

정욱, 유태웅

본 점 소 재 지 :

경기도 성남시 분당구 황새울로 246, 도담빌딩 9층

(전 화) 031-698-3498

(홈페이지) <https://neptunegames.co.kr>

작 성 책 임 자 :

(직 책) 대표이사 (성 명) 유태웅

(전 화) 031-698-3498

# 【 대표이사 등의 확인 】

## 확 인 서

우리는 당사의 대표이사 및 신고업무담당이사로서 이 공시서류의 기재내용에 대해 상당한 주의를 다하여 직접 확인·검토한 결과, 중요한 기재사항의 기재 또는 표시의 누락이나 허위의 기재 또는 표시가 없고, 이 공시서류에 표시된 기재 또는 표시사항을 이용하는 자의 중대한 오해를 유발하는 내용이 기재 또는 표시되지 아니하였음을 확인합니다.

또한, 당사는 「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제8조의 규정에 따라 내부회계관리제도를 마련하여 운영하고 있음을 확인합니다.

(「주식회사 등의 외부감사에 관한 법률」 제4조에 의한 외감대상법인에 한함)

2022. 11. 11.

주식회사 넵툰

대표이사 정 욱 (서명) 

신고업무담당이사 유 태 응 

# I. 회사의 개요

## 1. 회사의 개요

### 가. 연결대상 종속회사 개황

(단위 : 사)

구분	연결대상회사수				주요 종속회사수
	기초	증가	감소	기말	
상장	-	-	-	-	-
비상장	8	-	-	8	-
합계	8	-	-	8	-

※상세 현황은 '상세표-1. 연결대상 종속회사 현황(상세)' 참조

### - 연결대상회사의 변동내용

구분	자회사	사유
신규 연결	-	-
연결 제외	-	-

### 나. 회사의 법적·상업적 명칭

당사의 명칭은 '주식회사 넵툰'이며, 영문으로는 'Neptune Company'로 표기합니다.

### 다. 설립일자 및 존속기간

당사는 2012년 1월 31일 설립되었으며, 2016년 11월 30일자로 대신밸런스제1호기업인수목적(주)와 합병을 하였습니다. 합병의 형태는 합병 전 (주)넵툰이 소멸하고, 대신밸런스제1호기업인수목적(주)가 존속하는 역합병의 형태이며, 합병 후 존속회사는 사명을 (주)넵툰으로 변경하였습니다. 합병 후, 2016년 12월 14일자로 합병 후 존속법인인 (주)넵툰의 신주가 코스닥 시장에 상장되었습니다. 참고로, 대신밸런스제1호기업인수목적(주)의 설립일 및 코스닥 시장 상장일은 각각 2015년 3월 19일과 2015년 6월 18일 입니다.

### 라. 본사의 주소, 전화번호, 홈페이지 주소

주소: 경기도 성남시 분당구 황새울로 246, 9층(수내동, 도담빌딩)

전화번호: 031-698-3498

홈페이지: <http://www.neptunegames.co.kr>

### 마. 중소기업 등 해당 여부

중소기업 해당 여부	미해당
벤처기업 해당 여부	미해당
중견기업 해당 여부	미해당

## 바. 주요 사업의 내용 및 향후 추진 신규사업

당사는 게임 개발 및 서비스 사업(소프트웨어 개발 및 공급업)을 영위하고 있으며, 모바일게임 개발을 주 사업으로 영위하고 있습니다. 주요 게임으로는 캐주얼 게임 장르인 'LINE 퍼즐 탄탄', '탄탄사천성', '프렌즈사천성 for Kakao' 등이 있으며, 연결중속회사는 캐주얼, 소셜카지노, 시뮬레이션, MOBA, RPG, 디펜스, 방치형 장르 등의 모바일, PC 온라인게임을 개발 및 서비스하고 있습니다. 주요 매출원은 이러한 모바일 및 PC 온라인 게임의 인앱 아이템 판매 매출과 게임 내 광고 노출을 통한 광고 수익 등이 있습니다.

당사 및 당사의 연결중속회사는 향후에도 지속적으로 신작 게임을 개발하고 국내외에 출시하여 지속적인 성장기반을 마련할 계획입니다. 또한 당사는 게임사업 이외에도 메타버스, 버추얼휴먼, MCN, e스포츠 등에 적극적인 투자를 진행함으로써 새로운 사업 영역을 개척하고 있습니다. 사업에 대한 보다 상세한 내용은 'II. 사업의 내용'을 참조하시기 바랍니다.

## 사. 신용평가에 관한 사항

당사는 보고서 작성기준일 현재 해당사항이 없습니다.

## 아. 회사의 주권상장(또는 등록·지정)여부 및 특례상장에 관한 사항

주권상장 (또는 등록·지정)여부	주권상장 (또는 등록·지정)일자	특례상장 등 여부	특례상장 등 적용법규
코스닥시장	2016년 12월 14일	-	-

주1) 상기 주권상장일자는 합병 후 법인인 (주)넵툰의 신주 상장일이며, 합병 전 법인 대신밸런스제1호기업인 수목적(주)의 최초 상장일은 2015년 6월 18일입니다.

## 2. 회사의 연혁

합병전 법인 (주)넵툰(소멸법인)은 2016년 11월 30일자(합병기일 11월 29일)로 대신밸런스제1호기업인수목적(주)(합병후 존속법인)와 합병하였으며, 대신밸런스제1호기업인수목적(주)는 사명을 (주)넵툰으로 변경하였습니다. 합병 전 법인 (주)넵툰이 소멸하였으나, 합병 형태는 기업인수목적회사와의 역합병의 형태이며, 아래의 회사 연혁은 소멸법인 (주)넵툰의 연장선상에서 기재하고 있습니다.

## 가. 주요 연혁

시 기	내 용
2018년	3월 제2회차 무기명식 이권부 무보증 사모 전환사채 240억원 발행
	4월 제3회차 무기명식 이권부 무보증 사모 전환사채 60억원 발행
	4~6월 MCN 회사 (주)샌드박스네트웍 투자(약 111억원, 지분율 23.9%) e스포츠 회사 (주)콩두컴퍼니 투자(약 95억원, 지분율 26.4%)

	6월	제3자배정 유상증자 진행(신주 368,088 주, 주당 11,800원, 총발행금액 4,343,438,400원)
	7월	(주)타이곤모바일 지분 매각(매각주식수 3,200주, 20억원)
	7월	(주)룽투코리아 전환사채 인수(20억원, 전환가격 5,660원, 조정조건)
	8월	제3자배정 유상증자 진행(신주 1,759,259주, 주당 11,800원, 총발행금액 18,999,997,200원)
	9월	(주)망고스틴 지분 및 전환사채 인수(총 약 28억원) - 구주 8억원, 구주 905주, 주당 85만원 - 전환사채 20억원, 전환가격 85만원
	12월	(주)스틸에잇(現 (주)라우드커뮤니케이션즈) 투자(약 50억원, 신주 436,300주, 주당 11,460원)
2019년	5월	제4회차 무기명식 이권부 무보증 사모 전환사채 100억원 발행
	5월	모바일 대전게임 신작 '7개의 왕국과 달그림자의 용병단: 나나카게' 런칭
	6~7월	(주)넥스포츠 설립을 위한 보유 지분 및 전환사채권 현물출자 (취득가 29,372,746,098원, 평가액 29,245,219,151원) 및 (주)넥스포츠 설립 - (주)샌드박스네트워크(보통주 4,255주) - (주)스틸에잇(보통주 1,473,200주) - (주)망고스틴(보통주 905주, 전환사채권 20억원)
	8월	제3자배정 유상증자 진행(신주 1,474,926주, 주당 6,780원, 총 발행금액 9,999,998,280원)
	8월	모바일 게임 신작 'LINE 픽사타워' 런칭
	8월	제3자배정 유상증자 진행(신주 1,474,926주, 주당 6,780원, 총 발행금액 9,999,998,280원)
2020년	3월	유태웅 대표이사 선임(각자대표이사 : 정욱, 유태웅)
	4월	(주)크라프트톤(舊 (주)블루홀) 지분 일부 매각(매각주식수 80,000주, 464억원)
	8월	(주)수아디지털(現 (주)온마인드) 인수 (보통주 10,067주, 인수대금 : 약 15억원, 인수 후 지분율 : 60.4%)
	8월	(주)스카이플러스 투자(상환전환우선주 40,000주, 인수대금 : 약 5억원)
	9월	(주)엔디파인드 투자(전환우선주 40,000주, 인수대금 : 1억원)
	10월	COMINO Corp. 투자(전환우선주 3,334주, 인수대금 : 약 5억원)
	10월	(주)퍼니브로 투자(전환우선주 1,277주, 인수대금 : 약 3억원)
	11월	(주)스윙바이 투자(보통주 2,500주, 인수대금 : 0.5억원)
	12월	(주)님블뉴런 투자(전환사채 100억원)
	12월	제3자배정 유상증자 계약 체결 (인수인 : (주)카카오게임즈, 신주 7,515,336주, 주당 25,750원, 총 발행금액 1,935.2억원) - 계약일 : 2020년 12월 18일 - 납입일 : 2021년 2월 5일
2021년	2월	제3자배정 유상증자 대금 납입 완료 및 최대주주 변경 - 변경 전 최대주주 : 정욱 외 5인 - 변경 후 최대주주 : (주)카카오게임즈 외 9인
	5월	(주)맘모식스 인수(보통주 : 560,000주, 인수대금 : 약 35억원, 인수 후 지분율 : 55.7% ) (주)비비드스튜디오 투자(보통주 : 7,140주, 인수대금 : 약 22억원, 인수 후 지분율 : 19.1% )
	6월	프리티비지(주) 인수(보통주 : 10,500주, 인수대금 : 약 42억원, 인수 후 지분율 : 58.3% ) (주)스토리타코 투자(상환전환우선주 : 6,270주, 인수대금 : 약 20억원),

	8월	모바일 보드게임 '초대부호(超大富豪)' 출시
	9월	(주)플레이하드 인수(지분율 : 52.2%) 트리플라(주) 인수(지분율 : 51.2%)
	10월	(주)님블뉴런 인텔과 업무협약, '이터널 리턴, MS스토어 입점' 메타버스 개발사 (주)퍼피레드(現 (주)컬러버스) 인수 (지분율 : 44.29%)
	11월	행동경제학 기반 인공지능(AI) 솔루션 기업 (주)센티언스 투자 자회사 (주)온마인드, SK스퀘어 80억 투자 유치
	12월	대화형 AI 기술 개발 업체 (주)스피링크 투자 '2021 여가친화기업' 문화체육관광부 장관상 수상
2022년	2월	(주)해긴 투자(보통주 : 333,333주, 투자금액 : 300억원, 인수 후 지분율 : 3.75%) (주)님블뉴런 투자 (전환사채 130억원)
	3월	(주)마그넷 주주배정 유상증자(45억원) 종속회사 트리플라, 신작 '메이크오버 타이쿤' 글로벌 런칭
	5월	(주)에이치앤씨게임즈 주주배정 유상증자(48억원) (주)넥스포츠 주주배정 유상증자(22억원) (주)에브리바이크 투자(상환전환우선주, 전환사채 : 약 11억원)
	7월	(주)님블뉴런 투자 (전환사채 150억원)
	9월	(주)애드엑스 흡수합병 계약 주총 승인(합병결정 이사회 2022.08.01)*

\* 2022년 11월 1일 합병기일

## 나. 회사의 본점 소재지 및 그 변경

[(주)냅툰 본점 소재지]

날짜	본점 소재지
2016.03.31	경기도 성남시 분당구 성남대로 331번길 8, 1300호(정자동, 킨스타워)
2019.08.14	경기도 성남시 분당구 성남대로 331번길 8, 601호(정자동, 킨스타워)
2021.12.20	경기도 성남시 분당구 황새울로 246, 9층(수내동, 도담빌딩)

[종속회사의 본점 소재지]

날짜	변경일	본점 소재지
(주)에이치앤씨 게임즈	2015.11.23	서울특별시 강남구 테헤란로 447, 9층 (삼성동, KB우준타워)
	2017.07.31	서울특별시 강남구 삼성로 507 (삼성동, JS타워) 8층
	2019.11.14	서울특별시 강남구 테헤란로83길 18, 4층(삼성동, 매직킹덤빌딩)
(주)님블뉴런	2014.06.12	경기도 성남시 분당구 황새울로258번길 29, 10층(수내동, 비에스타워)
	2020.09.25	경기도 성남시 분당구 성남대로 331번길 8, 605호(정자동, 킨스타워)
	2021.12.20	경기도 성남시 분당구 황새울로 246, 9층(수내동, 도담빌딩)
(주)마그넷	2016.12.23	경기도 성남시 분당구 성남대로 331번길 9-14, 2층(정자동)
	2019.08.14	경기도 성남시 분당구 성남대로 331번길 8, 602호(정자동, 킨스타워)
	2021.12.20	경기도 성남시 분당구 황새울로 246, 9층(수내동, 도담빌딩)
(주)넥스포츠	2019.07.19	경기도 성남시 분당구 성남대로 331번길 8, 604호(정자동, 킨스타워)
	2021.12.20	경기도 성남시 분당구 황새울로 246, 9층(수내동, 도담빌딩)
(주)맘모식스	2015.01.05	경기도 안양시 동안구 별말로 123, 에이동 1111호(관양동, 평촌스마트베이)



	2019.02.07	대구광역시 북구 호암로 51, 4층(침산동, 대구창조경제혁신센터)
프리티비지(주)	2021.03.18	경기도 고양시 일산동구 중앙로 1275번길 60-30, 4층(장항동, 라페스타)
	2021.07.20	서울특별시 강남구 강남대로 508, 6층(논현동, 영동월드빌딩)
	2022.04.01	서울특별시 중구 한강대로 416, 위워크 14층 102호(남대문로5가, 서울스퀘어)
	2016.06.15	서울특별시 서초구 남부순환로289길 5, 삼영빌딩 1층(방배동)
(주)플레이하드	2018.01.05	서울특별시 마포구 월드컵로8길 72, 102호(서교동)
	2019.03.27	서울특별시 마포구 양화로11길 18, 5층 전체(서교동, 원오빌딩)
	2020.09.30	서울특별시 마포구 토정로 47, 3층(합정동)
	2021.05.18	서울특별시 강남구 테헤란로 501, 3층(삼성동, 브이플렉스)
트리플라(주)	2021.10.05	서울특별시 강남구 선릉로93길 27, 4층(역삼동, 아름빌딩)

## 다. 경영진의 중요한 변동

### 1) (주)넵툰

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2018.01.10	-	-	-	기타비상무이사 정석모
2018.03.30	정기주총	감사위원 권상훈 사외이사 및 감사위원 유준 사외이사 및 감사위원 정상민	-	감사 김창근
2019.03.29	정기주총	사외이사 및 감사위원 한승훈 사외이사 및 감사위원 이석훈	사내이사(대표이사) 정욱 사내이사 권상훈 사내이사 조한상 기타비상무이사 손호준	감사위원 권상훈 사외이사 및 감사위원 정상민
2019.11.30	-	-	-	기타비상무이사 성춘호
2020.03.30	정기주총	사내이사(대표이사) 유태웅 사외이사 및 감사위원 서봉원	-	사외이사 및 감사위원 유준
2021.03.30	정기주총	기타비상무이사 김기홍 기타비상무이사 조혁민 기타비상무이사 한상우	-	사내이사 권상훈 사내이사 조한상 기타비상무이사 손호준
2022.03.30	정기주총	사내이사 이옥선	사내이사(대표이사) 정욱 사외이사 및 감사위원 한승훈 사외이사 및 감사위원 이석훈	기타비상무이사 김기홍

### 2) 종속회사 (주)넵블뉴런

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2018.12.31	임시주총	기타비상무이사 조한상	사내이사(대표이사) 김남석 사내이사(대표이사) 정신철 사내이사 김승후 사내이사 황민중 감사 김길상	사내이사 장영구

2020.09.07	-	-	-	사내이사(대표이사) 정신철 사내이사 황민중
2021.03.30	정기주총	-	감사 김길상	-
2021.05.03	임시주총	기타비상무이사 유태웅	-	기타비상무이사 조한상
2021.12.31	임시주총	-	대표이사 김남석 사내이사 김승후	-
2022.03.31	정기주총	대표이사 김승후	-	-
2022.06.30	임시주총	사내이사 이종곤 감사 이옥선	-	사내이사(대표이사) 김남석 감사 김길상

### 3) 종속회사 (주)마그넷

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2019.12.23	임시주총	-	기타비상무이사 정욱 기타비상무이사 조한상	-
2020.10.16	임시주총	-	대표이사 김소희	-
2021.05.03	임시주총	기타비상무이사 유태웅	-	기타비상무이사 조한상
2022.03.31	정기주총	사내이사 유태웅	-	사내이사(대표이사) 김소희 기타비상무이사 정욱 기타비상무이사 유태웅

### 4) 종속회사 (주)넥스포츠

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2019.07.19	임시주총	사내이사 정욱	-	-
2022.07.19	임시주총	-	사내이사 정욱	-

### 5) 종속회사 (주)에이치앤씨게임즈

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2019.02.28	-	-	-	사내이사 오상호
2019.03.29	정기주총	감사 설창환	사내이사 오정필	감사 전상욱
2019.05.31	임시주총	감사 정원연	-	감사 설창환
2019.06.28	-	-	-	사내이사(공동대표이사) 성춘호
2019.03.30	정기주총	-	기타비상무이사 정욱 기타비상무이사 권상훈 기타비상무이사 조한상	-
2019.11.01	임시주총	-	사내이사(대표이사) 손호준	-
2020.01.31	임시주총	사내이사 최윤규	-	사내이사 오정필
2021.01.20	-	-	-	감사 정원연
2021.03.26	정기주총	기타비상무이사 유태웅	-	기타비상무이사 권상훈
2021.05.03	-	-	-	기타비상무이사 조한상
2022.03.30	정기주총	-	기타비상무이사 정욱	-

6) 종속회사 프리티비지(주)

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2021.03.18	임시주총	대표이사 윤나라 사내이사 김태주 사내이사 홍연지	-	-
2021.06.01	임시주총	기타비상무이사 유태웅 기타비상무이사 목진우	-	사내이사 김태주 사내이사 홍연지

7) 종속회사 (주)플레이하드

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2019.03.27	정기주총	-	감사 신현재	-
2019.05.31	임시주총	-	사내이사 신중혁	-
2022.03.22	정기주총	-	감사 신현재	-
2022.05.31	임시주총	-	사내이사 신중혁	-

8) 종속회사 트리플라(주)

변동일자	주총종류	선임		임기만료 또는 해임
		신규	재선임	
2021.05.18	임시주총	사내이사 허산	-	-

라. 최대주주의 변경

당사는 2021년 2월 5일자로 제3자배정 유상증자를 하였으며, 최대주주가 (주)카카오게임즈로 변경되었습니다. 최대주주의 변경에 관한 세부 사항은 'VII. 주주에 관한 사항 - 4. 최대주주 변동 내역'을 참고해 주시기 바랍니다.

마. 상호의 변경

당사는 보고서 작성 기준일 현재 해당사항이 없습니다.

바. 최근 5년간 회사가 합병 등을 한 경우 그 내용

일자	구분	내용
2018.09.30	흡수합병	(주)에이치앤씨게임즈, (주)포인트세븐게임즈 흡수합병
2018.12.31	흡수합병	(주)님블뉴런(구.(주)오울블루), (주)아크베어즈 흡수합병
2019.12.31	흡수합병	(주)넵툰마스터, 불혹소프트(주) 흡수합병
2021.10.15	흡수합병	(주)빅스포츠, (주)넵툰마스터 흡수합병
2021.12.17	흡수합병	(주)에이치앤씨게임즈, (주)펠릭스랩, (주)지우게임즈, (주)엔프렌즈게임즈, (주)에픽스튜디오 4개사 흡수합병

\* 2022.11.01을 합병기일로 (주)애드엑스 흡수합병

**사. 회사가 화의, 회사정리절차 그 밖에 이에 준하는 절차를 밟은 적이 있거나 현재진행중인 경우 그 내용과 결과**

연결종속회사 (주)넵툰레전드는 2020년 9월 21일 해산주주총회 결의로 해산하였으며, 2020년 11월 24일자로 청산종결하였습니다.

**아. 회사의 업종 또는 주된 사업의 변환**

당사는 보고서 작성 기준일 현재 해당사항이 없습니다.

**자. 그 밖에 경영활동과 관련된 중요한 사항의 발생내용**

당사는 2022년 11월 1일을 합병기일로 (주)애드엑스를 흡수합병하였습니다. 합병종속회사인 (주)넵툰은 합병신주 배정 기준일(2022년 10월 31일 예정) 합병소멸회사인 (주)애드엑스 주주명부에 기재된 보통주주에 대하여 보통주식(액면금액 500원) 1주당 (주)넵툰 보통주식(액면금액 500원) 99.0648914주의 비율로 합병신주를 발행합니다.

- 합병 주요 일정

구 분		(합병회사)	(피합병회사)
		(주)넵툰	(주)애드엑스
이사회결의일		2022년 08월 01일	2022년 08월 01일
합병계약일		2022년 08월 01일	2022년 08월 01일
주주확정기준일		2022년 08월 26일	-
주주명부 폐쇄기간	시작일	-	-
	종료일	-	-
주주총회 소집공고일		2022년 09월 14일	-
합병반대의사통지 접수기간	시작일	2022년 09월 14일	-
	종료일	2022년 09월 28일	-
합병승인을 위한 주주총회(이사회) 일자		2022년 09월 29일	2022년 09월 29일
주식매수청구권 행사기간	시작일	2022년 09월 29일	-
	종료일	2022년 10월 19일	-
구주권제출기간	시작일	-	2022년 09월 29일
	종료일	-	2022년 10월 31일
채권자 이의제출기간	시작일	2022년 09월 29일	2022년 09월 29일
	종료일	2022년 10월 31일	2022년 10월 31일
합병기일		2022년 11월 01일	
합병종료보고 주주총회 갈음 이사회 공고일		2022년 11월 01일	
합병등기 신청일		2022년 11월 03일	
신주의 상장예정일		2022년 11월 18일	

주1) 상기 합병일정은 본 보고서 제출일 현재 예상일정으로, 관계기관과의 협의 및 승인 과정 등에 의해 변경될 수 있습니다.

### 3. 자본금 변동사항

#### 가. 자본금 변동추이

(단위 : 원, 주)

종류	구분	제8기 (2022년 3분기)	제7기 (2021년말)	제6기 (2020년말)
보통주	발행주식총수	33,008,224	31,753,722	23,707,586
	액면금액	500	500	500
	자본금	16,504,112,000	15,876,861,000	11,853,793,000
우선주	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
기 타	발행주식총수	-	-	-
	액면금액	-	-	-
	자본금	-	-	-
합 계	자본금	16,504,112,000	15,876,861,000	11,853,793,000

주1) (주)카카오게임즈는 2022년 4월 13일자로 보유 중인 제4회차 전환사채(100억원) 전액에 대하여 전환청구권을 행사하였으며, 전환주식수는 보통주 1,135,202주(전환가액 1주당 8,809원)입니다.

주2) 보고서 작성기간 이후 변동 : (주)애드엑스와의 흡수합병(합병기일 2022.11.01)에 대한 합병신주로 기명식 보통주 13,400,606주를 2022년 11월 3일 발행하였습니다. 회사의 발행주식총수는 보고서 제출일 현재 보통주 46,408,830주이며 자본금은 23,204,415,000원입니다.

### 4. 주식의 총수 등

#### 가. 주식의 총수 현황

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류			비고
	보통주	우선주	합계	
I. 발행할 주식의 총수	500,000,000	-	500,000,000	-
II. 현재까지 발행한 주식의 총수	33,008,224	-	33,008,224	-
III. 현재까지 감소한 주식의 총수	-	-	-	-
	1. 감자	-	-	-
	2. 이익소각	-	-	-
	3. 상환주식의 상환	-	-	-
	4. 기타	-	-	-

IV. 발행주식의 총수 (II-III)	33,008,224	-	33,008,224	-
V. 자기주식수	66,497	-	66,497	-
VI. 유통주식수 (IV-V)	32,941,727	-	32,941,727	-

주1) (주)카카오게임즈는 2022년 4월 13일자로 보유 중인 제4회차 전환사채(100억원) 전액에 대하여 전환청구권을 행사하였으며, 전환주식수는 보통주 1,135,202주(전환가액 1주당 8,809원)입니다.

주2) 보고서 작성기간 이후 변동 : (주)애드엑스와의 흡수합병(합병기일 2022.11.01)에 대한 합병신주로 기명식 보통주 13,400,606주를 2022년 11월 3일 발행하였습니다. 회사의 발행주식총수는 보고서 제출일 현재 보통주 46,408,830주이며 자본금은 23,204,415,000원입니다.

## 나. 자기주식 취득 및 처분 현황

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 주)

취득방법			주식의 종류	기초수량	변동 수량			기말수량	비고
					취득(+)	처분(-)	소각(-)		
배당 가능 이익 범위 이내 취득	직접 취득	장내 직접 취득	보통주	209	-	-	-	209	-
			우선주	-	-	-	-	-	
		장외 직접 취득	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		공개매수	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
	소계(a)	보통주	209	-	-	-	209	-	
		우선주	-	-	-	-	-	-	
	신탁 계약에 의한 취득	수탁자 보유수량	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	
		현물보유수량	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
		소계(b)	보통주	-	-	-	-	-	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
기타 취득(c)			보통주	66,288	-	-	-	66,288	-
			우선주	-	-	-	-	-	-
총 계(a+b+c)			보통주	66,497	-	-	-	66,497	-
			우선주	-	-	-	-	-	-

주1) 보고서 작성기간 이후 변동

- (주)넵툰과 (주)애드엑스 합병신주 배정 기준일(2022년 10월 31일) 현재 (주)넵툰이 보유한 (주)애드엑스의 보통주 1주당 (주)넵툰의 보통주식(액면금액 500원) 99.0648914주를 배정하였습니다.

- (주)애드엑스 흡수합병에 반대하는 (주)넵툰의 주주 중 2022년 09월 29일 ~ 2022년 10월 19일 주식매수청구

신청한 주식은 1,182,509주로 2022년 11월 18일 매수예정입니다.

## 5. 정관에 관한 사항

### 가. 정관 변경 이력

정관변경일	해당주총명	주요변경사항	변경이유
2018.03.30	제3기 정기주총	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 제2조(목적) : 사업 목적 추가</li> <li>- 제8조의2(종류주식의 수와 내용) : 문구 정비</li> <li>- 제9조의2(주식매수선택권) : 근거법령 반영, 문구 정비, 주식매수선택권 행사 기간 연장</li> <li>- 제10조(신주의 배당기산일) : 문구 정비</li> <li>- 제17조(소집권자) : 문구 정비</li> <li>- 제18조(소집통지 및 공고) : 문구 정비, 감사위원회 도입</li> <li>- 제20조(의장) : 문구 정비</li> <li>- 제34조(이사의 의무) : 문구 정비, 감사위원회 도입</li> <li>- 제36조(이사회 구성과 소집) : 문구 정비, 오기 정정, 감사위원회 도입</li> <li>- 제37조(이사회 결의방법) : 문구 정비</li> <li>- 제38조(이사회 의사록) : 감사위원회 도입</li> <li>- 제39조(위원회) : 문구 정비</li> <li>- 제41조(대표이사의 선임) : 삭제</li> <li>- 제42조(감사위원회의 구성) : 감사위원회 도입</li> <li>- 제43조(감사위원회 대표의 선임) : 감사위원회 도입</li> <li>- 제44조(감사의 임기와 보선) : 감사위원회 도입(삭제)</li> <li>- 제45조(감사위원회의 직무 등) : 감사위원회 도입</li> <li>- 제46조(감사록) : 감사위원회 도입</li> <li>- 제47조(감사의 보수) : 감사위원회 도입(삭제)</li> <li>- 제49조(재무제표 등의 작성 등) : 감사위원회 도입, 문구 정비</li> <li>- 제50조(외부감사인의 선임) : 감사위원회 도입, 문구 정비</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 신규 사업을 위한 사업 목적 추가</li> <li>- 주식매수선택권 행사 가능 기간 한도 연장</li> <li>- 감사위원회 도입을 위한 문구 정비</li> </ul>
2019.03.29	제4기 정기주총	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 제2조(목적) : 사업 목적 추가</li> <li>- 제8조(주권의 종류) : 전자증권제도 도입</li> <li>- 제8조의1(주식 및 신주인수권증서에 표시되어야 할 권리의 전자등록) : 전자증권제도 도입</li> <li>- 제11조(명의개서대리인) : 전자증권제도 도입</li> <li>- 제12조(주주 등의 주소, 성명 및 인감 또는 서명 등 신고) : 삭제</li> <li>- 제13조(주주명부 폐쇄 및 기준일) : 문구 정비</li> <li>- 제14조의4(사채 및 신주인수권증권에 표시되어야 할 권리의 전자등록) : 전자증권제도 도입</li> <li>- 제15조(사채발행에 관한 준용규정) : 문구 정비</li> <li>- 제16조(소집시기) : 문구 정비</li> <li>- 제17조(소집권자) : 주주총회에서 대표이사 유고시 주주총회에서 의장을 선출하는 규정 신설</li> <li>- 제42조(감사위원회의 구성) : 감사위원회 인원 총원 규정 신설</li> <li>- 제45조(감사위원회의 직무 등) : 문구 정비</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 자회사 사무실 전대를 위한 사업 목적 추가</li> <li>- 전자증권제도 도입을 위한 규정 신설 및 문구 정비</li> <li>- 주주총회 의장 직무 대행 규정 변경</li> <li>- 감사위원회 인원 총원 규정 신설</li> </ul>
2021.03.30	제6기 정기주총	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 제11조(명의개서대리인)</li> <li>- 제14조의4(사채 및 신주인수권증권에 표시되어야 할 권리의 전자등록)</li> <li>- 제42조(감사위원회의 구성)</li> <li>- 제45조(감사위원회의 직무 등)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 전자등록법 반영</li> <li>- 상법 개정에 따른 감사위원회 위원 분리선출 규정 신설</li> </ul>

## II. 사업의 내용

### 1. 사업의 개요

당사가 영위하고 있는 사업은 게임 산업 중 모바일 게임이며, 당사의 주력 사업분야는 모바일 게임의 제작 및 서비스입니다. 게임산업 분류에 있어서, 플랫폼별로는 모바일 게임에 속하고 장르별로는 캐주얼게임 및 퍼즐게임을 서비스하고 있습니다. 또한, 당사는 M&A를 통해서 캐주얼 외 다양한 장르의 라인업을 확보하고 있습니다. 종속회사는 버추얼휴먼, 메타버스, 소셜카지노 게임, MOBA, RPG, 퍼즐, 디펜스, 방치형 게임 등을 개발 및 서비스하고 있습니다.

2019년 (주)넥스포츠를 설립하여 e-Sports와 MCN(Multi Channel Network : 다중 채널 네트워크) 사업에 투자하였으며, 2020년에는 버추얼휴먼 제작과 버추얼 인플루언서(Virtual Influencer) 사업을 영위하는 '(주)수아디지털(現 (주)온마인드)'을 인수하였습니다. 또한, 인공지능(AI) 기업 '딥스튜디오'와 AI 그래픽 전문기업 '펄스나인'에 지분 투자하여 버추얼휴먼 사업 역량을 강화하였습니다. '딥스튜디오'가 제작한 버추얼 휴먼, '정세진'이 소속된 5인조 남성 아이돌 그룹 '슈퍼카인드'가 당기 중 데뷔하였으며, 딥스튜디오는 슈퍼카인드를 활용해 케이팝(K-Pop) 콘텐츠와 게임 등으로 영역을 확장할 계획입니다. 펄스나인이 개발한 버추얼 휴먼 아이돌 '이터니티(Eternity)'는 2021년 3월 '아임리얼(I'm real)'로 정식 데뷔하였으며, 2022년 4월 3번째 싱글 '파라다이스'를 발매하였습니다. '이터니티'는 유튜브 콘텐츠 누적 조회수로 1,000만 이상을 기록하고 있으며, 각각의 멤버들은 아이돌 활동 뿐 아니라 연기, 인플루언서, 홍보대사, 패션디자이너 등 만능엔터테이너로 활동하고 있습니다.

또한 당사는 크로스 플랫폼 특허 기술을 가진 VR 메타버스 플랫폼 개발사인 '(주)맘모식스'를 인수하였으며, 2022년 8월 30일 런칭한 모바일 메타버스형 소셜네트워크게임(SNG) '퍼피레드M'과 오픈형 메타버스 플랫폼 '컬러버스'를 개발 중인 (주)컬러버스(舊 (주)퍼피레드)에 지분 투자하였습니다. '컬러버스'는 웹스트리밍 기술을 활용해 별도의 앱 설치 없이 3D 메타버스 서비스를 제공하는 플랫폼을 목표로 개발 중에 있으며, (주)넵툰과 (주)컬러버스는 '컬러버스'라는 메타버스 서비스를 통해 사용자가 가상공간에서 사회, 경제 및 문화 등 여러 콘텐츠를 창조, 향유하고 교류할 수 있도록 엔터테인먼트, 게임, 증권, 커뮤니티 등 다양한 영역과의 협업을 시도하고 있습니다.

당사의 종속회사인 (주)님블뉴런(舊 (주)오울블루)은 MOBA 배틀로얄 PC게임 '이터널리턴'을 스팀(Steam), 다음 게임, MS Store에서 서비스하고 있습니다. '이터널리턴'은 2020년 10월 스팀 플랫폼에 얼리엑세스 출시 직후 최대 동시접속자 수 5.3만명을 기록하였으며, '2021년 대한민국 게임대상' 우수상과 인기게임상을 수상하였습니다. 이터널리턴은 2022년 1월부터 '이터널 리턴 리그(ERL)'와 '이터널 리턴 챌린저스(ERC)'로 이스포츠 공식 리그를 개최하고 있습니다.

그 외 당사는 프리티비지, 스토리타코 등 여성향 게임 개발사에 지분투자를 하였습니다. 게임 콘텐츠의 IP화와 여성향 게임 제작 및 서비스는 당사의 사업전략의 하나로써 향후에도 국내외 여성향 게임과 스토리게임 업체들과 적극적인 협력을 모색할 예정입니다.



본 사업의 개요에 관련된 자세한 내용은 "II. 사업의 내용"의 "2. 주요 제품 및 서비스"부터 "7. 기타 참고사항"까지의 항목을 참고하여 주시기 바랍니다.

## 2. 주요 제품 및 서비스

### 가. 장르별 매출 현황

(단위: 백만원, %)

	제8기 (2022년 3분기)		제7기 (2021년)		제6기 (2020년)	
	매출	비중	매출	비중	매출	비중
캐주얼	8,454	46.46%	4,346	21.42%	6,390	32.54%
소셜카지노	2,658	14.61%	5,933	29.25%	7,851	39.97%
MOBA	6,412	35.24%	6,534	32.21%	3,300	16.80%
기타	672	3.69%	3,474	17.12%	2,099	10.69%
매출 합계	18,197	100.00%	20,287	100.00%	19,640	100.00%

주1) 상기 내용은 연결재무제표 기준입니다.

주2) 기타 RPG, 디펜스, 여성향, 콘텐츠 매출 등을 포함하고 있습니다.

1) 캐주얼게임 : 현재 회사가 서비스하는 캐주얼게임은 'LINE퍼즐탄탄', '프렌즈사천성 for Kakao', '탄탄사천성 for Kakao', '프렌즈타워 for Kakao' 가 있으며, LINE을 통해서 일본, 대만 등에 서비스하는 퍼즐게임인 'LINE 퍼즐탄탄'에서 가장 많은 매출이 발생하고 있습니다. '탄탄사천성 for Kakao'는 'LINE퍼즐탄탄'을 국내 카카오 게임센터에 출시한 게임으로 당사가 직접 서비스 및 운영하고 있습니다. 카카오 프렌즈 IP와 결합한 '프렌즈사천성 for Kakao'는 양대 마켓 다운로드 1위, 최고 매출 IOS 5위, AOS 22위를 기록한 바 있으며, 종속회사 (주)마그넷은 카카오프렌즈 IP를 활용한 퍼즐게임인 '프렌즈타워 for Kakao'를 출시하여 국내 시장에 서비스하고 있습니다. 종속회사인 (주)플레이하드가 개발 및 서비스하는 '히어로팩토리'는 모바일 방치형 시뮬레이션 게임으로 누적 다운로드 700만을 기록하였고, 동사가 2022년 출시한 '억만장자 키우기'와 '고철상 팩토리'도 각 100만 다운로드 이상을 기록하고 있습니다.

2) 소셜카지노 : 당사는 종속회사인 (주)에이치앤씨게임즈를 통해서 소셜카지노 사업을 운영하고 있으며, 가장 많은 매출은 'Real Casino'를 통해서 발생하고 있습니다.

3) MOBA 장르: 당사는 종속회사인 (주)님블뉴런(舊 (주)오울블루)을 통해 모바일 배틀로얄 게임 '블랙서바이벌'과 '블랙서바이벌'의 평행세계를 3D로 구현한 MOBA 배틀로얄 PC게임 '이터널 리턴'을 서비스하고 있습니다.

### 나. 주요 제품 등의 가격변동 추이

현재 모바일 게임의 수익모델은 게임의 최초 다운로드 시 비용을 지불하는 유료판매 방식보다 무료 다운로드 후 게임 내 아이템을 구매하는 부분유료화 방식이 다수입니다. 신규 게임 진입에 대한 이용자 부담이 줄어들고 게임을 개발 및 서비스하는 회사는 출시 이후 업데이트

와 광고 노출 등을 통하여 지속적인 매출을 기대할 수 있습니다.

1) 주요 게임의 게임 내 아이템 결제 가격 변동추이

구 분		제8기	제7기	제6기
		(2022년 3분기)	(2021년)	(2020년)
LINE PUZZLE TANTAN	글로벌	¥160 ~ ¥11,800	¥250 ~ ¥9,000	¥250 ~ ¥9,000
탄탄사천성 for Kakao	국내	1,100원 ~ 99,000원	1,100원 ~ 99,000원	1,100원 ~ 99,000원
프렌즈사천성	국내	1,100원 ~ 110,000원	1,100원 ~ 110,000원	1,100원 ~ 110,000원
초대부호	일본 등	¥120 ~ ¥6,100	¥120 ~ ¥6,100	-
따다	국내	1,200원 ~ 99,000원	1,200원 ~ 99,000원	-
Line: 픽사타워	일본 등	-	¥250 ~ ¥11,500	¥250 ~ ¥11,500
Tantan Dozer	글로벌	\$0.99 ~ \$49.99	-	-
프렌즈타워 for Kakao	국내	2,200원 ~ 110,000원	2,200원 ~ 99,000원	2,200원 ~ 99,000원
Real Casino	북미 등	\$0.99 ~ \$499.99	\$0.99 ~ \$499.99	\$0.99 ~ \$499.99
Real Casino 2	북미 등	\$0.99 ~ \$499.99	\$0.99 ~ \$499.99	\$0.99 ~ \$499.99
7 Luck Vegas	북미 등	\$1.99 ~ \$299.99	\$1.99 ~ \$299.99	\$1.99 ~ \$299.99
Vegas Tower	북미 등	\$3 ~ \$999	\$3 ~ \$999	\$3 ~ \$999
Casino Frenzy	북미 등	\$0.99 ~ \$199.99	\$0.99 ~ \$199.99	\$0.99 ~ \$199.99
Big Vegas	북미 등	\$0.99 ~ \$499.99	\$0.99 ~ \$499.99	\$0.99 ~ \$499.99
Top Casino	북미 등	\$0.99 ~ \$299.99	-	-
블랙서바이벌	글로벌	1,000원 ~ 110,000원	1,000원 ~ 110,000원	1,000원 ~ 100,000원
헌터스리그	글로벌	1,000원 ~ 110,000원	1,000원 ~ 110,000원	1,000원 ~ 110,000원
이터널리턴	글로벌	6,600원 ~ 99,000원	6,600원 ~ 99,000원	5,900원 ~ 99,000원
나노레전드(MINImax)	글로벌	1,200원 ~ 90,000원	1,200원 ~ 90,000원	1,200원 ~ 90,000원
Backpack Heroes	글로벌	\$0.99 ~ \$99.99	-	-
Bricks Clash	북미 등	\$0.99 ~ \$99.99	-	-
Crazy Animal Race	글로벌	\$0.99 ~ \$24.99	-	-
Factory Inc	글로벌	KRW 1,300 ~ KRW 110,000	-	-
Hero Factory	글로벌	\$0.99 ~ \$99.99	-	-
HeroShip	글로벌	\$0.99 ~ \$99.99	-	-
Idle Billionaire Tycoon	글로벌	\$0.99 ~ \$99.99	-	-
Idle Bodybuilder Manager	글로벌	\$0.99 ~ \$99.99	-	-
RedBros	글로벌	KRW 1,000 ~ KRW 99,000	-	-
Scrap Metal Factory	글로벌	\$1.99 ~ \$99.99	-	-
Smash Kingdom	글로벌	\$0.99 ~ \$109.99	-	-
Trap Master	글로벌	\$0.99 ~ \$99.99	-	-
장난감공장 타이쿤	글로벌	3,000원 ~ 149,000원	-	-
캣메이크오버 타이쿤	글로벌	3,000원 ~ 149,000원	-	-
거지제국키우기	글로벌	3,000원 ~ 149,000원	-	-
용병훈련단 타이쿤	글로벌	3,000원 ~ 149,000원	-	-
디노파크 타이쿤	글로벌	3,000원 ~ 149,000원	-	-
러브언홀릭	글로벌	1,200원 ~ 45,000원	1,200원 ~ 35,000원	1,200원 ~ 35,000원
두근두근 러브언홀릭 교실	글로벌	1,200원 ~ 129,000원	-	-

주1) 'Line픽사타워', '초대부호', 'Vegas Tower', '헌터스리그', '나노레전드(MINImax)'는 서비스 종료하였습니다.

#### 다. 신규사업

당사 및 연결중속회사는 지속적으로 신작 게임을 개발 중이며, 신작 게임의 출시 일정은 개발 일정 및 퍼블리셔와의 계약 등에 따라 변동될 수 있습니다. 또한, 당사는 게임 개발 및 서비스 사업 외에도 게임 콘텐츠와 관련성이 높으며 소비 계층 역시 유사한 분야인 MCN(Multi Channel Networks), 이스포츠, 블록체인, 메타버스, 버추얼휴먼, 여성향 게임에 투자를 진행하고 있습니다. 이를 위해 MCN 회사인 (주)샌드박스네트워크, e-Sports 회사인 (주)라우드커뮤니케이션즈, 블록체인기술을 활용하여 게임을 개발하고 있는 (주)망고스틴, 메타버스 플랫폼 개발회사 (주)컬러버스(舊 (주)퍼피레드)와 (주)맘모시스, 메타버스 게임 개발사 (주)해긴, 여성향 게임전문 개발사 프리티비지(주), (주)스토리타코 등 다양한 회사에 투자하였습니다.

### 3. 원재료 및 생산설비

당사의 사업은 PC/모바일 게임 관련 소프트웨어 개발 및 공급업으로 생산설비를 통한 생산이 아닌 인적자원을 활용한 소프트웨어 개발 사업이 주가 되기 때문에 생산활동과 관련한 원재료의 현황이나 가격변동현황 등은 해당사항이 없습니다.

당사의 유형자산 현황은 'III. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석 - 13. 유형자산' 항목을 참고해 주시기 바랍니다.

### 4. 매출 및 수주상황

#### 가. 매출에 관한 사항

##### (1) 매출실적

(단위:백만원)

사업부문	매출 유형	품 목	제8기 (2022년 3분기)	제7기 (2021년)	제6기 (2020년)	
캐주얼게임	서비스	LINE퍼즐탄탄 / 탄탄사천성 /	국내	1,885	1,174	1,951
		프렌즈사천성 / 프렌즈타워 /	해외	6,569	3,172	4,439
		히어로팩토리/ 억만장자키우기	합계	8,454	4,346	6,390
소셜카지노 게임	서비스	Real Casino / Casino Frenzy 등	국내	5	1,334	-
			해외	2,653	4,599	7,851
			합계	2,658	5,933	7,851
MOBA 게임	서비스	이더널리턴 / 블랙서바이벌	국내	3,745	2,917	817
			해외	2,667	3,617	2,482

			합 계	6,412	6,534	3,299
기타	서비스	기타	국 내	170	693	95
			해 외	502	2,781	2,005
			합 계	672	3,474	2,100
합 계			국 내	5,805	6,118	2,863
			해 외	12,392	14,169	16,777
			합 계	18,197	20,287	19,640

주1) 상기 내용은 연결재무제표 기준입니다.

주2) LINE퍼즐탄탄의 매출은 서비스 매출 국가가 일본, 대만이므로 수출로 반영하였으나, 실제 계약상 매출처는 국내기업인 라인플러스(주)입니다.

주3) 기타는 구분에 포함되지 않은 장르의 게임 매출 등을 포함하고 있습니다.

## (2) 주요 모바일게임 퍼블리셔 및 플랫폼

모바일 게임명	퍼블리셔	플랫폼
LINE퍼즐탄탄	라인플러스(주)	LINE, AOS, IOS 등
탄탄사천성 for Kakao	(주)넵툰	Kakao, AOS, IOS 등
프렌즈사천성	(주)카카오게임즈	Kakao, AOS, IOS 등
초대부호	(주)라인	AOS, IOS 등
따다	(주)넵툰	AOS, IOS 등
Tantan Dozer	(주)넵툰	AOS, IOS 등
프렌즈타워 for Kakao	(주)카카오게임즈	Kakao, AOS, IOS 등
Real Casino	(주)에이치앤씨게임즈(연결종속회사)	Facebook, AOS, IOS 등
Real Casino 2	(주)에이치앤씨게임즈(연결종속회사)	Facebook, AOS, IOS 등
7 Luck Vegas	(주)에이치앤씨게임즈(연결종속회사)	Facebook, AOS, IOS 등
Big Vegas	(주)에이치앤씨게임즈(연결종속회사)	Facebook, AOS, IOS 등
Casino Frenzy	(주)에이치앤씨게임즈(연결종속회사)	AOS, IOS 등
Vegas Tower	(주)에이치앤씨게임즈(연결종속회사)	Facebook, AOS, IOS 등
Top Casino	(주)에이치앤씨게임즈(연결종속회사)	Facebook
블랙서바이벌	(주)닝블뉴런(연결종속회사)	AOS, IOS 등
헌터스리그	(주)닝블뉴런(연결종속회사)	Facebook, AOS, IOS 등
나노 레전드	(주)닝블뉴런(연결종속회사)	AOS, IOS
이터널 리턴 (舊 영원회귀: 블랙서바이벌)	(주)닝블뉴런(연결종속회사)	Steam, 다음게임, MS Store
	(주)카카오게임즈 (한국 다음게임)	
	Kakao Games Europe B.V. (스팀 EU,NA,OCE 지역)	
레드브로스	PlayHard.Lab	AOS, IOS
공장 주식회사	PlayHard.Lab	AOS, IOS
히어로 팩토리	PlayHard.Lab	AOS, IOS
스매시 킹덤	PlayHard.Lab	AOS, IOS

트랩 마스터	PlayHard.Lab	AOS, IOS
히어로쉽	PlayHard.Lab	AOS, IOS
백팩 히어로즈	PlayHard.Lab	AOS, IOS
크레이지 애니멀 레이스	PlayHard.Lab	AOS, IOS
보디빌더 매니저	PlayHard.Lab	AOS, IOS
고철상 팩토리	PlayHard.Lab	AOS, IOS
부자 타이쿤	PlayHard.Lab	AOS, IOS
브릭스 크러쉬	PlayHard.Lab	AOS
캣메이크오버타이쿤	트리플라(주)	AOS, IOS
장난감공장타이쿤	트리플라(주)	AOS, IOS
거지제국키우기	트리플라(주)	AOS, IOS
용병훈련단 타이쿤	트리플라(주)	AOS, IOS
디노파크 타이쿤	트리플라(주)	AOS, IOS
러브언홀릭	프리티비지	AOS, IOS
두근두근 러브언홀릭 교실	프리티비지	AOS, IOS

## 5. 위험관리 및 파생거래

### 가. 시장위험과 위험관리

#### 1) 시장위험

##### (1) 외환위험

연결회사는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외환 위험, 특히 주로 미국 달러화와 관련된 환율 변동 위험에 노출되어 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 외환 위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

##### (2) 가격위험

연결회사는 유동성 관리 및 영업상의 필요 등으로 지분증권에 투자하고 있으며, 주가변동위험에 노출되어 있습니다.

##### (3) 이자율 위험

이자율 위험은 미래의 시장 이자율 변동에 따라 예금 또는 차입금 등에서 발생하는 이자수익 및 이자비용이 변동될 위험을 뜻하며, 이는 주로 변동금리부 조건의 예금과 차입금에서 발생하고 있습니다. 연결회사의 이자율 위험관리의 목표는 이자율 변동으로 인한 불확실성과 순이자비용의 최소화를 추구함으로써 기업의 가치를 극대화하는데 있습니다.

#### 2) 신용위험

신용위험은 연결회사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약조건 상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하

여 연결회사는 주기적으로 주요한 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 개별적으로 재무신용도를 평가하고 있으며, 주요한 고객과 거래상대방 각각에 대한 신용한도를 설정, 관리하고 있습니다.

또한 신용위험은 현금및현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 연결회사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다.

### 3) 유동성 위험

연결회사는 미사용 차입금 한도를 적정 수준으로 유지하고, 영업 자금 수요를 충족시키기 위해 차입금 한도나 약정을 위반하는 일이 없도록 유동성에 대한 예측을 항시 모니터링하고 있습니다. 유동성을 예측하는데 있어 연결회사의 자금조달 계획, 약정 준수, 연결회사 내부의 목표재무비율 및 통화에 대한 제한과 같은 외부 법규나 법률 요구사항도 고려하고 있습니다.

### 4) 자본위험관리

연결회사의 자본 관리 목적은 계속기업으로서 주주 및 이해당사자들에게 이익을 지속적으로 제공할 수 있는 능력을 보호하고 자본 비용을 절감하기 위해 최적의 자본 구조를 유지하는 것입니다. 회사는 부채비율을 자본관리지표로 이용하고 있습니다.

본 보고서 작성 기준일 현재 회사가 노출된 주요 시장위험에 관한 사항은 'Ⅲ. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석 - 4. 재무위험관리' 항목을 참고해 주시기 바랍니다.

## 나. 파생상품 및 풋백옵션

본 보고서 작성 기준일 현재 회사가 보유 또는 의무를 부담하고 있는 파생상품은 없습니다.

## 다. 경영상의 주요 계약

본 보고서 제출일 현재 회사의 재무상태에 중요한 영향을 미치는 중요계약은 (주)넵툰의 (주)애드엑스 흡수합병 계약이 있습니다. 합병계약은 2022년 8월 1일 합병계약 승인 이사회 후 체결되었으며, 2022년 9월 29일 주주총회에서 승인되었습니다.

계약상대방	계약체결일	계약의 목적 및 내용	비고
(주)애드엑스	2022.08.01	합병	(주)넵툰의 흡수합병

### - 합병 주요 일정

구 분	(합병회사)		(피합병회사)
	(주)넵툰		(주)애드엑스
이사회결의일	2022년 08월 01일		2022년 08월 01일
합병계약일	2022년 08월 01일		2022년 08월 01일
주주확정기준일	2022년 08월 26일		-
주주명부 폐쇄기간	시작일	-	-
	종료일	-	-
주주총회 소집공고일	2022년 09월 14일		-
합병반대의사통지 접수기간	시작일	2022년 09월 14일	-

	종료일	2022년 09월 28일	-
합병승인을 위한 주주총회(이사회) 일자		2022년 09월 29일	2022년 09월 29일
주식매수청구권 행사기간	시작일	2022년 09월 29일	-
	종료일	2022년 10월 19일	-
구주권제출기간	시작일	-	2022년 09월 29일
	종료일	-	2022년 10월 31일
채권자 이의제출기간	시작일	2022년 09월 29일	2022년 09월 29일
	종료일	2022년 10월 31일	2022년 10월 31일
합병기일		2022년 11월 01일	
합병종료보고 주주총회 같음 이사회 공고일		2022년 11월 01일	
합병등기 신청일		2022년 11월 03일	
신주의 상장예정일		2022년 11월 18일	

주1) 상기 합병일정은 본 보고서 제출일 현재 예상일정으로, 관계기관과의 협의 및 승인 과정 등에 의해 변경될 수 있습니다.

이외에 타법인 투자와 관련된 경영상의 중요계약은 'XII. 상세표의 3. 타법인출자 현황(상세)' 항목을 참고하여 주시기 바랍니다.

## 6. 주요계약 및 연구개발활동

### 가. 연구개발조직

당사의 연구개발 조직은 아래와 같습니다.

- 토이스튜디오 : 게임 등 개발 및 서비스
- 기술지원담당 : 게임 등 개발 및 서비스 관련 기술 지원

본 보고서 작성 기준일 현재 회사의 연구개발 인력은 총 26명으로 전체 임직원 49명 대비 53.06% 입니다.

### 나. 연구개발비용

당사는 모바일게임 개발사로 대부분의 인력이 모바일게임 개발과 관련된 기획, 개발, 디자인 등을 하는 연구개발활동 조직으로 구성됩니다. 상기 연구개발비용의 산정 기준은 본사의 경우 모바일 게임 개발인력에 대한 인건비(급여, 퇴직급여, 복리후생비)와 감가상각비 일부(인력비율에 따라 산정)가 포함되어 있으며, 개발 자회사는 성격을 감안하여 인건비와 감가상각비 전액을 연구개발비용으로 산정하였습니다.

(단위: 백만원)

과 목	제8기 (2022년 3분기)	제7기 (2021년)	제6기 (2020년)	비 고
-----	--------------------	----------------	----------------	-----

연구개발비용 계	17,335	18,183	12,825	-
연구개발비 / 매출액 비율 [연구개발비용계 ÷ 당기매출액 × 100]	159.26%	89.63%	65.30%	-

주1) 상기 내용은 연결재무제표 기준입니다.

주2) 연구개발 인력의 급여 등은 2022년 1월 부터 9월까지 지급된 누계입니다.

## 7. 기타 참고사항

### 가. 지식재산권

당사가 보유한 지식재산권은 상표권 총 23개이며, 주요 내용은 아래와 같습니다.

번호	구분	내용		권리자	출원일	등록일	등록번호	주무관청
		표장	상품류					
1	상표(서비스표)권	neptune	42류	㈜넵툰	2012-01-27	2013-11-01	41-0272277	특허청
2	상표(서비스표)권	neptune+도형(CI)	9류	㈜넵툰	2012-04-25	2013-08-16	40-0988879	특허청
3	상표(서비스표)권	neptune+도형(CI)	38류	㈜넵툰	2012-04-25	2013-08-05	41-0265485	특허청
4	상표(서비스표)권	neptune+도형(CI)	41류	㈜넵툰	2012-04-25	2013-08-05	41-0265486	특허청
5	상표(서비스표)권	neptune+도형(CI)	42류	㈜넵툰	2012-04-25	2013-08-16	41-0266373	특허청
6	상표(서비스표)권	머니볼	9류	㈜넵툰	2012-05-17	2013-05-06	40-0967567	특허청
7	상표(서비스표)권	머니볼	41류	㈜넵툰	2012-05-17	2013-04-10	41-0256279	특허청
8	상표(서비스표)권	Moneyball	9류	㈜넵툰	2012-05-17	2013-05-06	40-0967566	특허청
9	상표(서비스표)권	Moneyball	41류	㈜넵툰	2012-05-17	2013-04-10	41-025628	특허청
10	상표(서비스표)권	터치헌터	9류, 41류	㈜넵툰	2013-12-27	2014-10-06	45-0051403	특허청
11	상표(서비스표)권	TOUCH HUNTER	9류, 42류	㈜넵툰	2013-12-27	2014-10-06	45-0051404	특허청
12	상표(서비스표)권	탄탄사천성(BI)	9류, 41류	㈜넵툰	2016-11-04	2017-09-01	40-1281767	특허청
13	상표(서비스표)권	캐릭터	9류, 41류, 16류, 18류, 25류, 28류	㈜넵툰	2016-11-04	2017-09-01	40-1282029	특허청
14	상표(서비스표)권-대만	熊貓 連連看 (BI)	9류	㈜넵툰	2016-11-11	2017-07-16	1853715	대만특허청
15	상표(서비스표)권-대만	熊貓 連連看 (BI)	41류	㈜넵툰	2016-11-11	2017-07-16	1855724	대만특허청
16	상표(서비스표)권-일본	PUZZLE TANTAN (BI)	9류, 41류	㈜넵툰	2016-11-07	2017-06-23	5958259	일본특허청
17	상표(서비스표)권	퍼펙트라인업	9류	㈜넵툰	2014-10-14	2015-10-14	40-1139253	특허청
18	상표(서비스표)권	퍼펙트라인업	38류	㈜넵툰	2014-10-14	2015-07-20	41-0328339	특허청
19	상표(서비스표)권	퍼펙트라인업	41류	㈜넵툰	2014-10-14	2015-07-20	41-0328340	특허청
20	상표(서비스표)권	Perfect Lineup	9류	㈜넵툰	2014-10-14	2015-10-20	40-1141819	특허청
21	상표(서비스표)권	Perfect Lineup	38류	㈜넵툰	2014-10-14	2015-07-20	41-0328341	특허청
22	상표(서비스표)권	Perfect Lineup	41류	㈜넵툰	2014-10-14	2015-07-20	41-0328342	특허청
23	상표(서비스표)권	레전드라인업	9류, 41류	㈜넵툰	2017-03-16	2018-06-11	40-1367158	특허청

### 나. 관련 법령 또는 정부의 규제 등

당사의 서비스와 관련된 법령으로는 '게임산업진흥에 관한 법률', '청소년보호법', '정보통신



방법', '공정거래법' 등이 있습니다.

또한, 게임업체들 스스로 확률형 아이템 등에 대한 자율 규제 시행하고 있습니다.

게임물의 유통과 관련하여서는 게임산업진흥에 관한 법률에 따라 사전에 게임물관리위원회로부터 등급분류를 받아야 합니다. 위 법률은, 게임물을 유통, 이용에 제공할 목적으로 제작 또는 배급하고자 하는 자는 사전에 게임물등급위원회로부터 등급분류를 받도록 규정하였고, 위 법률의 개정에 따라 2013년부터는 게임물관리위원회가 게임물의 등급분류를 실시하고 있습니다. 이외 현행 게임산업 관련 주요 규제는 아래와 같습니다.

[현행 게임산업 규제의 주요 내용]

규제안	내 용	발의주체	현재 상황	위반시 제재사항
웹보드 규제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 한 게임당 배팅한도 5만원 제한, 월 결제 한도 70만원(주1)</li> <li>- 특정 사용자 선정, 게임 진행 금지</li> <li>- 자동배팅 및 랜덤 매칭 불가(단, 2,500원 이하 소액방에 한해 상대방 선택가능)</li> <li>- 3개월에 1번 본인인증 의무</li> </ul>	문화체육관광부 (행정지침)	2014년 2월부터 시행 중(2016년, 2020년 규제 완화 예정(주1))	영업정지 또는 영업폐쇄, 허가취소(동법 제35조 제1항 제4호, 제2항 제5호, 과징금(제36조 제1항 제2호: 2천만원 이하의 과징금)
게임시간 선택제	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 18세 미만 청소년의 게임시간을 보호자가 선택하여 제한할 수 있는 제도</li> </ul>	문화관광부	2012년 7월부터 시행 중	문화체육관광부 장관의 시정명령(동법 제12조의3 제5항), 위 시정명령에 따르지 아니한 경우 2년 이하의 징역 또는 2천만원 이하의 벌금(동법 제45조 제1호)

출처: 언론기사 취합

주1) 2022년 6월 14일 국무회의 통과

게임시간 선택제는 청소년을 보호하기 위한 법률로서 18세 미만 청소년의 게임시간을 보호자가 선택해야 제한하는 제도이며, 웹보드 관련 규제는 2014년 도입된 규제인 웹보드 게임의 사행성을 막기위해 1회 이용한도, 월 결제한도, 1일 손실한도 등을 제한하는 규제하는 제도입니다.

#### 다. 시장여건 및 영업의 개황 등

##### 1) 산업의 특성

###### (1) 게임산업의 개요

당사가 영위하는 게임산업은 창조적 아이디어, 뉴미디어 기술, 풍부한 게임 소재 및 문화를 기반으로 한 지식산업으로, IT기기와 네트워크의 발전에 힘입어 고성장한 산업입니다. 대량의 원자재나 설비투자보다 아이디어와 핵심 기술을 가진 개발력이 중요 요소인 고부가가치 콘텐츠 산업으로 음악, 영화, 방송 등과 함께 대표적인 엔터테인먼트 산업에 속합니다. 게임 산업은 만화, 영화, 애니메이션, 캐릭터, 방송, 음반, 디자인 등 주변 산업과 연관성이 깊어 새로운 부가가치 창출이 가능한 멀티형 산업으로 One Source Multi-use에 적합한 산업이라 할 수 있습니다.

## ② 게임산업의 특징

설비투자 등 유형자산의 비중이 높은 제조업에 비하여 기술과 아이디어의 비중이 높은 콘텐츠 산업인 게임산업의 특징은 다음과 같습니다.

첫째, 게임은 아이디어와 구현 기술을 통하여 고부가가치를 창출할 수 있는 지식 집약적 산업으로 노하우 및 기술이 축적된 전문 개발인력의 중요도가 높습니다.

둘째, 게임은 문화 사업으로 개발자가 창조한 세계관과 이에 기반을 둔 시나리오를 바탕으로 컴퓨터 그래픽으로 구현되기 때문에 음악, 영화, 방송 등 타 문화산업 대비 언어·문화 등의 진입 장벽이 낮아 상대적으로 수출이 용이한 산업입니다.

셋째, 게임산업은 프로그램 개발에 소요되는 연구개발비의 비중은 높고, 하드웨어 제품에 비해 수요의 예측이 어렵다는 점에서 위험성이 높으나, 성공적으로 상용화될 경우 적은 추가 비용으로 많은 사용자에게 확산될 수 있어 고수익이 가능한 대표적인 고위험 고수익 산업입니다.

넷째, 게임산업은 캐릭터, 애니메이션, 출판산업 등과 같이 문화적 원천을 공유하는 주변 산업과 연계 가능성이 높아 새로운 부가가치 창출이 가능한 멀티형 사업입니다.

## ③ 게임산업의 분류

게임 산업은 게임이 구현되는 하드웨어에 따른 플랫폼별 분류와 게임의 소재 및 내용에 따른 장르별 분류가 있습니다.

- 플랫폼별: 온라인게임, 모바일게임, 비디오게임, PC게임, 아케이드 게임 등
- 장르별: RPG, MMORPG, 액션게임, 스포츠게임, 전략시뮬레이션 게임, 어드벤처게임, 캐주얼게임, AOS게임, 웹보드게임, 소셜카지노게임, MOBA 게임 등

## ④ 모바일 게임 산업의 특성

모바일 게임은 스마트폰, 태블릿PC 등 이동용 모바일 기기에서 즐기는 게임으로, 모바일 인터넷에 접속하여 게임 애플리케이션을 다운로드 받아 실행하는 게임으로 정의를 할 수 있습니다. 예를 들면 구글플레이 마켓, 애플 앱스토어 마켓, 또는 통신사 마켓을 통하여 다운로드 받아 이용하는 게임을 의미합니다. 이처럼 모바일 기기를 기반으로 한 모바일 게임은 시간적, 공간적 제약을 받지 않고 게임을 즐길 수 있으며 타 게임 플랫폼과 비교해서 휴대성, 간편성 등의 장점을 가지고 있습니다. 또한 조작 방법이 비교적 간단하여 특정 매니아 그룹 외에 일반적인 이용자들도 누구나 쉽게 즐길 수 있는 장점이 있습니다.

초기 모바일 게임은 간단한 퍼즐 게임 등이 주류를 이루었으나 최근에는 스마트폰의 하드웨어 성능의 향상과 5G 등 네트워크 기술의 발달로 RPG, AOS, 전략, 스포츠 등 다양한 장르의 게임이 모두 모바일 게임으로 구현될 수 있게 되었습니다. 최근에는 모바일을 넘어 PC, 콘솔 기기와 크로스 플레이를 지원하는 게임도 증가하고 있습니다.

초기단계의 모바일 게임은 온라인 게임이나 PC 게임 등 타 플랫폼에 비해 제작기간이 짧고 필요인력과 소요비용이 적어 진입장벽이 낮은 편이었으나, 점차 스마트폰 하드웨어 사양과 플랫폼이 고도화되며 게임의 퀄리티가 높아져 게임 개발기간, 제작비 등이 증가하여 경험과 자금이 풍부한 소수 기업의 시장점유율이 높아지는 기업집중화 현상도 나타나고 있습니다.

모바일 게임의 매출은 게임을 구매할 때 이용료를 부과하는 패키지형 모델과 게임은 무료로 다운로드 받고 게임 이용 중 필요한 아이템을 별도로 구매하는 부분 유료화 모델로 나누어 볼 수 있습니다. 최근에는 사용자의 게임 접근성을 높일 수 있고, 게임 내 BM, 광고 등 수익구조를 다변화할 수 있는 부분 유료화 모델이 주류를 이루고 있습니다.

## 2) 산업의 성장성

### ① 국내외 게임시장 개요

#### [국내 게임시장의 규모 및 성장률]

(단위: 억원,%)	2019		2020		2021(E)		2022(E)		2023(E)	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
PC 게임	48,058	-4.3	49,012	2.0	47,058	-4.0	46,946	-0.2	45,736	-2.6
모바일 게임	77,399	16.3	108,311	39.9	118,654	9.5	132,181	11.4	143,945	8.9
콘솔 게임	6,946	31.4	10,925	57.3	12,815	17.3	14,955	16.7	18,364	22.8
아케이드 게임	2,236	20.6	2,272	1.6	2,053	-9.6	2,161	5.3	2,315	7.1
PC방	20,409	11.6	17,970	-11.9	19,456	8.3	21,441	10.2	23,478	9.5
아케이드 게임장	703	2.4	365	-48.1	386	5.6	592	53.4	772	30.6
합 계	155,750	9.0	188,855	21.3	200,422	6.1	218,275	8.9	234,611	7.5

주1) 출처: 2021년 대한민국 게임백서

2022년 시장규모는 21조 8,275억원으로 추정되며 2021년 대비 8.9% 성장할 것으로 예상하고 있으며, 모바일게임은 전년대비 11.4% 성장할 것으로 전망하고 있습니다.

#### [세계 게임 시장 현황 및 전망]

구분 (단위: 백만 달러,%)		2018	2019	2020	2021(E)	2022(E)	2023(E)
		매출액	매출액	매출액	매출액	매출액	매출액
콘솔 게임	매출액	48,269	48,718	55,826	60,146	63,973	68,723
	성장률	8.6	0.9	14.6	7.7	6.4	7.4
아케이드 게임	매출액	32,877	34,093	30,973	31,632	32,651	33,627
	성장률	4.9	3.7	-9.2	2.1	3.1	3.1
PC게임	매출액	32,443	31,801	33,512	36,910	39,711	42,578
	성장률	2.8	-2.0	5.4	10.1	7.6	7.2
모바일 게임	매출액	63,965	73,013	89,348	99,634	108,640	117,485
	성장률	13.6	14.1	22.4	11.5	9.0	8.1
합 계	매출액	177,553	187,625	209,658	228,322	244,940	262,413
	성장률	8.5	5.7	11.7	8.9	7.3	7.1

주1) 출처: 2021년 대한민국 게임백서

2022년 세계 게임 시장 규모는 전년 대비 7.3% 증가한 2,449억 4천만 달러로 전망됩니다. 2020년 코로나19 유행으로 게임소비가 크게 늘었으며, 게임 이용 시간은 코로나19 이전(일평균 96분)보다 약 34.7%(일평균 129분) 증가하였고, 콘텐츠 소비 공간으로 집이 차지하는 비중이 기존 52%에서 69%로 높아졌습니다. 특히, 콘솔과 모바일 게임 분야가 전체 게임 산업의 성장을 이끌었습니다.

## ② 모바일 게임 시장 규모 및 전망

### [모바일 게임시장 규모 및 전망]

(단위: 억원, 백만달러, %)

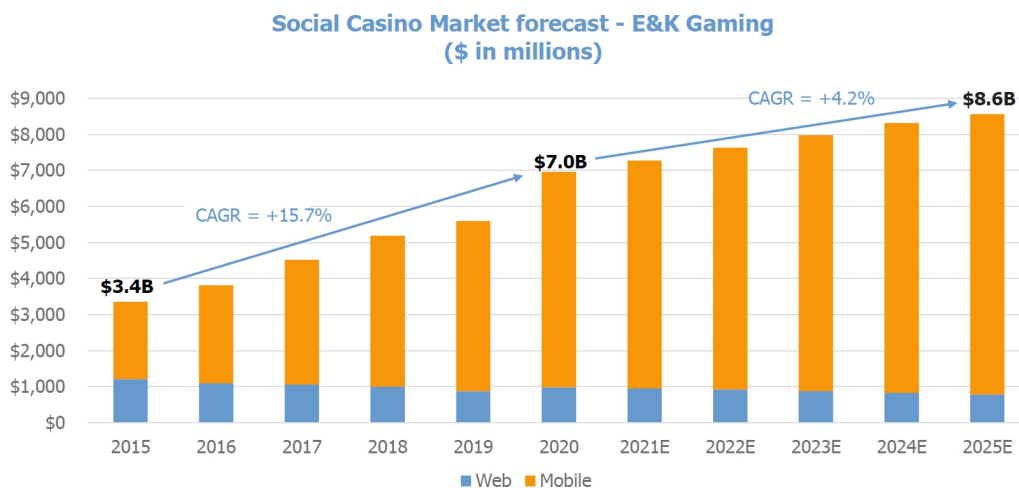
	2019		2020		2021(E)		2022(E)		2023(E)	
	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률	매출액	성장률
국내	77,399	16.3	108,311	39.9	118,654	9.5	132,181	11.4	143,945	8.9
전세계	73,013	14.1	89,348	22.4	99,634	11.5	108,640	9.0	117,485	8.1

주1) 출처: 2021 대한민국 게임백서

2020년 세계 모바일 게임 시장 규모는 2019년 대비 22.4% 증가한 893억 4,800만 달러를 기록하였습니다. 모바일은 가장 규모가 큰 게임 플랫폼이면서 가장 높은 성장률을 보여주고 있습니다. 모바일 게임 시장은 향후에도 연평균 9.6%씩 성장할 것으로 예상되며, 2022년 세계 모바일 게임 시장은 전년대비 9% 증가한 1,086억 4천만 달러, 국내 시장은 전년대비 11.4% 성장한 1,321억 8,100만달러를 기록할 것으로 전망하고 있습니다.

## ③ 소셜카지노 시장 규모 및 전망

글로벌 소셜카지노 게임 시장 규모는 2020년 기준 약 70억 달러로 추정되며, 2025년까지 모바일 플랫폼의 성장을 바탕으로 연평균 4.2%의 성장률을 기록할 것으로 전망됩니다.



주1) 출처: Eilers& Krejckik Gaming

## 3) 경기변동의 특성 및 계절성

모바일 게임은 방학이나 계절 이벤트의 영향을 받지만 계절성 보다는 해당 게임의 출시 시기 및 마케팅 등이 성과에 크게 영향을 미치고 있습니다. 또한, 대부분의 모바일 게임이 무료로 출시되거나, 가격대가 높지 않은 유료화로 출시되고 있어서 경기가 직접적으로 모바일 게임의 이용현황에 영향을 준다고는 보기 어렵습니다. 다만, 인앱결제 등에는 전반적인 경기상황

이 결제율에 미치는 영향이 있을 수는 있으나, 이보다는 게임성, 마케팅 등이 더 직접적인 영향을 미친다고 볼 수 있습니다.

#### 4) 경쟁상황

초기 모바일 게임시장은 캐주얼 게임 중심으로 개발, 서비스 되어 왔기 때문에 진입장벽이 낮았습니다. 그러나 시장이 빠르게 성장함에 따라 많은 사업자가 시장에 진출하였고 경쟁은 지속적으로 심화되었습니다. 또한, 기기와 네트워크 기술의 발전으로 인하여 더 많은 기능과 대규모 인원이 동시에 접속할 수 있는 장르로의 확대, 하드코어 게임 중심으로 모바일 게임 시장이 재편 되면서 대규모 투자가 필요한 게임의 출시가 증가하였습니다. 경쟁이 치열해진 만큼 모바일 게임시장에서는 마케팅의 규모가 증가하였고 인지도 확보와 마케팅의 유용함이 있는 주요 IP의 확보가 중요 요소가 되었습니다.

게임의 출시 이후에도 대규모 투자로 개발된 게임의 장기 PLC(Product Life Cycle)를 유지하기 위해서는 론칭 이후 지속적인 업데이트, 관리, 지역 특성을 고려한 사용자와의 소통이 필요하며 이러한 운영 또한 시장 진입 난이도를 높이는 원인으로 작용하였습니다.

### III. 재무에 관한 사항

#### 1. 요약재무정보

##### 가. 연결요약재무정보

(단위: 천원)

구분	제8기 3분기 (2022.09.30)	제7기 (2021.12.31)	제6기 (2020.12.31)
I. 유동자산	39,103,554	45,132,235	42,816,771
1. 현금및현금성자산	30,322,897	33,134,279	26,433,977
2. 단기금융상품	2,136,960	5,056,000	12,090,151
3. 매출채권 및 기타채권	3,528,723	3,980,742	2,418,764
4. 기타 유동자산	3,114,974	2,961,214	1,873,879
II. 비유동자산	280,174,494	420,941,985	118,437,542
1. 당기손익-공정가치측정금융자산	204,990,098	340,211,380	91,159,974
2. 관계기업및공동기업투자주식	34,865,952	38,916,435	11,326,017
3. 유형자산	2,301,839	2,267,228	738,550
4. 무형자산	33,178,436	33,524,873	12,584,465
5. 기타 비유동자산	4,838,168	6,022,070	2,628,536
자산총계	319,278,048	466,074,220	161,254,312
I. 유동부채	11,314,291	25,201,088	31,544,200
II. 비유동부채	27,268,292	53,575,978	21,107,233
부채총계	38,582,583	78,777,066	52,651,433
I. 지배기업소유주지분	289,632,869	393,268,770	116,286,672
1. 자본금	16,504,112	15,876,861	11,853,793
2. 기타불입자본	286,115,591	279,121,759	84,109,479
3. 기타자본구성요소	(1,863,396)	(1,850,483)	(1,970,568)
4. 이익잉여금	(11,123,438)	100,120,633	22,293,968
II. 비지배지분	(8,937,404)	(5,971,616)	(7,683,792)
자본총계	280,695,465	387,297,154	108,602,879
구분	2022.01.01 ~ 2022.09.30	2021.01.01 ~ 2021.12.31	2020.01.01 ~ 2020.12.31
영업수익	18,196,703	20,287,078	19,639,704
영업이익	(22,412,755)	(24,607,375)	(8,671,673)
법인세비용차감전순이익	(141,885,552)	95,589,941	55,021,134
당기순이익	(117,660,354)	69,768,277	43,838,745
1. 지배기업소유주지분	(111,234,891)	77,671,141	46,236,510
2. 비지배주주지분	(6,425,463)	(7,902,864)	(2,397,765)
연결기타포괄손익	(22,092)	298,580	(680,734)

연결총포괄손익	(117,682,447)	70,066,858	43,158,012
기본주당손익(단위: 원)	(1,486)	2,518	1,982
희석주당손익(단위: 원)	(1,486)	2,412	1,834
연결에 포함된 종속회사 수	8	8	11

나. 요약재무정보

(단위: 천원)

구분	제8기 3분기 (2022.09.30)	제7기 (2021.12.31)	제6기 (2020.12.31)
I. 유동자산	15,076,845	28,335,165	30,481,062
1. 현금및현금성자산	9,966,606	17,020,835	14,563,397
2. 단기금융상품	500,000	5,000,000	11,989,151
3. 매출채권및기타채권	1,275,670	2,550,559	1,639,363
4. 기타 유동자산	3,334,569	3,763,771	2,289,151
II. 비유동자산	342,067,405	444,425,916	142,233,546
1. 당기손익-공정가치측정금융자산	217,723,761	324,770,264	81,203,981
2. 종속기업투자주식	70,381,658	58,815,963	37,877,832
3. 관계기업및공동기업투자주식	35,457,126	34,925,920	541,248
4. 유형자산	1,315,131	1,377,233	219,363
5. 무형자산	2,607,195	1,456,100	25,697
6. 기타 비유동자산	14,582,533	23,080,436	22,365,425
자산총계	357,144,250	472,761,081	172,714,608
I. 유동부채	2,798,827	13,062,884	24,244,155
II. 비유동부채	15,585,392	40,828,078	13,857,900
부채총계	18,384,219	53,890,962	38,102,055
I. 자본금	16,504,112	15,876,861	11,853,793
II. 기타불입자본	292,301,959	281,744,210	86,848,002
III. 기타자본구성요소	(1,560,780)	(1,560,780)	(1,560,780)
IV. 이익잉여금	31,514,740	122,809,828	37,471,538
자본총계	338,760,031	418,870,120	134,612,553
종속·관계·공동기업 투자주식의 평가방법	원가법	원가법	원가법
구분	2022.01.01 ~ 2022.06.30	2021.01.01 ~ 2021.12.31	2020.01.01 ~ 2020.12.31
영업수익	2,650,771	5,035,015	7,492,899
영업이익	(2,448,951)	(3,470,937)	(973,618)
법인세비용차감전순이익	(116,140,763)	109,302,863	68,748,005
당기순이익	(91,285,909)	85,298,645	57,378,548
기타포괄손익	(9,179)	39,646	(329,773)
총포괄이익	(91,295,089)	85,338,290	57,048,776

기본주당손익(단위: 원)	(1,219)	2,766	2,459
희석주당손익(단위: 원)	(1,219)	2,648	2,275

## 2. 연결재무제표

### 연결 재무상태표

제 8 기 3분기말 2022.09.30 현재

제 7 기말 2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 8 기 3분기말	제 7 기말
자산		
유동자산	39,103,554,336	45,132,234,949
현금및현금성자산 (주7)	30,322,897,434	33,134,279,354
단기금융상품 (주7)	2,136,960,000	5,056,000,000
매출채권및기타채권 (주7,8)	3,528,723,264	3,980,741,755
재고자산	21,589,246	554,070
당기법인세자산	1,429,913,260	1,470,110,607
상각후원가측정금융자산 (주7,11)	10,265,157	4,215,415
기타유동자산	1,653,205,975	1,486,333,748
비유동자산	280,174,494,137	420,941,985,216
당기손익-공정가치 측정 금융자산 (주5,7,9)	204,990,098,295	340,211,379,817
기타포괄손익-공정가치측정금융자산 (주5,10)		
상각후원가측정금융자산 (주5,7,11)	1,167,163,597	1,239,690,335
관계기업및공동기업투자주식 (주12)	34,865,952,385	38,916,434,813
유형자산 (주13)	2,301,838,863	2,267,228,092
무형자산 (주14)	33,178,436,184	33,524,872,979
사용권자산 (주15)	3,551,635,696	4,576,239,824
사외적립자산		59,223,522
이연법인세자산	119,369,117	146,915,834
자산총계	319,278,048,473	466,074,220,165
부채		
유동부채	11,314,290,936	25,201,087,595
기타지급채무 (주4,7)	1,295,410,592	1,535,026,844
단기차입금 (주4,7,16)	675,000,000	175,000,000
상환전환우선주 (주4,17,18)	499,997,294	499,997,294
전환사채 (주4,7,17)	582,195,647	10,576,539,651
리스부채 (주4,7,15)	854,350,611	888,374,624
기타유동금융부채 (주4,7)	920,979,407	885,993,728
기타유동부채	6,479,405,150	10,596,565,901



파생상품부채 (주5,7)	3,752,719	8,727,264
당기법인세부채	3,199,516	34,862,289
비유동부채	27,268,292,154	53,575,978,365
전환사채 (주4,7,17)	2,431,951,166	3,811,780,592
리스부채 (주4,7,15)	2,934,860,772	3,730,539,154
총당부채 (주15)	73,590,507	96,692,670
순확정급여부채 (주19)	4,772,312,115	4,611,044,331
이연법인세부채	17,055,577,594	41,325,921,618
부채총계	38,582,583,090	78,777,065,960
자본		
지배기업소유주지분	289,632,869,048	393,268,769,822
자본금 (주20)	16,504,112,000	15,876,861,000
기타불입자본 (주20)	286,115,590,644	279,121,758,783
기타자본구성요소	(1,863,395,866)	(1,850,483,165)
이익잉여금(결손금)	(11,123,437,730)	100,120,633,204
비지배지분	(8,937,403,665)	(5,971,615,617)
자본총계	280,695,465,383	387,297,154,205
부채와자본총계	319,278,048,473	466,074,220,165

연결 포괄손익계산서

제 8 기 3분기 2022.01.01 부터 2022.09.30 까지

제 7 기 3분기 2021.01.01 부터 2021.09.30 까지

(단위 : 원)

	제 8 기 3분기		제 7 기 3분기	
	3개월	누적	3개월	누적
영업수익 (주6)	7,311,730,641	18,196,702,882	3,510,999,566	14,675,391,204
영업비용	13,524,105,791	40,609,457,861	11,772,279,346	30,905,086,499
영업이익(손실)	(6,212,375,150)	(22,412,754,979)	(8,261,279,780)	(16,229,695,295)
금융수익 (주7)	1,480,206,517	2,592,008,479	2,412,637,497	149,512,234,649
금융비용 (주7)	6,861,496,032	117,657,458,474	548,926,029	1,703,230,908
기타수익	204,051,724	560,505,557	200,803,891	996,036,064
기타비용	228,356,960	399,075,850	18,956,146	144,040,310
지분법손실 (주12)	(2,475,337,840)	(4,568,776,393)	(27,696,438)	(143,251,316)
법인세비용차감전순이익(손실)	(14,093,307,741)	(141,885,551,660)	(6,243,417,005)	132,288,052,884
법인세비용 (주21)	179,236,977	24,225,197,270	(327,926,008)	(32,553,982,351)
당기순이익(손실)	(13,914,070,764)	(117,660,354,390)	(6,571,343,013)	99,734,070,533
분기순이익(손실)의 귀속				
지배기업소유주지분	(12,591,252,942)	(111,234,891,435)	(3,684,831,882)	105,464,683,963
비지배주주지분	(1,322,817,822)	(6,425,462,955)	(2,886,511,131)	(5,730,613,430)
기타포괄손익	8,480,125	(22,092,200)	6,640,642	2,705,719
당기손익으로 재분류되지 않는항목(세후기타포괄손익)	(3,239,417)	(9,179,499)		
확정급여제도의 재측정손익(세후기타포괄손익)	(3,239,417)	(9,179,499)		

당기손익으로 재분류될 수 있는 항목(세후기타포괄손익)	11,719,542	(12,912,701)	6,640,642	2,705,719
지분법 적용대상 관계기업과 공동기업의 기타포괄손익에 대한 지분(세후기타포괄손익)	11,719,542	(12,912,701)	6,640,642	2,705,719
총포괄손익	(13,905,590,639)	(117,682,446,590)	(6,564,702,371)	99,736,776,252
총 포괄손익의 귀속				
지배기업소유주지분	(12,582,772,817)	(111,256,983,635)	(3,697,209,089)	105,448,371,833
비지배주주지분	(1,322,817,822)	(6,425,462,955)	(2,867,493,282)	(5,711,595,581)
주당이익				
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	(382)	(1,486)	(116)	3,451
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	(382)	(1,486)	(110)	3,308

연결 자본변동표

제 8 기 3분기 2022.01.01 부터 2022.09.30 까지

제 7 기 3분기 2021.01.01 부터 2021.09.30 까지

(단위 : 원)

	자본											
	지배기업소유주지분										비지배지분	자본 합계
	자본금	기타불입자본					기타자본구성 요소	이익잉여금	지배기업소유 주지분 합계			
주식발행초과 금		기타자본잉여 금	자기주식	주식선택권	기타불입자본 합계							
2021.01.01 (기초자본)	11,853,793.00	85,146,382.89	(2,737,652.18			84,109,478.53	(1,970,567.96	22,293,967.99	116,286,871.5	(7,683,792.12	108,602,879.44	
	0	0	8)	(674,949,368)	2,375,697,201	5	4)	5	66	2)	4	
당기손이익(손실)								105,464,683.9	105,464,683.9	(5,730,613.43	99,734,070.533	
								63	63	0)		
유상증자	3,757,668.000	189,762,234.0				189,762,234.0			193,519,902.0		193,519,902.00	
		00				00			00		0	
주식선택권의 행사	32,950.000	694,667,800			(180,943,800)	513,724,000			546,674,000		546,674,000	
주식선택권의 부여					228,588,396	228,588,396			228,588,396	19,017,849	247,606,245	
전환사채의 전환	232,450.000	4,767,549,500				4,767,549,500			4,999,999,500		4,999,999,500	
순확정급여부채의 재측정요소												
관계기업 기타포괄손익 등에 대한 지분							19,665,494		19,665,494		19,665,494	
종속기업의 취득										8,266,540,363	8,266,540,363	
종속기업에 대한 소유지분 변동			14,431,240		871,130	15,302,370			15,302,370	1,764,926,386	1,780,228,756	
2021.09.30 (기말자본)	15,876,861.00	280,370,834.1	(2,723,220.94	(674,949,368)	2,424,212,927	279,396,876.8	(1,950,902.47	127,758,651.9	421,081,487.2	(3,363,920.95	417,717,566.33	
	0	90	8)			01	0)	58	89	4)	5	
2022.01.01 (기초자본)	15,876,861.00	280,370,834.1	(2,622,451.51	(674,949,368)	2,048,325,479	279,121,758.7	(1,850,483.16	100,120,633.2	393,268,769.8	(5,971,615.61	387,297,154.20	
	0	90	8)			83	5)	04	22	7)	5	
당기손이익(손실)								(111,234,891.435)	(111,234,891.435)	(6,425,462.95	(117,660,354.3	
										5)	90)	
유상증자												
주식선택권의 행사	59,650.000	1,411,407,400			(413,501,400)	997,906,000			1,057,556,000		1,057,556,000	
주식선택권의 부여					127,505,694	127,505,694			127,505,694	1,232,600	128,738,294	
전환사채의 전환	567,601.000	9,432,337,276				9,432,337,276			9,999,938,276		9,999,938,276	
순확정급여부채의 재측정요소								(9,179,499)	(9,179,499)		(9,179,499)	
관계기업 기타포괄손익 등에 대한 지분							(12,912,701)		(12,912,701)		(12,912,701)	
종속기업의 취득												
종속기업에 대한 소유지분 변동			(3,563,917.10			(3,563,917.10			(3,563,917.10	3,458,442,307	(105,474,802)	
			9)			9)			9)			

2022.09.30 (기말자본)	16,504,112,00	291,214,578,8	(6,186,368,62			286,115,590,6	(1,863,395,86	(11,123,437,7	289,632,869,0	(8,937,403,66	280,695,465,38
	0	66	7)	(674,949,368)	1,762,329,773	44	6)	30)	48	5)	3

### 연결 현금흐름표

제 8 기 3분기 2022.01.01 부터 2022.09.30 까지

제 7 기 3분기 2021.01.01 부터 2021.09.30 까지

(단위 : 원)

	제 8 기 3분기	제 7 기 3분기
영업활동으로 인한 현금흐름	(23,343,113,577)	(17,391,533,538)
영업에서 창출된 현금흐름	(23,367,536,930)	(10,348,597,918)
반기순이익(손실)	(117,660,354,390)	99,734,070,533
현금의 유출이 없는 비용 등의 가산	126,652,273,548	37,522,563,071
퇴직급여	1,667,712,129	1,116,967,390
감가상각비	376,952,087	268,266,540
무형자산상각비	1,522,776,830	1,025,983,721
사용권자산상각비	674,345,503	424,890,716
대손상각비	(955,940)	854,674
주식보상비용	99,638,494	247,606,245
유형자산처분손실	61,437,823	33,348
유형자산폐기손실		27,524,825
외화환산손실(비금융)	22,309,875	1,851,287
지분법손실	4,568,776,393	143,251,316
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	116,570,968,015	1,280,703,819
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	690,480,099	133,401,719
기타의대손상각비		31,894,462
리스조정손실		4,824,163
외화환산손실(금융)	90,282,823	
사채상환손실	13,783,494	
잡손실	1,821,880	3,295,587
이자비용	291,944,043	257,230,908
법인세비용		32,553,982,351
현금의 유입이 없는 수익 등의 차감	(27,097,294,875)	(150,291,266,671)
유형자산처분이익	(88,436)	(4,046,726)
관계기업투자주식처분이익		(20,163,235)
종속기업투자주식처분이익		(659,070,264)
리스해지이익	(3,663,527)	
리스조정이익	(1,485,059)	(81,835,119)
외화환산이익(비금융)	(160,549,198)	(13,916,668)

이자수익	(577,589,901)	(819,306,254)
당기손익-공정가치측정금융자산처분이익	(1,072,158,226)	(78,691,051)
당기손익-공정가치측정금융자산평가이익	(31,090,000)	(148,595,966,301)
외화환산이익(금융)	(899,033,308)	(18,271,043)
사채상환이익	(7,162,499)	
파생상품평가이익	(4,974,545)	
채무면제이익	(70,369,376)	
잡이익	(19,527,030)	(10)
법인세수익	(24,225,197,270)	
기타충당부채환입	(24,406,500)	
영업활동으로 인한 자산·부채의변동	(5,262,161,213)	2,686,035,149
매출채권의 감소(증가)	(969,736,743)	341,544,522
미수금의 감소(증가)	1,608,651,395	183,213,469
재고자산의 증가(감소)	(21,035,176)	
선급금의 증가(감소)	(32,231,505)	(1,063,344,961)
선급비용의 감소(증가)	(142,753,401)	(23,055,072)
부가세대급금의 감소(증가)	8,112,679	(382,857,656)
미지급금의 증가(감소)	(215,993,169)	(124,498,924)
미지급비용의 증가(감소)	35,303,647	358,437,036
선수금의 증가(감소)	(3,643,464,210)	3,237,430,542
선수수익의 증가(감소)	(6,534,139)	17,260,789
예수금의 증가(감소)	(530,016,259)	(30,333,038)
부가세예수금의 증가	62,853,857	334,284,356
복구충당부채의 증가(감소)		5,056,575
사외적립자산의 감소(증가)	229,289,518	137,953,282
퇴직금 이관	(48,044,812)	
퇴직금의 지급	(1,596,562,895)	(305,055,771)
이자의 수취	94,823,640	145,801,310
이자의 지급	(17,470,624)	(118,103,303)
법인세의 환급(납부)	(52,929,663)	(7,070,633,627)
투자활동으로 인한 현금흐름	20,413,744,772	(162,701,749,890)
투자활동으로 인한 현금유입액	313,588,688,196	106,178,805,394
단기금융상품의 감소	12,357,678,859	12,001,150,685
보증금의 감소	270,120,000	17,600,000
종속기업투자주식의 감소		300,000
유형자산의 처분	12,827,273	6,063,637
당기손익-공정가치측정금융자산의 감소	300,916,597,870	80,000,069,735
리스채권의 회수	31,464,194	
연결범위 변동으로 인한 현금 유입액		14,153,621,337

투자활동으로 인한 현금유출액	(293,174,943,424)	(268,880,555,284)
단기금융상품의 증가	(9,438,638,859)	(5,055,000,000)
보증금의 증가	(169,300,000)	(296,990,000)
유형자산의 취득	(485,739,518)	(914,667,694)
무형자산의 취득	(1,156,813,006)	(1,472,537,124)
당기손익-공정가치측정금융자산의 증가	(281,394,237,175)	(229,913,121,891)
종속기업투자주식의 증가	(28,108,000)	(30,845,096,100)
관계기업투자주식의 증가	(502,106,866)	
단기대여금의 증가		(256,092,749)
종속기업 처분으로 인한 현금유출액		(127,049,726)
재무활동으로 인한 현금흐름	(690,763,600)	194,315,006,998
재무활동으로 인한 현금유입액	1,557,666,000	195,816,576,000
단기차입금의 차입	500,110,000	
유상증자		193,519,902,000
전환사채 발행		1,750,000,000
주식선택권의 행사	1,057,556,000	546,674,000
재무활동으로 인한 현금유출액	(2,248,429,600)	(1,501,569,002)
단기차입금의 상환	(110,000)	(1,055,000,000)
장기차입금의 상환		(24,329,402)
전환사채의 상환	(1,646,997,894)	
리스부채의 상환	(601,321,706)	(422,239,600)
현금및현금성자산의 증감	(3,620,132,405)	14,221,723,570
기초의 현금및현금성자산	33,134,279,354	26,433,977,102
현금및현금성자산의 환율변동효과	808,750,485	18,271,043
기말의 현금및현금성자산	30,322,897,434	40,673,971,715

### 3. 연결재무제표 주석

제 8 기 3 분기 2022년 1월 1일부터 2022년 9월 30일 까지  
 제 7 기 3 분기 2021년 1월 1일부터 2021년 9월 30일 까지

주식회사 넷툰과 그 종속기업

#### 1. 일반 사항

기업회계기준서 제1110호 '연결재무제표'에 의한 지배기업인 주식회사 넷툰(이하 '회사')은 주식회사 에이치앤씨게임즈 외 7개 법인(이하 '종속기업')(이하 주식회사 넷툰과 그 종속기업을 일괄하여 '연결회사')을 연결대상으로 하여 연결재무제표를 작성했습니다.

회사는 온라인, 모바일 게임 소프트웨어 개발 및 공급사업 등을 목적으로 2012년 1월에 설립되었으며 경기도 성남시 분당구 황새울로 246에 본사를 두고 있습니다.

회사는 대신밸런스제1호기업인수목적(주)(합병법인)과의 합병에 대해 2016년 5월 3일 이사회 결의 이후, 2016년 10월 25일 주주총회를 거쳐, 2016년 11월 30일 합병등기일로 합병하였습니다.

합병은 대신밸런스제1호기업인수목적(주)가 회사를 흡수합병하는 방법으로 진행되어 대신밸런스제1호기업인수목적(주)가 존속하고 회사는 소멸하게 되나, 실질적으로는 회사가 대신밸런스제1호기업인수목적(주)를 흡수합병하는 형식으로 진행되었습니다. 대신밸런스제1호기업인수목적(주)와 회사의 합병비율은 1: 87.3657568(회사 주식 1주에 대해 대신밸런스제1호기업인수목적(주) 보통주 87.3657568주 부여)로 합병하여 2016년 12월 14일에 한국거래소 코스닥시장에 회사의 보통주식을 신주 상장하였습니다.

회사의 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

주주명	주식수(주)	지분율(%)
(주)카카오게임즈	11,473,499	34.76
정육	2,472,473	7.49
자기주식	66,497	0.20
기타	18,995,755	57.55
합 계	33,008,224	100.00

#### 1.1 종속기업의 현황

당분기말 현재 종속기업의 현황은 다음과 같습니다.

종속기업	소재지	지배지분율(%)		결산월	업종
		당분기말	전기말		
(주)에이치앤씨게임즈	대한민국	100.00	100.00	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업

(주)닝블뉴런(*1)	대한민국	69.13	63.54	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업
(주)마그넷(*1)	대한민국	100.00	66.67	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업
(주)박스포츠	대한민국	100.00	100.00	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업
프리티비지(주)	대한민국	58.33	58.33	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업
(주)맘모식스	대한민국	55.68	55.68	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업
(주)플레이하드	대한민국	52.18	52.18	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업
트리플라(주)	대한민국	51.22	51.22	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업

(\*1) 당분기 중 구주를 취득하여 지분율이 증가하였습니다.

## 1.2 종속기업 재무정보

당분기와 전기의 연결대상 종속기업의 요약 재무정보는 다음과 같습니다.

### 1) 당분기

(단위: 천원)

회사명	자산	부채	자본	매출	분기순손익	총포괄손익
(주)에이치앤씨게임즈	3,089,769	9,225,460	(6,135,691)	2,658,462	(527,731)	(527,731)
(주)닝블뉴런	14,918,270	54,207,325	(39,289,055)	6,417,811	(15,556,677)	(15,556,677)
(주)마그넷	1,564,907	1,129,662	435,245	198,163	(817,331)	(817,331)
(주)박스포츠	25,691,767	228,814	25,462,953	-	(227,353)	(227,353)
프리티비지(주)	1,555,750	211,576	1,344,175	199,772	(1,244,405)	(1,244,405)
(주)맘모식스	1,448,042	619,048	828,994	126,759	(1,158,399)	(1,158,399)
(주)플레이하드	6,802,728	396,059	6,406,669	4,435,165	265,688	265,688
트리플라(주)	2,347,575	244,004	2,103,571	1,521,885	(363,199)	(363,199)

상기 요약 재무정보는 연결조정분개를 반영하기 전 별도재무제표 기준입니다.

### 2) 전기

(단위: 천원)

회사명	자산	부채	자본	매출	당기순손익	총포괄손익
(주)에이치앤씨게임즈	3,879,864	14,284,851	(10,404,987)	4,415,476	793,083	800,138
(주)닝블뉴런	6,693,656	39,092,539	(32,398,883)	6,762,653	(17,174,423)	(17,483,353)
(주)마그넷	835,623	4,111,931	(3,276,308)	539,173	(1,626,350)	(1,168,665)
(주)박스포츠	25,872,597	2,380,990	23,491,606	-	(10,576,165)	(10,470,366)
프리티비지(주)	2,704,178	122,342	2,581,836	205,777	(651,818)	(651,818)
(주)맘모식스	2,500,551	513,158	1,987,393	(111,288)	(397,151)	(397,151)
(주)플레이하드	6,203,565	63,127	6,140,438	1,825,353	(471,220)	(471,220)
트리플라(주)	2,531,503	64,734	2,466,769	242,317	(65,359)	(65,359)

상기 요약 재무정보는 연결조정분개를 반영하기 전 별도재무제표 기준입니다.

## 2. 연결재무제표 작성기준 및 유의적 회계정책

## (1) 분기연결재무제표 작성기준

당사와 당사의 종속기업(이하 '연결회사')의 연결재무제표는 연차재무제표가 속하는 기간의 일부에 대하여 기업회계기준서 제1034호 '중간재무보고'를 적용하여 작성하는 중간재무제표입니다. 동 중간재무제표에 대한 이해를 위해서는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 2021년 12월 31일자로 종료하는 회계연도에 대한 연차연결재무제표를 함께 이용하여야 합니다.

중간재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래에서 설명하는 기준서나 해석서의 도입과 관련된 영향을 제외하고는 2021년 12월 31일로 종료하는 회계연도에 대한 연차재무제표 작성시 채택한 회계정책과 동일합니다.

1) 당분기부터 새로 도입된 기준서 및 해석서와 그로 인한 회계정책 변경의 내용은 다음과 같습니다.

- 기업회계기준서 제1103호 '사업결합'(개정) - '개념체계'에 대한 참조  
인식할 자산과 부채의 정의를 개정된 재무보고를 위한 개념체계를 참조하도록 개정되었으나, 기업회계기준서 제1037호 '총당부채, 우발부채 및 우발자산' 및 해석서 제2121호 '부담금'의 적용범위에 포함되는 부채 및 우발부채에 대해서는 해당 기준서를 적용하도록 예외를 추가하고, 우발자산이 취득일에 인식되지 않는다는 점을 명확히 하였습니다.

- 기업회계기준서 제1016호 '유형자산'(개정) - 의도한 사용 전의 매각금액  
동 개정사항은 유형자산이 사용 가능하기 전에 생산된 재화의 매각금액, 즉 경영진이 의도하는 방식으로 가동하는 데 필요한 장소와 상태에 이르게 하기 전에 생산된 재화의 매각금액)을 유형자산의 원가에서 차감하는 것을 금지합니다. 따라서 그러한 매각금액과 관련 원가를 당기손익으로 인식하며, 해당 원가는 기업회계기준서 제1002호에 따라 측정합니다.

또한 동 개정사항은 '유형자산이 정상적으로 작동되는지 여부를 시험하는 것'의 의미를 명확히 하여 자산의 기술적, 물리적 성능이 재화나 용역의 생산이나 제공, 타인에 대한 임대 또는 관리활동에 사용할 수 있는 정도인지를 평가하는 것으로 명시합니다.

동 개정사항은 이 개정내용을 처음 적용하는 재무제표에 표시된 가장 이른 기간의 개시일 이후에 경영진이 의도한 방식으로 가동할 수 있는 장소와 상태에 이른 유형자산에 대해서만 소급 적용합니다. 동 개정사항의 최초 적용 누적효과는 표시되는 가장 이른 기간의 시작일에 이익잉여금(또는 적절하다면 자본의 다른 구성요소)의 기초 잔액을 조정하여 인식합니다.

- 기업회계기준서 제1037호 '총당부채, 우발부채 및 우발자산'(개정) - 손실부담계약의 계약 이행원가

동 개정사항은 계약이 손실부담계약인지 또는 손실을 발생시키는 계약인지 평가할 때 기업이 포함해야 할 원가를 명확하게 하였습니다.

개정 기준서는 '직접 관련된 원가 접근법'을 적용합니다. 재화나 용역을 제공하는 계약에 직접적으로 관련되는 원가는 증분원가와 계약 활동에 직접적으로 관련되는 원가 배분액을 모두 포함합니다. 일반 관리 원가는 계약에 직접적으로 관련되지 않으며 계약에 따라 거래 상대방에게 명시적으로 부과될 수 없다면 제외됩니다.

동 개정사항은 이 개정사항을 최초로 적용하는 회계연도의 개시일에 모든 의무의 이행이 완



료되지는 않은 계약에 적용합니다. 비교재무제표는 재작성 하지 않고, 그 대신 개정 내용을 최초로 적용함에 따른 누적효과를 최초적용일의 기초이익잉여금 또는 적절한 경우 다른 자본요소로 인식합니다.

- 기업회계기준서 제1116호 '리스' 개정 - 2021년 6월 30일 후에도 제공되는 코로나19 관련 임차료 할인 등

코로나19의 직접적인 결과로 발생한 임차료 할인 등이 리스변경에 해당하는지 평가하지 않을 수 있도록 하는 실무적 간편법의 적용대상이 2022년 6월 30일 이전에 지급하여야 할 리스료에 영향을 미치는 리스료 감면으로 확대되었습니다.

- 한국채택국제회계기준 2018-2020 연차개선

1) 기업회계기준서 제 1101호 '한국채택국제회계기준의 최초채택' - 최초채택기업인종속기업

동 개정사항은 지배기업보다 늦게 최초채택기업이 되는 종속기업의 누적환산차이의 회계처리와 관련하여 추가적인 면제를 제공합니다. 기업회계기준서 제1101호 문단 D16(1)의 면제규정을 적용하는 종속기업은 지배기업의 한국채택국제회계기준 전환일에 기초하여 지배기업의 연결재무제표에 포함될 장부금액으로 모든 해외사업장의 누적환산차이를 측정하는 것을 선택할 수 있습니다. 다만 지배기업이 종속기업을 취득하는 사업결합의 효과와 연결절차에 따른 조정사항은 제외합니다. 관계기업이나 공동기업이 기업회계기준 제1101호 문단 D16(1)의 면제규정을 적용하는 경우에도 비슷한 선택을 할 수 있습니다.

2) 기업회계기준서 제1109호 '금융상품' - 금융부채 제거 목적의 10% 테스트 관련 수수료  
동 개정사항은 금융부채의 제거 여부를 평가하기 위해 '10%' 테스트를 적용할 때, 기업(차입자)과 대여자 간에 수취하거나 지급하는 수수료만을 포함하며, 여기에는 기업이나 대여자가 다른 당사자를 대신하여 지급하거나 수취하는 수수료를 포함한다는 점을 명확히 하고 있습니다. 동 개정사항은 최초 적용일 이후 발생한 변경 및 교환에 대하여 전진적으로 적용됩니다.

3) 기업회계기준서 제1116호 '리스' - 리스 인센티브

동 개정사항은 기업회계기준서 제1116호 사례13에서 리스개량 변제액에 대한 내용을 삭제하였습니다.

4) 기업회계기준서 제1041호 '농림어업' - 공정가치 측정

동 개정사항은 생물자산의 공정가치를 측정할 때 세금 관련 현금흐름을 제외하는 요구사항을 삭제하였습니다. 이는 기업회계기준서 제1041호의 공정가치 측정과 내부적으로 일관된 현금흐름과 할인율을 사용하도록 하는 기업회계기준서 제1113호의 요구사항을 일치시키며, 기업은 가장 적절한 공정가치 측정을 위해 세전 또는 세후 현금흐름 및 할인율을 사용할지 선택할 수 있습니다.

상기에 열거된 제·개정사항이 분기연결재무제표에 미치는 유의적인 영향은 없습니다.

2) 제정·공표되었으나 아직 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 한국채택국제회계기준은 다음과 같습니다.

- 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시'(개정) - 부채의 유동/비유동 분류

동 개정사항은 유동부채와 비유동부채의 분류는 보고기간말에 존재하는 기업의 권리에 근거한다는 점을 명확히 하고 기업이 부채의 결제를 연기할 수 있는 권리를 행사할 지 여부에 대한 기대와는 무관하다는 점을 강조합니다. 그리고 보고기간말에 차입약정을 준수하고 있다면 해당 권리가 존재한다고 설명하고 결제는 현금, 지분상품, 그 밖의 자산 또는 용역을 거래 상대방에게 이전하는 것으로 그 정의를 명확히 합니다.

동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작하는 회계연도의 개시일 이후 소급적으로 적용되며 조기적용이 허용됩니다.

- 기업회계기준서 제1117호 '보험계약'(제정)  
기업회계기준서 제1117호 '보험계약'은 현행 기업회계기준서 제1104호 '보험계약'을 대체할 예정입니다.

보험회사는 보험계약에 따른 모든 현금흐름을 추정하고 보고시점의 가정과 위험을 반영한 할인율을 사용하여 보험부채를 측정합니다. 보험수익은 발생주의에 따라 매 회계연도별로 보험회사가 계약자에게 제공한 서비스를 반영하여 수익을 인식합니다. 또한, 보험사건과 관계없이 보험계약자에게 지급하는 투자요소는 보험수익에서 제외하며, 보험손익과 투자손익을 구분표시합니다.

동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작되는 회계연도부터 시행되며 조기적용이 허용됩니다.

- 기업회계기준서 제1001호 '재무제표 표시' 및 국제회계기준 실무서2-'중요성에 대한 판단'(개정) - 회계정책 공시

중요한 회계정책을 정의하고 공시하도록 하며, 중요성 개념을 적용하는 방법에 대한 지침을 제공하기 위하여 국제회계기준 실무서 2 '회계정책 공시'를 개정하였습니다.

동 개정사항은 회계정책의 공시에 대한 기업회계기준서 제1001호의 요구사항을 변경하며, '유의적인 회계정책'이라는 모든 용어를 '중요한 회계정책 정보'로 대체합니다.

기업회계기준서 제1001호 관련 문단도 중요하지 않는 거래, 그 밖의 사건 또는 상황과 관련되는 회계정책 정보는 중요하지 않으며 공시될 필요가 없다는 점을 명확히 하기 위해 개정합니다. 회계정책 정보는 금액이 중요하지 않을지라도 관련되는 거래, 그 밖의 사건 또는 상황의 성격 때문에 중요할 수 있습니다. 그러나 중요한 거래, 그 밖의 사건 또는 상황과 관련되는 모든 회계정책 정보가 그 자체로 중요한 것은 아닙니다.

또한 국제회계기준 실무서2에서 기술한 '중요성 과정의 4단계'의 적용을 설명하고 적용하기 위한 지침과 사례가 개발되었습니다.

동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작되는 회계연도부터 전진적으로 적용되며, 조기적용이 허용됩니다. 국제회계기준 실무서2에 대한 개정사항은 시행일이나경과규정을 포함하지 않습니다.

- 기업회계기준서 제1008호 '회계정책, 회계추정치의 변경과 오류'(개정) - 회계추정치의 정의

동 개정사항은 회계추정의 변경에 대한 정의를 회계추정치로 대체합니다. 새로운 정의에 따르면 회계추정치는 '측정불확실성의 영향을 받는 재무제표상 화폐금액'입니다.

동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작되는 회계연도부터 적용하되 조기적용이 허용됩니다 이 개정내용을 처음 적용하는 회계연도 시작일 이후에 발생하는 회계추정치 변경과 회계정책 변경에 적용합니다.

- 기업회계기준서 제1012호 '법인세' - 단일 거래에서 생기는 자산과 부채에 관련되는 이연법인세

동 개정사항은 최초인식 예외규정의 적용범위를 축소합니다. 동 개정사항에 따르면 동일한 금액으로 가산할 일시적차이와 차감할 일시적차이를 생기게 하는 거래에는 최초인식 예외규정을 적용하지 않습니다.

기업회계기준서 제1012호의 개정에 따라 관련된 이연법인세자산과 이연법인세부채를 인식해야 하며, 이연법인세자산의 인식은 기업회계기준서 제1012호의 회수가능성 요건을 따르게 됩니다.

동 개정사항은 2023년 1월 1일 이후 최초로 시작되는 회계연도부터 적용되며 조기적용이 허용됩니다.

연결회사는 상기에 열거된 제·개정사항이 재무제표에 미치는 영향에 대하여 검토 중에 있습니다.

### 3. 중요한 판단과 추정불확실성의 주요 원천

중간연결재무제표를 작성함에 있어 경영진은 연결재무제표에 인식되는 금액에 유의적인 영향을 미치는 판단을 하여야 하며(추정과 관련된 사항은 제외), 다른 자료로부터 쉽게 식별할 수 없는 자산과 부채의 장부금액에 대한 추정 및 가정을 하여야 합니다. 추정치와 관련 가정은 과거 경험 및 관련이 있다고 여겨지는 기타 요인에 근거합니다. 또한 실제 결과는 이러한 추정치들과 다를 수도 있습니다.

중간연결재무제표를 작성을 위해 연결회사 회계정책의 적용과 추정 불확실성의 주요원천에 대해 경영진이 내린 중요한 판단은 2021년 12월 31일로 종료하는 회계연도에 대한 연차연결재무제표와 동일합니다.

## 4. 재무위험관리

### 4.1 재무위험관리요소

연결회사는 여러 활동으로 인하여 시장위험(환위험, 이자율위험 및 가격위험), 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 재무위험에 노출되어 있습니다. 연결회사의 전반적인 위험관리정책은 금융시장의 변동성에 초점을 맞추고 있으며 재무성과에 미치는 부정적 영향을 최소화하는데 중점을 두고 있습니다.

위험관리는 이사회에서 승인한 정책에 따라 이루어지고 있습니다. 이사회는 전반적인 위험

관리에 대한 문서화된 정책, 외환위험, 이자율 위험, 신용 위험, 파생금융상품과 비파생금융상품의 이용 및 유동성을 초과하는 투자와 같은 특정 분야에 관한 문서화된 정책을 검토하고 승인합니다.

#### 4.1.1 시장위험

##### (1) 외환위험

연결회사는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외환 위험, 특히 주로 미국 달러화와 관련된 환율 변동 위험에 노출되어 있습니다. 연결회사는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 외환 위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

보고기간말 현재 외환 위험에 노출되어 있는 연결회사의 금융자산·부채의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : USD, JPY, 천원)

구 분	통화	당분기말		전기말	
		외화금액	원화환산액	외화금액	원화환산액
금융자산					
외화현금	USD	3,322,373	4,766,940	2,632,234	3,120,514
	JPY	68,159,670	676,996	68,933,268	710,178
매출채권	USD	1,568,998	2,251,198	1,198,871	1,421,261
	JPY	24,225,642	240,621	24,901,313	256,543
금융부채					
미지급금	USD	136,423	195,740	310,326	367,892
	JPY	1,938,000	19,249	1,728,000	17,803

보고기간말 현재 다른 변수가 일정하고 각 외화에 대한 원화의 환율 1% 변동 시 연결회사의 세후 이익 및 자본에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분		세후 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
		당분기	전분기	당분기말	전분기말
미국 달러/원	상승 시	53,215	6,747	53,215	6,747
	하락 시	(53,215)	(6,747)	(53,215)	(6,747)
일본 엔화/원	상승 시	7,007	13,859	7,007	13,859
	하락 시	(7,007)	(13,859)	(7,007)	(13,859)

##### (2) 가격위험

연결회사는 유동성 관리 및 영업상의 필요 등으로 지분증권에 투자하고 있으며, 주가변동위험에 노출되어 있습니다. 보고기간말 현재 지분상품(상장주식)의 주가가 1% 변동할 경우 세후이익 및 자본에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	세후 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	당분기	전분기	당분기말	전분기말
유리한 변동	709,795	1,696,747	709,795	1,696,747
불리한 변동	(709,795)	(1,696,747)	(709,795)	(1,696,747)

### (3) 이자율 위험

이자율 위험은 미래의 시장 이자율 변동에 따라 예금 또는 차입금 등에서 발생하는 이자수익 및 이자비용이 변동될 위험을 뜻하며, 이는 주로 변동금리부 조건의 예금과 차입금에서 발생하고 있습니다. 연결회사의 이자율 위험관리의 목표는 이자율 변동으로 인한 불확실성과 순이자비용의 최소화를 추구함으로써 기업의 가치를 극대화하는 데 있습니다.

보고기간말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 이자율 1% 변동시 연결회사의 세후 이익 및 자본에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	세후 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	당분기	전분기	당분기말	전분기말
상승 시	231,254	309,013	231,254	309,013
하락 시	(231,254)	(309,013)	(231,254)	(309,013)

### 4.1.2 신용위험

신용위험은 연결회사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약조건 상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 연결회사는 주기적으로 주요한 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 개별적으로 재무신용도를 평가하고 있으며, 주요한 고객과 거래상대방 각각에 대한 신용한도를 설정, 관리하고 있습니다.

또한 신용위험은 현금및현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 연결회사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다.

당분기 중 신용 한도를 초과한 건은 없었으며, 경영진은 상기 거래처로부터 의무불이행으로 인한 손실을 예상하고 있지 않습니다. 또한 당분기말 현재 신용위험의 최대 노출금액은 금융

상품의 장부가액(현금 및 지분증권 제외)과 같습니다.

#### 4.1.3 유동성 위험

연결회사는 미사용 차입금 한도를 적정 수준으로 유지하고, 영업 자금 수요를 충족시키기 위해 차입금 한도나 약정을 위반하는 일이 없도록 유동성에 대한 예측을 항시 모니터링하고 있습니다. 유동성을 예측하는데 있어 연결회사의 자금조달 계획, 약정 준수, 연결회사 내부의 목표재무비율 및 통화에 대한 제한과 같은 외부 법규나 법률 요구사항도 고려하고 있습니다.

연결회사의 유동성 위험 분석 내역은 다음과 같습니다. 아래 표에 표시된 현금흐름은현재가치할인을 하지 않은 금액이며, 이자를 포함하고 있습니다.

##### 1) 당분기말

(단위 : 천원)

구 분	3개월 미만	3개월 이상 1년 미만	1년 이상 5년 미만	합 계
기타지급채무	1,295,411	-	-	1,295,411
단기차입금	6,400	690,811	-	697,211
기타유동금융부채(*1)	455,756	465,223	-	920,979
전환사채	-	614,930	2,925,201	3,540,131
상환전환우선주	-	499,997	-	499,997
리스부채	231,611	622,739	2,934,861	3,789,211
합 계	1,989,178	2,893,700	5,860,062	10,742,941

(\*1) 연차보상부채 641,936천원이 포함되어 있습니다.

##### 2) 전기말

(단위 : 천원)

구 분	3개월 미만	3개월 이상 1년 미만	1년 이상 5년 미만	합 계
기타지급채무	1,535,027	-	-	1,535,027
단기차입금	-	177,555	-	177,555
기타유동금융부채(*1)	882,990	3,003	-	885,993
전환사채	-	10,597,019	4,648,185	15,245,204
상환전환우선주	-	499,997	-	499,997
리스부채	122,507	765,867	3,730,539	4,618,913
합 계	2,540,525	12,043,442	8,378,724	22,962,691

(\*1) 연차보상부채 769,683천원이 포함되어 있습니다.

#### 4.2. 자본위험관리

연결회사의 자본 관리 목적은 계속기업으로서 주주 및 이해당사자들에게 이익을 지속적으로 제공할 수 있는 능력을 보호하고 자본 비용을 절감하기 위해 최적의 자본 구조를 유지하는 것입니다.

연결회사는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있습니다.

(단위: 천원)

구 분	당분기말	전기말
부채	38,582,583	78,777,066
자본	280,695,465	387,297,154
부채비율(%)	13.75	20.34

## 5. 공정가치

해당 주식에서는 직전 연차 재무보고 이후 연결회사가 금융상품 공정가치를 산정하는 데 사용한 판단 및 추정에 대한 당분기의 정보를 제공합니다. 당분기 중 연결회사의 금융자산과 금융부채의 공정가치에 영향을 미치는 사업환경 및 경제적인 환경의 유의적인 변동은 없습니다.

### 5.1. 금융상품 종류별 공정가치

연결회사의 금융상품은 장부금액과 공정가치가 일치합니다.

### 5.2. 공정가치 서열체계

연결회사는 공정가치를 산정하는 데 사용한 투입변수의 신뢰성에 대한 정보를 제공하기 위하여 금융상품을 기준서에서 정한 세 수준으로 분류합니다. 공정가치로 측정되는 금융상품은 공정가치 서열체계에 따라 구분되며 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

- 측정일에 동일한 자산이나 부채에 접근할 수 있는 활성시장의 (조정되지 않은) 공시가격(수준 1)
- 수준 1의 공시가격 외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로나 간접적으로 관측할 수 있는 투입변수(수준 2)
- 자산이나 부채에 대한 관측할 수 없는 투입변수(수준 3)

공정가치로 측정되는 금융상품의 공정가치 서열체계 구분은 다음과 같습니다.

#### 1) 당분기말

(단위: 천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
반복적인 공정가치 측정치				
당기손익-공정가치측정금융자산	90,999,300	10,956,832	103,033,966	204,990,098
기타포괄손익-공정가치금융자산	-	-	-	-
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	503,750	503,750

## 2) 전기말

(단위: 천원)

구 분	수준 1	수준 2	수준 3	합 계
반복적인 공정가치 측정치				
당기손익-공정가치측정금융자산	199,331,800	84,273,616	56,605,964	340,211,380
기타포괄손익-공정가치측정금융자산	-	-	-	-
당기손익-공정가치측정금융부채	-	-	508,725	508,725

### 5.3. 반복적인 공정가치 측정치의 서열체계 수준 간 이동

연결회사는 공정가치 서열체계의 수준 간 이동을, 이동을 발생시킨 사건이나 상황의 변동이 일어난 날짜에 인식합니다.

각 공정가치 서열체계의 수준 간 이동 내역은 다음과 같습니다.

#### (1) 반복적인 측정치의 수준 1과 수준 2간의 이동 내역

당분기 중 수준 1과 수준 2간의 대체는 없습니다.

#### (2) 반복적인 측정치의 수준 3의 변동 내역

##### 1) 당분기

(단위: 천원)

구 분	금융자산		금융부채
	당기손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정가치 측정금융자산	당기손익-공정가치 측정금융부채
기초	56,605,964	-	508,725
총손익			
당기손익인식액(*1)	(7,291,336)	-	(4,975)
취득(*2)(*3)(*4)(*5)(*6)(*7)(*8)(*9)(*10)	53,719,338	-	-
기말	103,033,966	-	503,750

(\*1) 연결회사는 당분기에 (주)엔시엘오, (주)노드브릭, (주)엔디파인드, 시프트릭(주), (주)망고스틴의 지분증권 및 채무증권에 대하여 평가손실을 인식하였습니다. 또한 파생상품부채에 대한 평가이익을 인식하였습니다.



- (\*2) 연결회사는 당분기에 (주)라구나 다이내믹 게임&콘텐츠 투자조합 출자지분 200좌를 취득하였습니다.
- (\*3) 연결회사는 당분기에 스마트 대한민국 라구나 비대면 펀드 4호 출자지분 2,000좌를 취득하였습니다.
- (\*4) 연결회사는 당분기에 (주)해긴 보통주 333,333주를 취득하였습니다.
- (\*5) 연결회사는 당분기에 베이스메트로놈1호 벤처투자조합 출자지분 250좌를 취득하였습니다.
- (\*6) 연결회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 상환전환우선주 570주를 취득하였습니다.
- (\*7) 연결회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*8) 연결회사는 당분기에 (주)트웰브모먼트 보통주 19,273주 및 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*9) 연결회사는 당분기에 (주)에브리바이크 상환전환우선주 9,366주 및 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*10) 연결회사는 당분기에 (주)애드엑스 보통주 6,441주를 취득하였습니다.

## 2) 전분기

(단위: 천원)

구 분	금융자산		금융부채
	당기손익-공정가치 측정금융자산	기타포괄손익-공정 가치측정금융자산	당기손익-공정가치 측정금융부채
기초	91,159,974	-	2,211,175
총손익			
당기손익인식액(*1)	146,446,473	-	-
취득 (*2)(*3)(*4)(*5)(*6)(*7)(*8)(* 9)(*10)(*11)(*12)(*13)(*14)( *15)(*16)(*17)	29,505,283	-	-
수준1로 이동(*18)	(215,798,340)		
처분(*19)	-	-	(1,702,451)
기말	51,313,390	-	508,725

- (\*1) 연결회사는 전분기에 (주)크라프트론 보통주에 대한 평가이익을 인식하였습니다.
- (\*2) 연결회사는 전분기에 (주)나부스튜디오의 상환전환우선주 4,250주를 취득하였습니다.
- (\*3) 연결회사는 전분기에 (주)언디파인드의 보통주 20,955주를 취득하였습니다.
- (\*4) 연결회사는 전분기에 (주)언디파인드의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*5) 연결회사는 전분기에 라구나 다이내믹 게임&콘텐츠 투자조합 출자지분 200좌를 취득하였습니다.
- (\*6) 연결회사는 전분기에 (주)비비드스튜디오의 보통주 7,240주를 취득하였습니다.
- (\*7) 연결회사는 전분기에 (주)비비드스튜디오의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*8) 연결회사는 전분기에 (주)스토리타코의 상환전환우선주 6,270주를 취득하였습니다.
- (\*9) 연결회사는 전분기에 스마트 대한민국 라구나 비대면 펀드 4호 출자지분 2,000좌를 취득하였습니다.
- (\*10) 연결회사는 전분기에 (주)딥스튜디오의 상환전환우선주 198주를 취득하였습니다.

- (\*11) 연결회사는 전분기에 (주)누턴의 상환전환우선주 1,609주를 취득하였습니다.
- (\*12) 연결회사는 전분기에 펄스나인(주)의 전환우선주 90,188주를 취득하였습니다.
- (\*13) 연결회사는 전분기에 (주)달콤소프트의 보통주 10,000주를 취득하였습니다.
- (\*14) 연결회사는 전분기에 스마트 제이티비씨 2021 디지털트랜스포메이션의 보통주 800주를 취득하였습니다.
- (\*15) 연결회사는 전분기에 시프트릭(주)의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*16) 연결회사는 전분기에 시프트릭(주)의 상환전환우선주 38,000주를 취득하였습니다.
- (\*17) 연결회사는 전분기에 에이티유이스포츠그로스2호사모투자(합) 출자지분 2,500주를 취득하였습니다.
- (\*18) 연결회사가 보유하던 (주)크라프톤의 보통주가 유가증권시장에 상장됨에 따라 수준3에서 수준1로 재분류하였습니다.
- (\*19) 연결회사는 전분기에 종속기업 (주)플라잉터틀의 지분을 전부 처분함에 따라, (주)플라잉터틀이 발행한 상환전환우선주를 전부 제거하였습니다.

#### 5.4. 가치평가기법 및 투입변수

연결회사는 공정가치 서열체계에서 수준 2와 수준 3으로 분류되는 반복적인 공정가치측정치, 비반복적인 공정가치측정치에 대해 다음의 가치평가기법과 투입변수를 사용하고 있습니다.

##### 1) 당분기말

(단위: 천원)

구 분	공정가치	수준	가치평가기법	투입변수
당기손익-공정가치측정금융자산				
투자일임계약	10,956,832	2	기준시가	-
보통주(*1)(*2)(*3)(*4) (*8)(*10)(*11)(*13)(*15)	15,857,016	3	DCF,시장접근법	추정현금흐름, 할인율
	2,000	3	순자산가치법	순자산가치
	55,940,788	3	취득원가법	취득원가
전환우선주(*13)	1,500,002	3	취득원가법	취득원가
상환전환우선주(*5)(*9) (*12)(*14)	19,929,334	3	취득원가법	취득원가
전환사채(*6)(*7)(*8)(*9) (*10)(*13)(*14)	9,804,827	3	취득원가법	취득원가
당기손익-공정가치측정금융부채				
상환전환우선주	499,997	3	DCF,이항모형	추정현금흐름, 할인율, 변동성
파생상품부채(*16)	3,753	3	이항모형	할인율, 변동성

(\*1) 연결회사는 당분기에 (주)라구나 다이내믹 게임&콘텐츠 투자조합 출자지분 200좌를 취득하였습니다.

(\*2) 연결회사는 당분기에 스마트 대한민국 라구나 비대면 펀드 4호 출자지분 2,000좌를 취득하였습니다.

(\*3) 연결회사는 당분기에 (주)해긴 보통주 333,333주를 취득하였습니다.

- (\*4) 연결회사는 당분기에 베이스메트로농1호 벤처투자조합 출자지분 250좌를 취득하였습니다.
- (\*5) 연결회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 상환전환우선주 570주를 취득하였습니다.
- (\*6) 연결회사는 당분기에 (주)망고스틴 전환사채에 대하여 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*7) 연결회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*8) 연결회사는 당분기에 (주)트웰브모먼트 보통주 19,273주 및 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*9) 연결회사는 당분기에 (주)에브리바이크 상환전환우선주 9,366주 및 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*10) 연결회사는 당분기에 (주)엔시엘오 보통주 및 전환사채에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*11) 연결회사는 당분기에 (주)애드엑스 보통주 6,441주를 취득하였습니다.
- (\*12) 연결회사는 당분기에 (주)스카이플러스 상환전환우선주에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*13) 연결회사는 당분기에 (주)엔디파인드의 보통주와 전환우선주, 전환사채에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*14) 연결회사는 당분기에 시프트릭(주) 상환전환우선주와 전환사채에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*15) 연결회사는 당분기에 스틸에잇주식관리조합 지분에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*16) 연결회사는 당분기에 파생상품부채에 대한 평가이익을 인식하였습니다.

## 2) 전기말

(단위: 천원)

구 분	공정가치	수준	가치평가방법	투입변수
당기손익-공정가치측정금융자산				
투자일임계약(*1)	84,273,616	2	기준시가	-
보통주(*2)(*3)(*5)(*7) (*8)(*11)(*15)(*16)(*19)	15,857,016	3	DCF,시장접근법	추정현금흐름,할인율
	2,000	3	순자산가치법	순자산가치
	13,631,735	3	취득원가법	취득원가
전환우선주(*3)(*14)	2,045,296	3	취득원가법	취득원가
상환전환우선주(*4)(*10) (*12)(*13)(*18)(*21)(*24) (*25)(*28)	12,675,190	3	취득원가법	취득원가
전환사채(*6)(*9)(*17) (*20)(*22)(*23)(*26)(*27)	12,394,727	3	취득원가법	취득원가
당기손익-공정가치측정금융부채				
상환전환우선주(*29)	499,997	3	DCF,이항모형	추정현금흐름, 할인율, 변동성
파생상품부채	8,727	3	이항모형	할인율, 변동성

- (\*1) 연결회사는 전기에 투자일임계약을 체결하였습니다.
- (\*2) 보통주 투자주식 중 일부는 '비상장주식 공정가치 평가 가이드라인'의 요건에 해당됨에 따라 취득원가를 공정가치의 적절한 추정치로 판단하고 있습니다.

- (\*3) 연결회사는 전기에 관계기업투자주식으로 분류하던 (주)라우드코퍼레이션 (구 (주)라우드커뮤니케이션즈) 보통주 일부를 의결권 없는 전환우선주로 교환하였으며, 이에 따른 의결권 비율 하락으로 보통주와 전환우선주 전부를 당기손익-공정가치측정금융자산으로 재분류 하였습니다. 보통주와 전환우선주의 주당 단가는 총 평균법으로 계산하였습니다.
- (\*4) 연결회사는 전기에 (주)나부스튜디오의 상환전환우선주 4,250주를 취득하였으며, (주)나부스튜디오가 (주)메타보라(구 (주)프렌즈게임즈)에 피합병됨에 따라 해당 지분을 (주)메타보라(구 (주)프렌즈게임즈)의 상환전환우선주로 교환하였습니다.
- (\*5) 연결회사는 전기에 (주)언디파인드의 보통주 20,955주를 취득하였습니다.
- (\*6) 연결회사는 전기에 (주)언디파인드의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*7) 연결회사는 전기에 라구나 다이내믹 게임&콘텐츠 투자주합 출자지분 200좌를 취득하였습니다.
- (\*8) 연결회사는 전기에 (주)비비드스튜디오의 보통주 7,240주를 취득하였습니다.
- (\*9) 연결회사는 전기에 (주)비비드스튜디오의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*10) 연결회사는 전기에 (주)스토리타코의 상환전환우선주 6,270주를 취득하였습니다.
- (\*11) 연결회사는 전기에 스마트 대한민국 라구나 비대면 펀드 4호 출자지분 2,000좌를 취득하였습니다.
- (\*12) 연결회사는 전기에 (주)딥스튜디오의 상환전환우선주 198주를 취득하였습니다.
- (\*13) 연결회사는 전기에 (주)누턴의 상환전환우선주 1,609주를 취득하였습니다.
- (\*14) 연결회사는 전기에 펄스나인(주)의 전환우선주 90,188주를 취득하였습니다.
- (\*15) 연결회사는 전기에 (주)달콤소프트의 보통주 10,000주를 취득하였습니다.
- (\*16) 연결회사는 전기에 스마트 제이티비씨 2021 디지털트랜스포메이션의 보통주 800주를 취득하였습니다.
- (\*17) 연결회사는 전기에 시프트릭(주)의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*18) 연결회사는 전기에 시프트릭(주)의 상환전환우선주 38,000주를 취득하였습니다.
- (\*19) 연결회사는 전기에 에이티유이스포츠그로쓰2호사모투자(합) 출자지분 2,500주를 취득하였습니다.
- (\*20) 연결회사는 전기에 유닉온(주)의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*21) 연결회사는 전기에 유닉온(주)의 상환전환우선주 4,700주를 취득하였습니다.
- (\*22) 연결회사는 전기에 (주)피아이소프트의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*23) 연결회사는 전기에 (주)센티언스의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*24) 연결회사는 전기에 (주)센티언스의 상환전환우선주 2,100주를 취득하였습니다.
- (\*25) 연결회사는 전기에 (주)스피링크의 상환전환우선주 3,788주를 취득하였습니다.
- (\*26) 연결회사는 전기에 (주)그럼피의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*27) 연결회사는 전기에 (주)아울로그의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*28) 연결회사는 전기에 (주)아울로그의 상환전환우선주 26,230주를 취득하였습니다.
- (\*29) 연결회사는 전기에 종속기업 (주)플라잉터틀의 지분을 전부 처분함에 따라, (주)플라잉터틀이 발행한 상환전환우선주를 전부 제거하였습니다.

## 5.5. 수준 3으로 분류된 공정가치 측정치의 가치평가과정

연결회사는 재무보고 목적으로 개별 금융자산별로 적정한 공정가치 평가방법을 활용하고 있

으며, 이는 수준 3으로 분류되는 공정가치 측정치를 포함하고 있습니다. 평가결과는 매년 사안의 중요성에 따라 개별적으로 재무담당이사 및 이사회에 보고 및 협의되고 있습니다.

## 6. 영업부문 정보

(1) 연결회사는 단일의 영업부문으로 구성되며, 최고경영의사결정자에게도 하나의 영업부문으로 재무제표와 동일한 금액으로 보고하고 있습니다.

(2) 연결회사의 사업장은 국내에만 위치하고 있으나, 실제 매출이 발생하는 지역을 기준으로 구분한 매출의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기		전분기	
	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
국내	5,804,697	31.90	3,828,289	26.09
해외	12,392,006	68.10	10,847,102	73.91
합 계	18,196,703	100.00	14,675,391	100.00

(3) 당분기와 전분기 중 수익의 10% 이상을 차지하는 외부고객의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기		전분기	
	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
A사	1,832,083	10.07	2,474,066	16.86

## 7. 범주별 금융상품

### 7.1 금융상품 범주별 장부금액

#### 1) 당분기말

(단위: 천원)

재무상태표 상 자산	상각후원가측정 금융자산	당기손익-공정가치 측정금융자산	합 계
현금및현금성자산	30,322,897	-	30,322,897
단기금융상품	2,136,960	-	2,136,960
매출채권및기타채권	3,528,723	-	3,528,723
상각후원가측정금융자산	1,177,429	-	1,177,429
당기손익-공정가치측정금융자산	-	204,990,098	204,990,098
합 계	37,166,009	204,990,098	242,156,108

(단위: 천원)

재무상태표 상 부채	상각후원가측정 금융부채	당기손익-공정가치 측정금융부채	기타금융부채 (*1)	합 계
기타지급채무	1,295,411	-	-	1,295,411
기타유동금융부채(*2)	279,044	-	-	279,044
단기차입금	675,000	-	-	675,000
전환사채	3,014,147	-	-	3,014,147
리스부채	-	-	3,789,211	3,789,211
상환전환우선주	-	499,997	-	499,997
파생상품부채	-	3,753	-	3,753
합 계	5,263,601	503,750	3,789,211	9,556,563

(\*1) 기타금융부채는 금융상품의 범주에 속하지 않는 리스부채입니다.

(\*2) 당분기말 연차보상부채 641,936천원이 제외되어 있습니다.

## 2) 전기말

(단위: 천원)

재무상태표 상 자산	상각후원가측정금융자산	당기손익-공정가치 측정금융자산	합 계
현금및현금성자산	33,134,279	-	33,134,279
단기금융상품	5,056,000	-	5,056,000
매출채권및기타채권	3,980,742	-	3,980,742
상각후원가측정금융자산	1,243,906	-	1,243,906
당기손익-공정가치측정금융자산	-	340,211,380	340,211,380
합 계	43,414,927	340,211,380	383,626,307

(단위: 천원)

재무상태표 상 부채	상각후원가측정 금융부채	당기손익-공정가치 측정금융부채	기타금융부채 (*1)	합 계
기타지급채무	1,535,027	-	-	1,535,027
기타유동금융부채(*2)	116,311	-	-	116,311
단기차입금	175,000	-	-	175,000
전환사채	14,388,320	-	-	14,388,320
리스부채	-	-	4,618,914	4,618,914
상환전환우선주	-	499,997	-	499,997
파생상품부채	-	8,727	-	8,727
합 계	16,214,658	508,725	4,618,914	21,342,296

(\*1) 기타금융부채는 금융상품의 범주에 속하지 않는 리스부채입니다.

(\*2) 전기말 연차보상부채 769,683천원이 제외되어 있습니다.

## 7.2 금융상품 범주별 순손익

(단위: 천원)

과 목	당분기	전분기
상각후원가측정금융자산		
이자수익	117,182	163,869
외환손익	941,160	-
순손상차손익	1,072,578	-
당기손익-공정가치측정금융자산		
이자수익	459,279	655,437
평가손익	(116,539,878)	147,315,262
처분손익	381,678	(54,711)
기타금융자산		
이자수익	1,129	-
상각후원가측정금융부채		
이자비용	(205,933)	(255,677)
외환손익	(18,093)	-
상환손익 및 기타손익	63,748	-
당기손익-공정가치측정금융부채		
평가손익	4,975	-
기타금융부채		
이자비용	(84,707)	-

## 8. 매출채권및기타채권

### (1) 매출채권및기타채권의 구성 내역

(단위: 천원)

구 분	당분기말	전기말
매출채권	3,484,319	2,370,684
대손충당금_매출채권	(3,098)	(4,054)
미수금	47,503	1,614,112
합 계	3,528,723	3,980,742

### (2) 매출채권의 대손충당금 변동 내역

(단위: 천원)

구 분	당분기	전분기
기초	4,054	4,525
대손상각비	413	855
미사용금액 환입	(1,369)	-
기말	3,098	5,379

## 9. 당기손익-공정가치측정금융자산

## (1) 당기손익-공정가치측정금융자산의 상세 내역

(단위: 천원)

구 분	당분기말			전기말
	지분율 (%)	취득원가	장부금액	장부금액
지분증권(보통주 및 전환우선주)				
(주)핀콘	5.88	4,999,756	-	-
(주)메타보라 보통주(*1)	0.38	249,991	249,991	249,991
한국콘텐츠공제조합 보통주	0.01	2,000	2,000	2,000
(주)노드브릭 보통주(*2)	5.75	249,900	-	-
(주)크라프트톤 보통주(*3)	0.88	2,599,980	90,999,300	199,331,800
(주)샌드박스네트웍스 보통주	15.03	12,099,000	15,857,016	15,857,016
에이티유이스포츠그로스1호사모투자(합) 보통주	12.38	2,500,000	2,500,000	2,500,000
에이티유이스포츠그로스2호사모투자(합) 보통주	10.78	2,500,000	2,500,000	2,500,000
스틸에잇주식관리조합 보통주(*4)	20.00	100	-	100
(주)엔디파인드 전환우선주(*5)	2.64	100,000	-	100,000
(주)엔디파인드 보통주(*5)	13.82	445,294	-	445,294
(주)퍼니브로 전환우선주	5.40	300,095	-	-
(주)라구나 다이내믹 게임&콘텐츠 투자조합 보통주(*6)	6.31	1,000,000	1,000,000	800,000
스마트 대한민국 라구나 비대면 펀드 4호(*7)	10.00	5,000,000	5,000,000	3,000,000
(주)스윙바이 보통주	5.56	50,000	-	-
(주)라우드코퍼레이션 보통주(*8)	13.76	6,481,032	-	-
(주)라우드코퍼레이션 전환우선주(*8)	16.84	7,931,284	-	-
(주)엔시엘오 보통주(*9)	4.64	2,181,644	-	2,181,644
(주)달콤소프트 보통주	3.80	1,600,000	1,600,000	1,600,000
스마트 제이티비씨 2021 디지털트랜스포메이션 보통주	18.87	800,000	800,000	800,000
펄스나인(주) 전환우선주	5.15	500,002	500,002	500,002
(주)퍼니스툼 전환우선주	16.67	1,000,000	1,000,000	1,000,000
(주)해긴 보통주(*10)	3.75	29,999,970	29,999,970	-
베이스메트로놈1호 벤처투자조합 보통주(*11)	1.56	250,000	250,000	-



(주)트웰브모먼츠 보통주(*12)	19.65	366,804	366,804	-
(주)애드엑스 보통주(*13)	4.76	11,674,023	11,674,023	-
신금투HI-FI채권상태1(C)	-	-	-	19,809,274
소 계		94,880,874	164,299,106	250,677,120
채무증권(상환전환우선주 및 전환사채 등)				
(주)망고스틴 전환사채(*14)	-	5,000,000	4,407,322	4,582,000
(주)스카이플러스 상환전환우선주(*15)	14.34	502,120	-	502,120
(주)스토리타코 상환전환우선주	16.84	1,999,860	1,999,860	1,999,860
(주)언디파인드 전환사채(*5)	-	787,500	-	787,500
(주)엔시엘오 전환사채(*9)	-	2,500,000	-	2,500,000
(주)딥스튜디오 상환전환우선주(*16)	19.62	7,840,170	7,840,170	598,790
(주)딥스튜디오 전환사채(*17)	-	254,083	254,083	-
(주)누턴 상환전환우선주	11.11	499,884	499,884	499,884
시프트릭(주) 전환사채(*18)	-	315,000	-	315,000
시프트릭(주) 상환전환우선주(*18)	19.19	285,000	-	285,000
유닉온(주) 전환사채	-	212,500	212,500	212,500
유닉온(주) 상환전환우선주	19.03	587,500	587,500	587,500
(주)피아이소프트 전환사채	-	1,499,989	1,499,989	1,499,989
(주)센티언스 전환사채	-	1,297,450	1,297,450	1,297,450
(주)센티언스 상환전환우선주	19.79	3,701,962	3,701,962	3,701,962
(주)스피링크 상환전환우선주	15.99	2,000,064	2,000,064	2,000,064
(주)그럼피 전환사채	-	1,000,300	1,000,300	1,000,300
(주)아울로그 전환사채	-	199,989	199,989	199,989
(주)아울로그 상환전환우선주	18.40	800,015	800,015	800,015
(주)메타보라 상환전환우선주	0.85	1,699,994	1,699,994	1,699,994
(주)에브리바이크 상환전환우선주(*19)	6.45	799,884	799,884	-
(주)에브리바이크 전환사채(*20)	-	300,000	300,000	-
(주)트웰브모먼츠 전환사채(*21)	-	633,195	633,195	-
삼성증권 랩어카운트	-	-	-	38,970,136
대신증권 랩어카운트	-	10,284,290	10,021,112	24,494,206
대신증권 펀드	-	1,000,000	935,720	1,000,000
소 계		46,000,749	40,690,993	89,534,259
합 계		140,881,623	204,990,098	340,211,380

(\*1) (주)프렌즈게임즈에서 (주)메타보라로 사명 변경되었습니다.

(\*2) 연결회사는 당분기에 (주)노드브릭 보통주에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.

(\*3) 연결회사는 당분기에 (주)크라프트 지분에 대하여 평가손실을 인식하였습니다.

(\*4) 연결회사는 당분기에 (주)스틸에잇주식관리조합 보통주에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.

(\*5) 연결회사는 당분기에 (주)언디파인드 지분증권 및 채무증권에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.

- (\*6) 연결회사는 당분기에 (주)라구나 다이나믹 게임&콘텐츠 투자조합 출자지분 200좌를 취득하였습니다.
- (\*7) 연결회사는 당분기에 스마트 대한민국 라구나 비대면 펀드 4호 출자지분 2,000좌를 취득하였습니다.
- (\*8) (주)라우드커뮤니케이션즈에서 (주)라우드코퍼레이션으로 사명 변경되었습니다.
- (\*9) (주)비비드스튜디오가 흡수합병됨에 따라 (주)엔시엘오 지분증권 및 채무증권으로 교환하였습니다. 또한 연결회사는 당분기에 (주)엔시엘오 지분증권 및 채무증권에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*10) 연결회사는 당분기에 (주)해긴 보통주 333,333주를 취득하였습니다.
- (\*11) 연결회사는 당분기에 베이스메트로농1호 벤처투자조합 출자지분 250좌를 취득하였습니다.
- (\*12) 연결회사는 당분기에 (주)트웰브모먼츠 보통주 19,273주를 취득하였습니다.
- (\*13) 연결회사는 당분기에 (주)애드엑스 보통주 6,441주를 취득하였습니다.
- (\*14) 연결회사는 당분기에 (주)망고스틴 전환사채에 대하여 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*15) 연결회사는 당분기에 (주)스카이플러스 상환전환우선주에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*16) 연결회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 상환전환우선주 570주를 취득하였습니다.
- (\*17) 연결회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*18) 연결회사는 당분기에 시프트릭(주) 채무증권에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*19) 연결회사는 당분기에 (주)에브리바이크 상환전환우선주 9,366주를 취득하였습니다.
- (\*20) 연결회사는 당분기에 (주)에브리바이크 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*21) 연결회사는 당분기에 (주)트웰브모먼츠 전환사채를 취득하였습니다.

(2) 당기손익-공정가치측정금융자산의 변동 내역

(단위: 천원)

구 분	당분기	전분기
기초	340,211,380	91,159,974
취득	281,394,237	229,913,122
평가손익	(116,539,878)	147,970,700
처분	(300,075,641)	(80,054,780)
기타	-	10,501,648
기말	204,990,098	399,490,664

10. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산

(1) 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 상세 내역

(단위: 천원)

구 분	당분기말	전기말

	지분율(%)	취득원가	장부금액	장부금액
지분증권(보통주)				
밤게임즈(주)	11.92	2,001,000	-	-
합 계		2,001,000	-	-

당분기 및 전분기 중 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 변동 내역은 없습니다.

## 11. 상각후원가측정금융자산

상각후원가금융자산의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당분기말	전기말
유동 상각후원가측정금융자산		
미수수익	6,905	855
보증금	3,360	3,360
소 계	10,265	4,215
비유동 상각후원가측정금융자산		
보증금	1,246,705	1,347,555
현재가치할인차금_보증금	(79,923)	(108,216)
기타보증금	382	352
소 계	1,167,164	1,239,690
합 계	1,177,429	1,243,906

## 12. 관계기업및공동기업투자주식

### (1) 관계기업및공동기업투자주식의 내역

(단위: 천원)

회사명	구분	소재지	지분율(%)		장부금액		결산월	업종
			당분기말	전기말	당분기말	전기말		
China Lab Company Limited	관계기업	홍콩	20.00	20.00	105,757	121,757	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업
(주)망고스틴	관계기업	대한민국	22.63	22.63	-	17,721	12월	응용소프트웨어 개발 및 공급업
COMINO株式會社(*1)	관계기업	일본	35.52	25.00	892,561	484,571	8월	응용소프트웨어 개발 및 공급업
(주)컬러버스(*2)	공동기업	대한민국	44.29	44.29	26,929,789	30,392,186	12월	게임소프트웨어 개발 및 공급업
(주)온마인드(*3)	공동기업	대한민국	53.30	53.30	6,937,845	7,900,200	12월	영상 콘텐츠 제작 및 서비스
합 계					34,865,952	38,916,435		

(\*1) 당분기 중 유상증자 지분 취득으로 지분율이 증가하였습니다.

(\*2) 당분기 중 (주)퍼피레드에서 (주)컬러버스로 사명을 변경하였습니다.

(\*3) 의결권의 과반수를 소유하고 있지만 잠재적 지분율 및 주주간약정 고려 시 지배력이 없다고 판단하여 공동기업투자주식으로 분류하였습니다.

## (2) 관계기업및공동기업투자주식의 변동 내역

### 1) 당분기

(단위: 천원)

회사명	기초	취득(*1)	지분법손익	지분법자본변동	당분기말
China Lab Company Limited	121,757	-	(16,000)	-	105,757
(주)망고스틴	17,721	-	(17,721)	-	-
COMINO株式會社	484,571	502,107	(81,204)	(12,913)	892,561
(주)컬러버스	30,392,186	-	(3,462,397)	-	26,929,789
(주)온마인드(*1)	7,900,200	29,100	(991,455)	-	6,937,845
합 계	38,916,435	531,207	(4,568,776)	(12,913)	34,865,952

(\*1) 당분기 중 (주)온마인드 임직원에 대한 주식선택권 부여로 인한 증가입니다.

### 2) 전분기

(단위: 천원)

구 분	기초	지분법손익	지분법자본변동	계정대체	전분기말
China Lab Company Limited	141,109	(14,364)	-	-	126,746
(주)라우드코퍼레이션(*1)	10,555,185	-	-	(10,555,185)	-
(주)메모리	-	-	-	-	-
(주)망고스틴	98,099	(98,099)	-	-	-
COMINO株式會社	531,624	(30,788)	2,706	-	503,541
합 계	11,326,017	(143,251)	19,665	(10,572,145)	630,287

(\*1) (주)라우드커뮤니케이션즈에서 (주)라우드코퍼레이션으로 사명이 변경 되었습니다. 또한, 전분기 중 (주)라우드코퍼레이션의 보통주 일부를 의결권이 없는 전환우선주로 교환함에 따라 (주)라우드코퍼레이션의 지분율이 20% 미만으로 하락하여 더 이상 유의적인 영향력을 행사할 능력이 없는 것으로 판단하여 당기손익-공정가치측정금융자산으로 재분류 하였습니다.

## (3) 관계기업 및 공동기업의 재무정보

당분기말 및 전기말 관계기업 및 공동기업의 요약 재무정보는 다음과 같습니다.

### 1) 당분기

(단위: 천원)

회사명	자산	부채	자본	매출	분기순손익	총포괄손익
China Lab Company Limited	1,332,403	626,701	705,703	-	(80,088)	(80,088)
(주)망고스틴	2,085,313	4,619,417	(2,534,103)	-	(850,384)	(850,384)
(주)온마인드	8,423,355	339,402	8,083,953	74,888	(1,805,576)	(1,805,576)
(주)컬러버스	12,247,980	351,935	11,896,045	220,658	(7,523,385)	(7,523,385)
COMINO株式會社	634,036	31,915	602,120	46,508	(228,633)	(287,217)

## 2) 전기

(단위: 천원)

회사명	자산	부채	자본	매출	당기순이익	총포괄이익
China Lab Company Limited	1,101,032	443,123	657,909	-	(96,763)	(96,763)
(주)망고스틴	2,714,351	4,398,071	(1,683,720)	-	(822,881)	(822,881)
(주)온마인드	10,076,617	187,088	9,889,529	24,485	(829,243)	(829,243)
(주)컬러버스	19,702,505	283,075	19,419,430	-	(2,203,101)	(2,203,101)
COMINO株式会社	399,968	34,965	365,003	-	(19,581)	(19,581)

## 13. 유형자산

### (1) 유형자산의 변동

#### 1) 당분기

(단위 : 천원)

구 분	토지	건물	공구기구비품	시설장치	합 계
기초	23,021	765,705	961,334	517,169	2,267,228
취득	-	-	280,650	205,090	485,740
처분/폐기	-	-	(8,917)	(65,260)	(74,177)
감가상각	-	(29,077)	(258,757)	(89,117)	(376,952)
기말	23,021	736,627	974,309	567,881	2,301,839

#### 2) 전분기

(단위 : 천원)

구 분	비품	시설장치	합 계
기초	557,362	181,188	738,550
취득	779,903	134,765	914,668
처분/폐기	(2,050)	-	(2,050)
감가상각	(221,026)	(47,241)	(268,267)
기타(*1)(*2)	(10,055)	10,447	392
기말	1,104,134	279,159	1,383,293

(\*1) 전분기에 복구충당부채를 인식하였습니다.

(\*2) 전분기에 종속회사인 (주)플라잉터틀의 지분을 전부 처분함에 따라 제거되었습니다.

## 14. 무형자산

### (1) 무형자산의 변동

1) 당분기

(단위: 천원)

구 분	특허권	상표권	개발비	영업권	소프트웨어	기타의 무형자산	가상자산	합 계
기초	1,464	38,982	1,560,871	27,769,363	21,792	4,132,402	-	33,524,873
취득	9,883	-	-	-	10,780	-	1,136,150	1,156,813
상각	(596)	(5,275)	(386,391)	-	(12,824)	(1,117,691)	-	(1,522,777)
기타	-	-	-	-	-	-	19,527	19,527
기말	10,750	33,707	1,174,480	27,769,363	19,749	3,014,711	1,155,677	33,178,436

2) 전분기

(단위: 천원)

구 분	특허권	상표권	개발비	영업권	소프트웨어	기타의 무형자산	합 계
기초	2,477	15,333	8	11,052,439	30,560	1,483,647	12,584,465
취득	-	33,750	-	-	2,023	1,436,765	1,472,537
손상	(760)	(3,696)	-	-	(12,686)	(1,008,841)	(1,025,984)
기타(*1)	-	-	1,560,863	21,541,400	7,420	3,282,634	26,392,316
기말	1,717	45,387	1,560,871	32,593,839	27,317	5,194,204	39,423,334

(\*1) 전분기에 취득한 프리티비지(주), (주)맘모식으로 인하여 증가하였습니다.

15. 리스

연결회사가 리스이용자인 경우의 리스에 대한 정보는 다음과 같습니다.

(1) 재무상태표에 인식된 금액

리스와 관련해 재무상태표에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당분기말	전기말
사용권자산		
부동산	3,516,153	4,531,364
차량	35,483	44,876
합 계	3,551,636	4,576,240
리스부채		
유동	854,351	888,375
비유동	2,934,861	3,730,539
합 계	3,789,211	4,618,914

(2) 손익계산서에 인식된 금액

리스와 관련하여 손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당분기	전분기
사용권자산의 감가상각비		
부동산	664,953	422,803
차량	9,393	2,087
합 계	674,346	424,891
리스조정 및 해지손익(기타수익 및 기타비용)	5,149	77,011
리스부채에 대한 이자비용(금융원가)	84,707	32,554
단기리스료 및 소액자산리스료(영업비용)	292,998	192,166

당분기 중 리스의 총 현금유출은 601,322천원(전분기: 422,240천원)입니다.

(3) 복구충당부채

연결회사는 보고기간말 현재 임차건물의 임차기간 완료시점에 원상복구 의무에 따라 발생할 복구비용에 대하여 최선의 추정치를 산정하여 복구충당부채로 계상하고 있습니다.

(단위: 천원)

구 분	당분기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
복구충당부채	-	73,157	-	96,693

16. 차입금

(1) 단기차입금의 내역

(단위 : 천원)

구 분	차입처	연이자율(%) (당분기말)	만 기	금 액	
				당분기말	전기말
원화단기차입금					
일반대출(*1)	(주)하나은행	4.73	2023-04-27	95,000	95,000
일반대출(*2)	(주)국민은행	5.78	2023-06-16	80,000	80,000
일반대출	(주)부산은행	3.27	2023-01-21	500,000	-
합 계				675,000	175,000

(\*1) 상기 차입금과 관련하여 (주)맘모시스 대표이사와 신용보증기금으로부터 지급보증을 제공받고 있습니다(주석 23 참고).

(\*2) 상기 차입금과 관련하여 기술보증기금으로부터 지급보증을 받고 있습니다(주석 23 참고).

## 17. 전환사채

### (1) 전환사채의 내역

(단위: 천원)

구 분	당분기말	전기말
액면금액	3,347,019	14,829,630
상환할증금	193,112	415,574
전환권조정	(525,984)	(856,653)
사채할인발행차금	-	(232)
합 계	3,014,147	14,388,320

연결회사는 회계기간 중 전환권이 행사되었을 경우 이익이나 이자의 배당에 관하여는 전환을 청구한 때의 직전 영업연도말에 전환되는 것으로 간주합니다.

## 18. 상환전환우선주

### (1) 상환전환우선주의 내역

(단위: 천원)

구 분	당분기말	전기말
상환전환우선주	499,997	499,997

상환전환우선주가 지분상품의 분류요건을 충족하지 못함에 따라 금융부채로 분류하여 공정가치로 인식하였습니다.

## 19. 순확정급여부채

### (1) 손익계산서에 반영된 금액

(단위: 천원)

구 분	당분기	전분기
당기근무원가	1,578,426	1,116,735
순이자원가	115,901	59,876
사외적립자산 이자수익	(26,615)	-



종업원급여에 포함된 총비용	1,667,712	1,176,611
----------------	-----------	-----------

총 비용은 모두 영업비용에 포함되었습니다.

확정기여형 퇴직금 제도를 운영하는 종속회사로 인하여 당분기에 손익계산서에 인식된 퇴직급여는 68,044천원입니다.

(2) 순확정급여부채 산정 내역

(단위: 천원)

구 분	당분기말	전기말
기금이 적립되지 않은 확정급여채무의 현재가치	5,796,621	5,787,983
사외적립자산의 공정가치	(1,024,308)	(1,236,163)
재무상태표 상 순부채	4,772,312	4,551,821

20. 납입자본의 변동 내역

(단위 : 천원)

구 분	주식수(주)	자본금	주식발행 초과금	합 계
2021.1.1(전기초)	23,707,586	11,853,793	85,146,383	97,000,176
전환사채의 전환(*1)	464,900	232,450	4,767,550	5,000,000
유상증자(*2)	7,515,336	3,757,668	189,762,234	193,519,902
주식선택권의 행사(*3)(*4)	65,900	32,950	694,668	727,618
2021.09.30(전분기말)	31,753,722	15,876,861	280,370,834	296,247,695
2022.01.01(당기초)	31,753,722	15,876,861	280,370,834	296,247,695
전환사채의 전환(*7)	1,135,202	567,601	9,432,337	9,999,938
주식선택권의 행사(*5)(*6)(*8)	119,300	59,650	1,411,407	1,471,057
2022.09.30(당분기말)	33,008,224	16,504,112	291,214,579	307,718,691

(\*1) 2021년 2월 5일에 전환사채의 전환에 따라 신주 464,900주가 발행되었습니다.

(\*2) 2021년 2월 6일에 유상증자에 따라 신주 7,515,336주가 발행되었습니다.

(\*3) 2021년 4월 28일에 주식매수선택권 행사에 따라 신주 24,000주가 발행되었습니다.

(\*4) 2021년 9월 16일에 주식매수선택권 행사에 따라 신주 41,900주가 발행되었습니다.

(\*5) 2021년 12월 28일 주식매수선택권의 행사에 따라 신주 60,500 주가 발행되었습니다.

(\*6) 2022년 3월 17일 주식매수선택권의 행사에 따라 신주 45,700주가 발행되었습니다.

(\*7) 2022년 4월 14일 전환사채의 전환에 따라 신주 1,135,202주가 발행되었습니다.

(\*8) 2022년 6월 28일 주식매수선택권의 행사에 따라 신주 13,100주가 발행되었습니다.

21. 법인세비용

법인세비용은 전체 회계연도에 대해서 예상되는 최선의 가중평균 연간법인세율의 추정에 기초하여 인식하였습니다.

22. 현금흐름표

당분기와 전분기의 현금의 유입유출이 없는 거래 중 중요한 사항은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	당분기	전분기
관계기업투자주식의 당기손익-공정가치측정금융자산 대체	-	10,592,308
전환사채의 전환	9,999,938	5,000,000

23. 우발상황 및 약정사항

(1) 연결회사의 당분기말 현재 타인으로부터 제공받은 보증내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

보증기관	보증내역	보증금액
기술보증기금	(주)국민은행 차입금	80,000
신용보증기금	(주)하나은행 차입금	95,000
대표이사((주)맘모식스)	(주)하나은행 차입금	500,000

(2) 연결회사의 당분기말 현재 타인으로부터 제공받은 약정사항은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

약정제공처	약정내용	약정기간	한도금액	실행금액
(주)중소기업은행	한도대출	2021년 8월 5일 ~ 2023년 8월 5일	30,000	-

24. 특수관계자 거래

(1) 주요 특수관계자 현황

구 분	당분기말	전기말
유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오	(주)카카오
	(주)카카오게임즈	(주)카카오게임즈

관계기업 및 공동기업	ChinaLab Company Limited	ChinaLab Company Limited
	(주)망고스틴	(주)망고스틴
	COMINO株式會社	COMINO株式會社
	(주)온마인드	(주)온마인드
	(주)컬러버스(*2)	(주)컬러버스
(거래 또는 채권·채 무 잔액이 있는) 기타 특수관계자 (*1)	(주)티앤케이팩토리(*3)	(주)티앤케이팩토리
	(주)애드엑스(*4)	-
	(주)메타보라(*4)	-
	Kakao Games Europe B.V.(*4)	-
	Kakao Games Japan Corp.(*4)	-
	대표이사	대표이사

(\*1) 기업회계기준서 제1024호 '특수관계자' 상의 특수관계자 범위는 포함되지 않으나 독점규제 및 공정거래에 관한 법률에 따른 동일한 대규모기업집단 소속회사 및 특수관계인인을 포함하고 있습니다.

(\*2) 당분기 중 (주)퍼피레드에서 (주)컬러버스로 사명을 변경하였습니다.

(\*3) (주)카카오의 관계기업입니다.

(\*4) (주)카카오게임즈의 종속기업입니다.

## (2) 특수관계자와의 주요 거래 내역

### 1) 당분기

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	영업수익 등		영업비용 등		무형자산 취득
		영업수익	이자수익	지급수수료	이자비용	
유의적 영향력을 행사 하는 기업	(주)카카오	-	-	38,041	-	-
	(주)카카오게임즈	605,812	-	729,998	175	-
관계기업 및 공동기업	(주)망고스틴	-	1,127	-	-	-
기타 특수관계자	(주)티앤케이팩토리	617	-	-	-	-
	(주)메타보라	-	-	-	-	1,136,150
	(주)애드엑스	2,127	-	-	-	-
	Kakao Games Europe B.V.	-	-	334,537	-	-
	Kakao Games Japan Corp.	-	-	57,065	-	-
합 계		608,556	1,127	1,159,641	175	1,136,150

### 2) 전분기

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	영업수익 등		영업비용 등	
		영업수익	이자수익	지급수수료	이자비용
유의적 영향력을 행 사하는 기업	(주)카카오게임즈	1,091,133	-	260,126	1,474

관계기업 및 공동기업	(주)망고스틴	-	135	-	-
합 계		1,091,133	135	260,126	1,474

(3) 특수관계자와의 채권/채무 내역

1) 당분기말

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	채권		채무	
		매출채권	미지급금	선수금	선수금
유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오	-	9,959	-	-
	(주)카카오게임즈	109,432	-	-	-
기타 특수관계자	(주)티앤케이팩토리	125	-	-	-
	(주)애드엑스	49	-	-	-
	Kakao Games Europe B.V.	-	1,504	-	4,098,317
	Kakao Games Japan Corp.	-	17,163	-	-
합 계		109,606	28,627	-	4,098,317

2) 전기말

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	채권		채무	
		매출채권	미지급금	선수금	전환사채
유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오게임즈	96,835	154,786	2,770,575	9,999,768

(4) 특수관계자와의 자금거래 내역

1) 당분기

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	유상증자(*1)
관계기업 및 공동기업	COMINO株式會社	(502,107)

(\*1) 연결회사가 당분기 중 특수관계자에 출자한 내역입니다.

2) 전분기

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	자금 대여/차입거래					유상증자(*1)
		구분	기초	증가	감소	기말	

유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오게임즈	-	-	-	-	-	193,519,902
관계기업 및 공동기업	(주)망고스틴	대여	-	100,000	-	100,000	-
기타 특수관계자	대표이사	대여	-	156,093	-	156,093	-
	대표이사(*2)	차입	-	57,400	(57,400)	-	-
합 계			-	57,400	(57,400)	-	193,519,902

(\*1) 연결회사가 전분기 중 (주)카카오게임즈로부터 출자 받은 내역입니다.

(\*2) 전분기 중 종속기업 취득으로 인해 증가했으며, 전기말 기준 전액 상환하였습니다.

#### (5) 특수관계자와의 보증거래 내역

1) 연결회사가 보고기간말 현재 특수관계자로부터 제공받은 보증 내역은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	보증내역	보증금액	
			당분기말	전기말
기타특수관계자	대표이사((주)맘모시스)	(주)하나은행 차입금	500,000	500,000

2) 연결회사가 당분기말 현재 특수관계자에게 제공한 보증 내역은 없습니다.

#### (6) 주요 경영진 보상

(단위: 천원)

구 분	당분기	전분기
급여	1,180,820	995,698
퇴직급여	338,585	83,444
주식기준보상	41,644	44,892
합 계	1,561,048	1,124,035

상기 주요 경영진에는 연결회사의 활동의 계획·운영·통제에 대한 중요한 권한과 책임을 가진 등기이사 및 감사가 포함되어 있습니다.

### 25. 보고기간 후 사건

#### (1) 흡수합병 결정

지배기업은 2022년 8월 1일자로 계열회사인 (주)애드엑스를 흡수합병하기로 결의하였습니다. 합병기일은 2022년 11월 1일이며 기타 자세한 사항은 지배기업이 2022년 8월 24일자로 제출한 '주요사항보고서(회사합병결정)'를 참고하시기 바랍니다.

## 4. 재무제표

### 재무상태표

제 8 기 3분기말 2022.09.30 현재

제 7 기말 2021.12.31 현재

(단위 : 원)

	제 8 기 3분기말	제 7 기말
자산		
유동자산	15,076,845,026	28,335,164,867
현금및현금성자산 (주7)	9,966,605,996	17,020,834,838
단기금융상품	500,000,000	5,000,000,000
매출채권및기타채권 (주7,8)	1,275,670,145	2,550,559,323
당기법인세자산	1,271,774,387	1,286,948,524
상각후원가측정금융자산 (주7,11)	399,653,714	752,270,450
기타유동자산	1,663,140,784	1,724,551,732
비유동자산	342,067,405,045	444,425,916,447
당기손익-공정가치측정금융자산 (주5,7,9)	217,723,760,802	324,770,264,160
상각후원가측정금융자산 (주5,7,11)	11,666,248,372	19,371,435,074
종속기업투자주식 (주12)	70,381,658,367	58,815,963,390
관계기업및공동기업투자주식 (주13)	35,457,126,481	34,925,919,815
유형자산 (주14)	1,315,131,239	1,377,232,779
무형자산 (주15)	2,607,195,396	1,456,100,429
사용권자산 (주16)	878,224,266	1,188,568,285
기타채권 (주7,8)	2,038,060,122	2,461,208,993
사외적립자산 (주19)		59,223,522
자산총계	357,144,250,071	472,761,081,314
부채		
유동부채	2,798,827,287	13,062,883,968
기타지급채무 (주7)	157,442,566	359,310,116
단기차입금 (주4,7,17)	500,000,000	
전환사채 (주4,7,18)		9,999,768,482
기타유동금융부채	179,715,836	169,862,323
기타유동부채	1,126,833,032	1,783,359,779
리스부채 (주16)	831,083,134	741,856,004
파생상품부채	3,752,719	8,727,264
비유동부채	15,585,391,900	40,828,077,637
리스부채 (주16)	2,840,229,789	3,485,776,086
총당부채 (주16)	52,356,274	75,827,297
순확정급여부채 (주19)	289,443,193	

이연법인세부채	12,403,362,644	37,266,474,254
부채총계	18,384,219,187	53,890,961,605
자본		
자본금 (주20)	16,504,112,000	15,876,861,000
기타불입자본 (주20)	292,301,959,271	281,744,210,301
기타자본구성요소	(1,560,780,000)	(1,560,780,000)
이익잉여금(결손금)	31,514,739,613	122,809,828,408
자본총계	338,760,030,884	418,870,119,709
부채와자본총계	357,144,250,071	472,761,081,314

### 포괄손익계산서

제 8 기 3분기 2022.01.01 부터 2022.09.30 까지

제 7 기 3분기 2021.01.01 부터 2021.09.30 까지

(단위 : 원)

	제 8 기 3분기		제 7 기 3분기	
	3개월	누적	3개월	누적
영업수익 (주6)	851,209,428	2,650,770,933	1,232,482,540	3,935,501,009
영업비용	1,679,887,711	5,099,722,231	2,344,139,576	6,279,578,434
영업이익(손실)	(828,678,283)	(2,448,951,298)	(1,111,657,036)	(2,344,077,425)
금융수익 (주7)	1,102,708,170	3,474,838,678	2,603,515,927	150,079,287,669
금융비용 (주7)	6,729,391,814	117,278,888,787	443,973,416	1,452,126,189
기타수익 (주7)	26,044,966	157,556,747	99,540,571	133,577,335
기타비용	(7,627,086)	45,318,076	4,275,122	51,887,773
법인세비용차감전순이익(손실)	(6,421,689,875)	(116,140,762,736)	1,143,150,924	146,364,773,617
법인세비용	857,993,400	24,854,853,440	(381,330,400)	(32,629,943,073)
당기순이익(손실)	(5,563,696,475)	(91,285,909,296)	761,820,524	113,734,830,544
기타포괄손익	(3,239,417)	(9,179,499)		
순확정급여부채의 재측정요소	(3,239,417)	(9,179,499)		
총포괄손익	(5,566,935,892)	(91,295,088,795)	761,820,524	113,734,830,544
주당이익				
기본주당이익(손실) (단위 : 원)	(169)	(1,219)	3,588	3,722
희석주당이익(손실) (단위 : 원)	(169)	(1,219)	3,432	3,558

### 자본변동표

제 8 기 3분기 2022.01.01 부터 2022.09.30 까지

제 7 기 3분기 2021.01.01 부터 2021.09.30 까지

	자본							
	자본금	기타불입자본				기타자본구성요소	이익잉여금	자본 합계
		주식발행초과금	자기주식	주식선택권	기타불입자본 합계			
2021.01.01 (기초자본)	11,853,793,000	85,146,382,890	(674,949,368)	2,376,568,331	86,848,001,853	(1,560,780,000)	37,471,538,058	134,612,552,911
당기순이익(손실)							113,734,830,544	113,734,830,544
주식선택권의 부여				228,588,396	228,588,396			228,588,396
주식선택권의 행사	32,950,000	694,667,800		(180,943,800)	513,724,000			546,674,000
유상증자	3,757,668,000	189,762,234,000			189,762,234,000			193,519,902,000
순확정급여부채의 재측정요소								
전환사채의 전환	232,450,000	4,767,549,500			4,767,549,500			4,999,999,500
2021.09.30 (기말자본)	15,876,861,000	280,370,834,190	(674,949,368)	2,424,212,927	282,120,097,749	(1,560,780,000)	151,206,368,602	447,642,547,351
2022.01.01 (기초자본)	15,876,861,000	280,370,834,190	(674,949,368)	2,048,325,479	281,744,210,301	(1,560,780,000)	122,809,828,408	418,870,119,709
당기순이익(손실)							(91,285,909,296)	(91,285,909,296)
주식선택권의 부여				127,505,694	127,505,694			127,505,694
주식선택권의 행사	59,650,000	1,411,407,400		(413,501,400)	997,906,000			1,057,556,000
유상증자								
순확정급여부채의 재측정요소							(9,179,499)	(9,179,499)
전환사채의 전환	567,601,000	9,432,337,276			9,432,337,276			9,999,938,276
2022.09.30 (기말자본)	16,504,112,000	291,214,578,866	(674,949,368)	1,762,329,773	292,301,959,271	(1,560,780,000)	31,514,739,613	338,760,030,884

### 현금흐름표

제 8 기 3분기 2022.01.01 부터 2022.09.30 까지

제 7 기 3분기 2021.01.01 부터 2021.09.30 까지

(단위 : 원)

	제 8 기 3분기	제 7 기 3분기
영업활동으로 인한 현금흐름	(214,432,229)	(9,649,228,348)
영업에서 창출된 현금흐름	(1,033,544,395)	(2,850,034,921)
당기순이익(손실)	(91,285,909,296)	113,734,830,544
현금의 유출이 없는 비용 등의 가산	117,905,927,131	34,715,063,719
법인세비용		32,629,943,073
이자비용	93,129,056	38,020,651
퇴직급여	249,851,430	286,659,371
감가상각비	140,923,544	60,557,551
무형자산상각비	4,582,062	4,833,315
사용권자산상각비	153,945,750	133,197,861
주식보상비용	71,467,541	144,236,998
당기손익-공정가치측정금융자산평가손실	116,396,189,851	1,280,703,819
당기손익-공정가치측정금융자산처분손실	690,480,099	133,401,719
기타의대손상각비	52,593,970	
외화환산손실	50,941,948	213,774
잡손실	1,821,880	3,295,587
현금의 유출이 없는 수익 등의 차감	(28,450,435,360)	(150,159,840,923)



리스조정이익	(1,485,059)	(77,584,805)
이자수익	(1,099,968,087)	(1,386,359,274)
당기손익-공정가치금융자산처분이익	(1,072,158,226)	(78,691,051)
당기손익-공정가치금융자산평가이익	(31,090,000)	(148,595,966,301)
기타의대손충당금환입	(1,124,215,844)	
외화환산이익	(147,387,254)	(21,239,492)
파생상품평가이익	(4,974,545)	
채무면제이익	(70,369,376)	
잡이익	(19,527,029)	
법인세수익	(24,854,853,440)	
기타충당부채환입	(24,406,500)	
영업활동으로 인한 자산·부채의변동	796,873,130	(1,140,088,261)
매출채권의 감소(증가)	67,952,260	372,447,966
미수금의 감소(증가)	1,355,364,731	117,860,991
선급금의 감소(증가)	19,270,798	(1,366,703,117)
선급비용의 감소(증가)	(9,219,640)	41,999,911
부가세대급금의 감소(증가)	51,359,790	(240,512,150)
미지급금의 증가(감소)	(130,817,361)	(514,237,198)
미지급비용의 증가(감소)	9,853,513	6,770,474
선수금의 증가(감소)	(538,772,093)	467,329,000
예수금의 증가(감소)	(125,671,920)	(76,244,970)
부가세예수금의 증가(감소)	7,917,266	73,657,977
사외적립자산의 감소(증가)	229,289,518	146,923,321
관계사 전출입		24,608,207
퇴직금 이관	10,079,541	(35,398,685)
퇴직금의 지급	(149,733,273)	(158,589,988)
이자의 수취	868,049,711	151,658,971
이자의 지급	(11,989,312)	(9,962,905)
법인세환급(납부)	(36,948,233)	(6,940,889,493)
투자활동으로 인한 현금흐름	(7,979,300,405)	(176,605,294,732)
단기금융상품의 증가	(7,800,000,000)	(5,000,000,000)
단기금융상품의 감소	12,300,000,000	11,989,150,685
당기손익 공정가치금융자산의 증가	(309,394,237,175)	(227,413,121,891)
당기손익 공정가치금융자산의 감소	300,916,597,870	80,000,069,735
종속기업투자주식의 취득	(11,538,756,624)	(33,845,096,100)
관계기업투자주식의 취득	(502,106,866)	
유형자산의 취득	(78,822,004)	(93,448,872)
무형자산의 취득	(1,136,150,000)	(1,436,764,754)
보증금의 증가	(500,000)	(73,790,000)

보증금의 감소	100,000,000	
리스채권의 회수	405,674,394	167,706,465
장기대여금의 증가	(150,000,000)	(900,000,000)
장기대여금의 감소	8,899,000,000	
재무활동으로 인한 현금흐름	1,043,567,627	193,757,735,900
단기차입금의 차입	500,000,000	
전환사채의 상환		(500)
유상증자		193,519,902,000
리스부채의 상환	(513,988,373)	(308,839,600)
주식선택권행사	1,057,556,000	546,674,000
현금및현금성자산의 증감	(7,150,165,007)	7,503,212,820
기초의 현금및현금성자산	17,020,834,838	14,563,397,296
현금및현금성자산의 환율변동효과	95,936,165	18,271,043
기말의 현금및현금성자산	9,966,605,996	22,084,881,159

## 5. 재무제표 주석

제 8 기 3분기 2022년 01월 01일부터 2022년 09월 30일까지

제 7 기 3분기 2021년 01월 01일부터 2021년 09월 30일까지

주식회사 넵툰

### 1. 일반 사항

주식회사 넵툰(이하 '회사')은 2012년 1월에 설립되었으며, 온라인, 모바일 게임 소프트웨어 개발 및 공급사업 등을 사업의 목적으로 하고 있으며, 경기도 성남시 분당구 황새울로246에 본사를 두고 있습니다.

주식회사 넵툰(피합병법인)은 대신밸런스제1호기업인수목적(주)(합병법인)과의 합병에 대해 2016년 5월 3일 이사회 결의 이후, 2016년 10월 25일 주주총회를 거쳐, 2016년 11월 30일 합병등기일로 합병하였습니다.

합병은 대신밸런스제1호기업인수목적(주)가 회사를 흡수합병하는 방법으로 진행되어 대신밸런스제1호기업인수목적(주)가 존속하고 회사는 소멸하게 되나, 실질적으로는 회사가 대신밸런스제1호기업인수목적(주)를 흡수합병하는 형식으로 진행됩니다. 대신밸런스제1호기업인수목적(주)와 회사의 합병비율은 1: 87.3657568(회사 주식 1주에 대해 대신밸런스제1호기업인수목적(주) 보통주 87.3657568주 부여)로 합병하여 2016년 12월 14일에 한국거래소 코스닥시장에 회사의 보통주식을 신주 상장하였습니다.

회사의 주요 주주현황은 다음과 같습니다.

주주명	주식수(주)	지분율(%)
(주)카카오게임즈	11,473,499	34.76
정육	2,472,473	7.49
자기주식	66,497	0.20
기타	18,995,755	57.55
합 계	33,008,224	100.00

### 2. 재무제표 작성기준 및 유의적인 회계정책

#### 2.1 재무제표 작성기준

회사의 재무제표는 연차재무제표가 속하는 기간의 일부에 대하여 기업회계기준서 제1034호 '중간재무보고'를 적용하여 작성하는 재무제표이며, 기업회계기준서 제1027호 '별도재무제

표'에 따른 별도재무제표입니다. 동 중간재무제표에 대한 이해를 위해서는 한국채택국제회계기준에 따라 작성된 2021년 12월 31일자로 종료하는 회계연도에 대한 연차재무제표를 함께 이용하여야 합니다.

중간재무제표 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래 기술되어 있으며, 당분기 재무제표의 작성에 적용된 중요한 회계정책은 아래에서 설명하는 기준서나 해석서의 도입과 관련된 영향을 제외하고는 2021년 12월 31일로 종료하는 회계연도에 대한 연차재무제표 작성시 채택한 회계정책과 동일합니다.

당분기말 현재 제정·공표되었으나 아직 시행일이 도래하지 않아 적용하지 아니한 한국채택국제회계기준은 없습니다.

### 3. 중요한 회계추정 및 가정

회사는 미래에 대하여 추정 및 가정을 하고 있습니다. 추정 및 가정은 지속적으로 평가되며, 과거 경험과 현재의 상황에서 합리적으로 예측가능한 미래의 사건과 같은 다른 요소들을 고려하여 이루어집니다. 이러한 회계추정은 실제 결과와 다를 수도 있습니다.

분기재무제표 작성시 사용된 중요한 회계추정 및 가정은 전기 재무제표 작성시 적용된 회계추정 및 가정과 동일합니다.

### 4. 재무위험관리

#### 4.1 재무위험관리요소

회사는 여러 활동으로 인하여 시장위험(환위험, 이자율위험 및 가격위험), 신용위험 및 유동성위험과 같은 다양한 재무위험에 노출되어 있습니다. 회사의 전반적인 위험관리정책은 금융시장의 변동성에 초점을 맞추고 있으며 재무성과에 미치는 부정적 영향을 최소화하는데 중점을 두고 있습니다.

위험관리는 이사회에서 승인한 정책에 따라 이루어지고 있습니다. 이사회는 전반적인 위험관리에 대한 문서화된 정책, 외환위험, 이자율 위험, 신용 위험, 파생금융상품과 비파생금융상품의 이용 및 유동성을 초과하는 투자와 같은 특정 분야에 관한 문서화된 정책을 검토하고 승인합니다.

#### 4.1.1 시장위험

##### (1) 외환위험

회사는 해외 영업 과정에서 다양한 통화를 이용한 거래 등으로 인하여 외환 위험, 특히 주로 미국 달러화, 일본 엔화와 관련된 환율 변동 위험에 노출되어 있습니다. 회사는 외화로 표시된 채권과 채무 관리 시스템을 통하여 외환 위험을 주기적으로 평가, 관리 및 보고하고 있습니다.

보고기간말 현재 외환 위험에 노출되어 있는 회사의 금융자산·부채의 내역은 다음과 같습니다.

니다.

(단위 : USD, JPY, 천원)

구분	통화	당분기말		전기말	
		외화금액	원화환산액	외화금액	원화환산액
금융자산					
외화현금	USD	486,199	697,598	238,979	283,309
	JPY	68,159,670	676,996	68,933,268	710,178
매출채권	USD	29,025	41,645	40,803	48,372
	JPY	24,225,642	240,621	24,882,613	256,351
금융부채					
미지급금	JPY	1,728,000	17,163	1,728,000	17,803

보고기간말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 각 외화에 대한 원화의 환율 1% 변동 시 회사의 세후 이익 및 자본에 미치는 영향은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구분		세후 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
		당분기	전분기	당분기말	전분기말
미국 달러/원	상승 시	5,766	1,922	5,766	1,922
	하락 시	(5,766)	(1,922)	(5,766)	(1,922)
일본 엔화/원	상승 시	7,024	13,858	7,024	13,858
	하락 시	(7,024)	(13,858)	(7,024)	(13,858)

## (2) 가격위험

회사는 유동성관리 및 영업상의 필요 등으로 지분증권에 투자하고 있어, 주가변동위험에 노출돼 있습니다. 회사는 이를 위하여 하나 이상의 직접적 또는 간접적 투자수단을 이용하고 있습니다. 상장주식 주가가 1% 변동했을때 영향을 주는 금액은 아래 표와 같습니다.

(단위 : 천원)

구분	세후 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	당분기	전분기	당분기말	전분기말
유리한변동	709,795	1,696,747	709,795	1,696,747
불리한변동	(709,795)	(1,696,747)	(709,795)	(1,696,747)

## (3) 이자율 위험

이자율 위험은 미래의 시장 이자율 변동에 따라 예금 또는 차입금 등에서 발생하는 이자수익 및 이자비용이 변동될 위험을 뜻하며, 이는 주로 변동금리부 조건의 예금과 차입금에서 발생하고 있습니다. 회사의 이자율 위험관리의 목표는 이자율 변동으로 인한 불확실성과 순이자비용의 최소화를 추구함으로써 기업의 가치를 극대화하는 데 있습니다.

보고기간말 현재 다른 모든 변수가 일정하고 이자율의 1% 변동시 회사의 세후 이익 및 자본에 미치는 영향은 아래 표와 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	세후 이익에 대한 영향		자본에 대한 영향	
	당분기	전분기	당분기말	전분기말
상승 시	73,840	168,362	73,840	168,362
하락 시	(73,840)	(168,362)	(73,840)	(168,362)

#### 4.1.2 신용위험

신용위험은 회사의 통상적인 거래 및 투자활동에서 발생하며 고객 또는 거래상대방이 계약 조건 상 의무사항을 지키지 못하였을 때 발생합니다. 이러한 신용위험을 관리하기 위하여 회사는 주기적으로 주요한 고객과 거래상대방의 재무상태와 과거 경험 및 기타 요소들을 고려하여 개별적으로 재무신용도를 평가하고 있으며, 주요한 고객과 거래상대방 각각에 대한 신용한도를 설정, 관리하고 있습니다.

또한 신용위험은 현금및현금성자산, 각종 예금 그리고 파생금융상품 등과 같은 금융기관과의 거래에서도 발생할 수 있습니다. 이러한 위험을 줄이기 위해, 회사는 신용도가 높은 금융기관들에 대해서만 거래를 하고 있습니다.

당분기 중 신용 한도를 초과한 건은 없었으며 경영진은 상기 거래처로부터 의무불이행으로 인한 손실을 예상하고 있지 않습니다. 또한 당분기말 현재 신용위험의 최대 노출금액은 금융상품의 장부가액(현금 및 지분증권 제외)과 같습니다.

#### 4.1.3 유동성 위험

회사는 미사용 차입금 한도를 적정 수준으로 유지하고, 영업 자금 수요를 충족시키기 위해 차입금 한도나 약정을 위반하는 일이 없도록 유동성에 대한 예측을 항상 모니터링하고 있습니다. 유동성을 예측하는데 있어 회사의 자금조달 계획, 약정 준수, 회사 내부의 목표재무비율 및 통화에 대한 제한과 같은 외부 법규나 법률 요구사항도 고려하고 있습니다.

회사의 유동성 위험 분석 내역은 다음과 같습니다. 아래 표에 표시된 현금흐름은 현재가치할인을 하지 않은 금액이며 이자를 포함하고 있습니다.

(단위 : 천원)

당분기말	3개월 미만	3개월~1년 미만	1년~5년 미만	합 계
미지급금	157,443	-	-	157,443
연차보상부채(*1)	179,716	-	-	179,716
단기차입금	4,121	512,229	-	516,350
리스부채	208,344	622,739	2,840,230	3,671,313
금융지급보증	-	614,930	-	614,930
합 계	549,624	1,749,898	2,840,230	5,139,752

(\*1) 연차보상부채 179,716천원이 포함되어 있습니다.

(단위 : 천원)

전기말	3개월 미만	3개월~1년 미만	1년~5년 미만	합 계
미지급금	359,310	-	-	359,310
연차보상부채(*1)	169,862	-	-	169,862
전환사채	-	10,000,000	-	10,000,000
리스부채	85,963	655,893	3,485,776	4,227,632
금융지급보증	-	562,748	-	562,748
합 계	615,135	11,218,641	3,485,776	15,319,552

(\*1) 연차보상부채 169,862천원이 포함되어 있습니다.

#### 4.2. 자본위험관리

회사의 자본 관리 목적은 계속기업으로서 주주 및 이해당사자들에게 이익을 지속적으로 제공할 수 있는 능력을 보호하고 자본 비용을 절감하기 위해 최적의 자본 구조를 유지하는 것입니다.

회사는 자본관리지표로 부채비율을 이용하고 있으며, 이 비율은 총부채를 총자본으로 나누어 산출하고 있습니다.

(단위: 천원)

구 분	당분기말	전기말
부채	18,384,219	53,890,962
자본	338,760,031	418,870,120
부채비율(%)	5.43	12.87

#### 5. 공정가치

해당 주식에서는 직전 연차 재무보고 이후 회사가 금융상품 공정가치를 산정하는 데 사용한 판단 및 추정에 대한 당분기의 정보를 제공합니다. 당분기 중 회사의 금융자산과 금융부채의

공정가치에 영향을 미치는 사업환경 및 경제적인 환경의 유의적인 변동은 없습니다.

### 5.1. 금융상품 종류별 공정가치

회사의 금융상품은 장부금액과 공정가치가 일치합니다.

### 5.2. 공정가치 서열체계

회사는 공정가치를 산정하는 데 사용한 투입변수의 신뢰성에 대한 정보를 제공하기 위하여 금융상품을 기준서에서 정한 세 수준으로 분류합니다. 공정가치로 측정되는 금융상품은 공정가치 서열체계에 따라 구분되며 정의된 수준들은 다음과 같습니다.

- 측정일에 동일한 자산이나 부채에 접근할 수 있는 활성시장의 (조정되지 않은) 공 시 가격(수준 1)
- 수준 1의 공시가격 외에 자산이나 부채에 대해 직접적으로나 간접적으로 관측할 수 있는 투입변수(수준 2)
- 자산이나 부채에 대한 관측할 수 없는 투입변수(수준 3)

(단위 : 천원)

구 분	당분기말			
	수준 1	수준 2	수준 3	합계
반복적인 공정가치 측정치				
당기손익-공정가치측정금융자산	90,999,300	10,956,832	115,767,629	217,723,761
파생상품부채	-	-	3,753	3,753

(단위 : 천원)

구 분	전기말			
	수준 1	수준 2	수준 3	합계
반복적인 공정가치 측정치				
당기손익-공정가치측정금융자산	199,331,800	84,273,616	41,164,848	324,770,264
파생상품부채	-	-	8,727	8,727

### 5.3. 반복적인 공정가치 측정치의 서열체계 수준 간 이동

회사는 공정가치 서열체계의 수준 간 이동을, 이동을 발생시킨 사건이나 상황의 변동이 일어난 날짜에 인식합니다.

각 공정가치 서열체계의 수준 간 이동 내역은 다음과 같습니다.

#### (1) 반복적인 측정치의 수준 1과 수준 2간의 이동 내역



당분기 중 수준 1과 수준 2 간의 대체는 없습니다.

(2) 반복적인 측정치의 수준 3의 변동 내역

(단위 : 천원)

당분기	금융자산	금융부채
	당기손익-공정가치측정 금융자산	파생상품부채
기초금액	41,164,848	8,727
총손익		
당기손익인식액	(7,116,557)	(4,974)
취득 (*1)(*2)(*3)(*4)(*5)(*6)(*7)(*8)(*9)(*10)(* 11)(*12)	81,719,338	-
분기말금액	115,767,629	3,753

(\*1) 회사는 당분기에 (주)라구나 다이나믹 게임&콘텐츠 투자조합 출자지분 200좌를 취득하였습니다

(\*2) 회사는 당분기에 스마트 대한민국 라구나 비대면 펀드 4호 출자지분 2,000좌를 취득하였습니다

(\*3) 회사는 당분기에 (주)해긴 보통주 333,333주를 취득하였습니다.

(\*4) 회사는 당분기에 베이스메트로놈1호 벤처투자조합 출자지분 250좌를 취득하였습니다.

(\*5) 회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 상환전환우선주 570주를 취득하였습니다.

(\*6) 회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 전환사채를 취득하였습니다.

(\*7) 회사는 당분기에 (주)님블뉴런의 전환사채를 취득하였습니다.

(\*8) 회사는 당분기에 (주)트웰브모먼트의 보통주 19,273주를 취득하였습니다.

(\*9) 회사는 당분기에 (주)트웰브모먼트의 전환사채를 취득하였습니다.

(\*10) 회사는 당분기에 (주)에브리바이크의 전환사채를 취득하였습니다.

(\*11) 회사는 당분기에 (주)에브리바이크의 상환전환우선주 9,366주를 취득하였습니다.

(\*12) 회사는 당분기에 (주)에드엑스 보통주 6,441주를 취득하였습니다.

(단위 : 천원)

전분기	금융자산	금융부채
	당기손익-공정가치측정 금융자산	파생상품부채
기초금액	81,203,981	8,727
총손익		
수준1로 변동	(215,798,340)	-
당기손익인식액	146,446,473	-
취득	16,412,975	-
처분	-	-

분기말금액	28,265,089	8,727
-------	------------	-------

#### 5.4. 가치평가기법 및 투입변수

회사는 공정가치 서열체계에서 수준 2와 수준 3으로 분류되는 반복적인 공정가치측정치, 비 반복적인 공정가치측정치에 대해 다음의 가치평가기법과 투입변수를 사용하고 있습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기말			
	공정가치	수준	가치평가기법	투입변수
당기손익-공정가치측정금융자산				
보통주(*1)	50,940,788	3	취득원가법	취득원가
투자일임계약(*2)	10,956,832	2	기준시가	-
상환전환우선주(*2)	19,929,334	3	취득원가법	취득원가
전환우선주(*2)	1,500,002	3	취득원가법	취득원가
전환사채(*2)	43,397,505	3	취득원가법	취득원가
소계	126,724,461			
당기손익-공정가치측정금융부채				
파생상품부채	3,753	3	이항모형	할인율, 변동성

(\*1) 보통주 투자주식 중 일부는 '비상장주식 공정가치 평가 가이드라인'의 요건에 해당됨에 따라 취득원가를 공정가치의 적절한 추정치로 판단하고 있습니다.

(\*2) 당기중 및 전기중 신규 취득한 자산들에 대하여 '비상장주식 공정가치 평가 가이드라인'의 요건에 해당됨에 따라 취득원가를 공정가치의 적절한 추정치로 판단하고 있습니다.

(단위 : 천원)

구 분	전기말			
	공정가치	수준	가치평가기법	투입변수
당기손익-공정가치측정금융자산				
보통주	9,076,929	3	취득원가법	취득원가
투자일임계약	84,273,616	2	기준시가	-
상환전환우선주	12,675,190	3	취득원가법	취득원가
전환우선주	1,600,002	3	취득원가법	취득원가
전환사채	17,812,727	3	취득원가법	취득원가
소계	125,438,464			
당기손익-공정가치측정금융부채				
파생상품부채	8,727	3	이항모형	할인율, 변동성

#### 5.5. 수준 3으로 분류된 공정가치 측정치의 가치평가과정

회사는 재무보고 목적으로 개별 금융자산별로 적정한 공정가치 평가방법을 활용하고있으며, 이는 수준 3으로 분류되는 공정가치 측정치를 포함하고 있습니다. 평가결과는 매년 사안의 중요성에 따라 개별적으로 재무담당이사 및 이사회에 보고 및 협의되고 있습니다.

## 6. 영업부문 정보

(1) 회사는 단일의 영업부문으로 구성되며, 최고영업의사결정자에게도 하나의 영업부문으로 재무제표와 동일한 금액으로 보고하고 있습니다.

(2) 회사의 사업장은 국내에만 위치하고 있으나, 실제 매출이 발생하는 지역을 기준으로 구분한 매출의 세부내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기		전분기	
	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
국내	516,588	19.49	640,471	16.27
해외	2,134,183	80.51	3,295,030	83.73
합 계	2,650,771	100.00	3,935,501	100.00

(3) 당분기와 전분기 중 수익의 10% 이상을 차지하는 외부고객의 내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기		전분기	
	매출액	비중(%)	매출액	비중(%)
A사	1,832,083	69.12	2,474,066	62.87
B사	-	-	610,093	15.50
C사	289,844	10.93	-	-
합 계	2,121,927	80.05	3,084,159	78.37

## 7. 범주별 금융상품

### 7.1 금융상품 범주별 장부금액

#### (1) 당분기말

(단위 : 천원)

재무상태표 상 자산	상각후원가 금융자산	당기손익-공정가치측정 금융자산	기타금융자산(*1)	합 계
현금및현금성자산	9,966,606	-	-	9,966,606
단기금융상품	500,000	-	-	500,000

매출채권및기타채권(유동)	643,315	-	632,355	1,275,670
매출채권및기타채권(비유동)	-	-	2,038,060	2,038,060
상각후원가금융자산(유동)	399,654	-	-	399,654
상각후원가금융자산(비유동)	11,666,248	-	-	11,666,248
당기손익-공정가치측정금융자산	-	217,723,761	-	217,723,761
합 계	23,175,823	217,723,761	2,670,415	243,569,999

(\*1) 기타금융자산은 금융상품의 범주에 속하지 않는 리스채권입니다.

(단위 : 천원)

재무상태표 상 부채	상각후원가 금융부채	당기손익-공정가치금융부채	기타금융부채(*1)	합 계
기타지급채무(*2)	157,443	-	-	157,443
단기차입금	500,000	-	-	500,000
리스부채(유동)	-	-	831,083	831,083
리스부채(비유동)	-	-	2,840,230	2,840,230
파생상품부채	-	3,753	-	3,753
합 계	657,443	3,753	3,671,313	4,332,509

(\*1) 기타금융부채는 금융상품의 범주에 속하지 않는 리스부채입니다.

(\*2) 당기말 연차보상부채 179,716천원이 제외되어 있습니다.

## (2) 전기말

(단위 : 천원)

재무상태표 상 자산	상각후원가 금융자산	당기손익-공정가치측정 금융자산	기타금융자산(*1)	합 계
현금및현금성자산	17,020,835	-	-	17,020,835
단기금융상품	5,000,000	-	-	5,000,000
매출채권및기타채권(유동)	2,024,767	-	525,792	2,550,559
매출채권및기타채권(비유동)	-	-	2,461,209	2,461,209
상각후원가금융자산(유동)	752,270	-	-	752,270
상각후원가금융자산(비유동)	19,371,435	-	-	19,371,435
당기손익-공정가치측정금융자산	-	324,770,264	-	324,770,264
합 계	44,169,307	324,770,264	2,987,001	371,926,572

(\*1) 기타금융자산은 금융상품의 범주에 속하지 않는 리스채권입니다.

(단위 : 천원)

재무상태표 상 부채	상각후원가 금융부채	당기손익-공정가치금융부채	기타금융부채(*1)	합 계
기타지급채무(*2)	359,310	-	-	359,310
리스부채(유동)	-	-	741,856	741,856
리스부채(비유동)	-	-	3,485,776	3,485,776
전환사채	9,999,768	-	-	9,999,768
파생상품부채	-	8,727	-	8,727
합 계	10,359,078	8,727	4,227,632	14,595,437

(\*1) 기타금융부채는 금융상품의 범주에 속하지 않는 리스부채입니다.

(\*2) 전기말 연차보상부채 169,862천원이 제외되어 있습니다.

## 7.2 금융상품 범주별 순손익

(단위 : 천원)

구 분	당분기	전분기
상각후원가측정금융자산		
이자수익	581,936	1,386,359
평가이익(외환)	146,408	-
평가손실(외환)	(50,650)	-
손상차손	(52,594)	
손상차손환입	1,124,216	-
당기손익-공정가치측정금융자산		
이자수익	459,279	-
처분이익(당기손익)	1,072,158	78,691
처분손실(당기손익)	(690,480)	(133,402)
평가이익(당기손익)	31,090	148,595,966
평가손실(당기손익)	(116,396,190)	(1,280,704)
상각후원가측정금융부채		
이자비용	(12,165)	(38,021)
외환이익	979	-
외환손실	(292)	-
기타손익	70,369	-
당기손익-공정가치측정금융부채		
평가이익	4,975	-
기타금융자산		
이자수익	58,753	-
기타금융부채		
이자비용	(80,029)	-

## 8. 매출채권및기타채권

매출채권 및 기타채권의 구성내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기말	전기말
유동자산		

매출채권	643,166	711,295
미수금	150	1,313,472
리스채권	632,355	525,792
소 계	1,275,671	2,550,559
비유동자산		
리스채권	2,038,060	2,461,209
합 계	3,313,731	5,011,768

9. 당기손익-공정가치측정금융자산

(1) 당기손익-공정가치측정금융자산의 상세 내역

(단위 : 천원)

회사명	당분기말			전기말
	지분율(%)	취득원가	장부금액	장부금액
지분증권(보통주 및 전환우선주)				
(주)메타보라 보통주(*1)	0.38%	249,999	249,991	249,991
(주)노드브릭 보통주	5.75%	249,900	-	-
(주)크라프트톤 보통주(*2)	0.88%	2,599,980	90,999,300	199,331,800
(주)엔디파인드 전환우선주(*17)	2.64%	100,000	-	100,000
(주)엔디파인드 보통주(*17)	13.82%	445,294	-	445,294
(주)퍼니브로 전환우선주	5.40%	300,095	-	-
(주)라구나 다이내믹 게임&콘텐츠 투자조합(*3)	6.31%	1,000,000	1,000,000	800,000
스마트 대한민국 라구나 비대면 펀드 4호(*4)	10.00%	5,000,000	5,000,000	3,000,000
(주)스윙바이 보통주	5.56%	50,000	-	-
(주)엔시엘오 보통주(*5)(*15)	4.64%	2,181,644	-	2,181,644
(주)달콤소프트 보통주	2.99%	1,600,000	1,600,000	1,600,000
스마트 제이티비씨 2021 디지털트랜스포메이션	18.87%	800,000	800,000	800,000
펄스나인(주) 전환우선주	5.15%	500,002	500,002	500,002
(주)퍼니스툼 전환우선주	15.00%	1,000,000	1,000,000	1,000,000
(주)해긴 보통주(*6)	3.47%	29,999,970	29,999,970	-
베이스메트로놈1호 벤처투자조합(*7)	1.56%	250,000	250,000	-
(주)트웰브모먼트 보통주(*11)	19.65%	366,804	366,804	-
(주)애드엑스 보통주(*16)	4.76%	11,674,023	11,674,023	-
001.신금투HI-FI채권상대1(C)	-	-	-	19,809,274
소 계		58,367,711	143,440,090	229,818,005
채무증권(상환전환우선주 및 전환사채)				
(주)스카이플러스 상환전환우선주(*18)	14.34%	502,120	-	502,120

(주)닐블뉴런 전환사채(*10)	-	38,000,000	38,000,000	10,000,000
(주)스토리타코 상환전환우선주	16.84%	1,999,860	1,999,860	1,999,860
(주)엔디파인드 전환사채(*17)	-	787,500	-	787,500
(주)엔시엘오 전환사채(*5)(*15)	-	2,500,000	-	2,500,000
(주)딥스튜디오 상환전환우선주(*8)	19.62%	7,840,170	7,840,170	598,790
(주)딥스튜디오 전환사채(*9)	-	254,083	254,083	-
(주)누턴 상환전환우선주	10.41%	499,884	499,884	499,884
시프트릭(주) 전환사채(*19)	-	315,000	-	315,000
시프트릭(주) 상환전환우선주(*19)	19.19%	285,000	-	285,000
유닉온(주) 전환사채	-	212,500	212,500	212,500
유닉온(주) 상환전환우선주	19.03%	587,500	587,500	587,500
(주)피아아소프트 전환사채	-	1,499,989	1,499,989	1,499,989
(주)센티언스 전환사채	-	1,297,450	1,297,450	1,297,450
(주)센티언스 상환전환우선주	19.79%	3,701,962	3,701,962	3,701,962
(주)스피링크 상환전환우선주	15.99%	2,000,064	2,000,064	2,000,064
(주)그럼피 전환사채	-	1,000,300	1,000,300	1,000,300
(주)아울로그 전환사채	-	199,989	199,989	199,989
(주)아울로그 상환전환우선주	18.40%	800,015	800,015	800,015
(주)메타보라 상환전환우선주(*1)	0.85%	1,700,000	1,699,994	1,699,994
(주)에브리바이크 상환전환우선주(*14)	6.38%	799,884	799,884	-
(주)에브리바이크 전환사채(*13)	-	300,000	300,000	-
(주)트웰브모먼츠 전환사채(*12)	-	633,195	633,195	-
삼성증권 랩어카운트	-	-	-	38,970,136
대신증권 랩어카운트	-	10,284,290	10,021,112	24,494,206
대신증권 펀드	-	1,000,000	935,720	1,000,000
소 계		79,000,755	74,283,671	94,952,259
합 계		137,368,466	217,723,761	324,770,264

- (\*1) (주)프렌즈게임즈에서 (주)메타보라로 사명 변경되었습니다.
- (\*2) 회사는 당분기에 (주)크라프트론 지분에 대하여 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*3) 회사는 당분기에 (주)라구나 다이내믹 게임&콘텐츠 투자조합 출자지분 200좌를 취득하였습니다.
- (\*4) 회사는 당분기에 스마트 대한민국 라구나 비대면 펀드 4호 출자지분 2,000좌를 취득하였습니다.
- (\*5) 회사는 당분기에 (주)비비드스튜디오 지분증권 및 채무증권에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*6) 회사는 당분기에 (주)해긴 보통주 333,333주를 취득하였습니다.
- (\*7) 회사는 당분기에 베이스메트로놈1호 벤처투자조합 출자지분 250좌를 취득하였습니다.
- (\*8) 회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 상환전환우선주 570주를 취득하였습니다.
- (\*9) 회사는 당분기에 (주)딥스튜디오 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*10) 회사는 당분기에 (주)닐블뉴런의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*11) 회사는 당분기에 (주)트웰브모먼츠의 보통주 19,273주를 취득하였습니다.
- (\*12) 회사는 당분기에 (주)트웰브모먼츠의 전환사채를 취득하였습니다.
- (\*13) 회사는 당분기에 (주)에브리바이크의 전환사채를 취득하였습니다.

- (\*14) 회사는 당분기에 (주)에브리바이크의 상환전환우선주 9,366주를 취득하였습니다.
- (\*15) (주)비비드스튜디오에서 (주)엔시엘오로 사명 변경되었습니다.
- (\*16) 회사는 당분기에 (주)애드엑스 보통주 6,441주를 취득하였습니다.
- (\*17) 회사는 당분기에 (주)엔디파인드 지분증권 및 채무증권에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*18) 회사는 당분기에 (주)스카이플러스 채무증권에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.
- (\*19) 회사는 당분기에 (주)시프트릭 채무증권에 대하여 전액 평가손실을 인식하였습니다.

(2) 당기손익-공정가치측정금융자산의 변동 내역

(단위 : 천원)

구 분	당분기	전분기
기초금액	324,770,264	81,203,981
취득	309,394,237	227,413,122
처분	(300,075,641)	(79,490,003)
평가손실	(116,396,190)	(1,280,704)
평가이익	31,090	148,595,966
기말금액	217,723,761	376,442,362

10. 기타포괄손익-공정가치측정금융자산

(1) 기타포괄손익-공정가치측정금융자산의 상세 내역

(단위 : 천원)

회사명	당분기말			전기말
	지분율(%)	취득원가	장부금액	장부금액
지분증권(보통주)				
법게임즈(주)	11.92	2,001,000	-	-
합 계		2,001,000	-	-

11. 상각후원가측정금융자산 및 기타금융자산

상각후원가금융자산 및 기타금융자산의 상세내역은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기말	전기말
유동		
상각후원가금융자산		
미수수익	452,248	752,270



미수수익_대손충당금	(52,594)	-
소 계	399,654	752,270
비유동		
상각후원가금융자산		
장기대여금	19,045,000	27,794,000
대손충당금_장기대여금	(8,000,000)	(9,124,216)
보증금	697,905	797,405
현재가치할인차금_보증금	(76,656)	(95,754)
소 계	11,666,249	19,371,435
합 계	12,065,903	20,123,705

## 12. 종속기업투자주식

### (1) 종속기업투자주식의 상세 내역

(단위 : 천원)

회사명	당분기말				전기말
	주식수(주)	지분율(%)	취득원가	장부금액	장부금액
(주)에이치앤씨게임즈	485,333	100.00	31,596,967	4,800,000	-
(주)님블뉴런	694,891	69.13	5,635,381	1,132,778	1,103,263
(주)마그넷	54,064	100.00	5,760,656	4,544,728	15,834
(주)넥스포츠	39,500	100.00	39,627,527	29,035,219	26,835,219
프리티비지(주)	10,500	58.33	4,200,000	4,223,294	4,216,551
(주)맘모시스	560,000	55.68	3,528,567	3,528,567	3,528,567
(주)플레이하드	35,350	52.18	17,115,450	17,115,993	17,115,450
트리플라(주)	96,230	51.22	6,001,080	6,001,080	6,001,080
합 계			113,465,628	70,381,659	58,815,964

### (2) 종속기업투자주식의 변동 내역

(단위 : 천원)

당분기	기초	취득	기타(*1)	당분기말
(주)에이치앤씨게임즈(*2)	-	4,800,000	-	4,800,000
(주)님블뉴런(*3)	1,103,263	28,099	1,416	1,132,778
(주)마그넷(*2)	15,834	4,510,658	18,236	4,544,728
(주)넥스포츠(*2)	26,835,219	2,200,000	-	29,035,219
프리티비지(주)	4,216,551	-	6,743	4,223,294
(주)맘모시스	3,528,567	-	-	3,528,567

(주)플레이하드	17,115,450	-	543	17,115,993
트리플라(주)	6,001,080	-	-	6,001,080
합 계	58,815,964	11,538,757	26,938	70,381,659

(\*1) 종속기업의 임직원에 대한 주식매수선택권 부여로 인한 증감입니다.

(\*2) 유상증자로 인한 신규 취득입니다.

(\*3) 구주 취득으로 인한 증가입니다.

(단위 : 천원)

전분기	기초	취득	기타	전분기말
(주)에이치앤씨게임즈	-	-	-	-
(주)님블뉴런	2,168,254	-	4,799	2,173,053
(주)마그넷	1,703,710	-	60,699	1,764,409
(주)넵툰마스터	568,291	500,000	7,971	1,076,262
(주)넥스포츠	31,927,527	2,500,000	-	34,427,527
(주)온마인드	1,510,050	-	-	1,510,050
프리티비지(주)	-	4,200,000	10,883	4,210,883
(주)맘모식스	-	3,528,567	-	3,528,567
(주)플레이하드	-	17,115,449	-	17,115,449
트리플라(주)	-	6,001,080	-	6,001,080
합 계	37,877,832	33,845,095	84,352	71,807,279

### 13. 관계기업및공동기업투자주식

#### (1) 관계기업및공동기업투자주식의 내역

(단위 : 천원)

회사명	구분	당분기말				전기말
		주식수(주)	지분율(%)	취득원가	장부금액	장부금액
COMINO株式會社	관계기업	5,508	35.52	1,043,355	1,043,355	541,248
(주)컬러버스(*1)	공동기업	19,964	44.28	30,999,999	30,999,999	30,999,999
(주)온마인드	공동기업	13,167	53.30	3,370,050	3,413,772	3,384,672
합 계				35,413,404	35,457,126	34,925,919

(\*1) 당기 중 (주)퍼피레드에서 (주)컬러버스로 사명을 변경하였습니다.

#### (2) 관계기업및공동기업투자주식의 변동내역

(단위 : 천원)

당분기	기초	취득	기타(*1)	당분기말
COMINO株式會社	541,248	502,107	-	1,043,355

(주)컬러버스	30,999,999	-	-	30,999,999
(주)온마인드	3,384,672	-	29,100	3,413,772
합 계	34,925,919	502,107	29,100	35,457,126

(\*1) 관계기업및공동기업의 임직원에게 대한 주식선택권 부여로 인한 증감입니다.

#### 14. 유형자산

##### (1) 유형자산의 변동

(단위 : 천원)

당분기	토지	건물	비품	시설장치	합 계
기초금액	23,021	765,705	165,939	422,568	1,377,233
취득	-	-	78,822	-	78,822
감가상각	-	(29,077)	(46,292)	(65,554)	(140,924)
당분기말금액	23,021	736,627	198,469	357,014	1,315,131

(단위 : 천원)

전분기	비품	시설장치	합 계
기초금액	78,932	140,431	219,363
취득	82,041	21,477	103,518
감가상각	(33,360)	(27,197)	(60,557)
전분기말금액	127,613	134,711	262,324

#### 15. 무형자산

##### (1) 무형자산의 변동

(단위 : 천원)

당분기	특허권	상표권	개발비	소프트웨어	기타무형자산	가상자산	합 계
기초금액	1,464	12,160	8	5,704	1,436,765	-	1,456,101
취득	-	-	-	-	-	1,136,150	1,136,150
상각	(760)	-	-	(3,822)	-	-	(4,582)
기타	-	-	-	-	-	19,527	19,527
당분기말금액	704	12,160	8	1,882	1,436,765	1,155,677	2,607,196

(단위 : 천원)

전분기	특허권	상표권	개발비	소프트웨어	기타무형자산	가상자산	합 계
기초금액	2,477	12,160	8	11,052	-	-	25,697
취득	-	-	-	-	1,436,765	-	1,436,765
상각	(760)	-	-	(4,073)	-	-	(4,833)

전분기말금액	1,717	12,160	8	6,979	1,436,765	-	1,457,629
--------	-------	--------	---	-------	-----------	---	-----------

## 16. 리스

회사가 리스이용자인 경우의 리스에 대한 정보는 다음과 같습니다.

### (1) 재무상태표에 인식된 금액

리스와 관련해 재무상태표에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기말	전기말
사용권자산		
부동산	842,741	1,143,693
차량	35,483	44,876
합 계	878,224	1,188,569

(단위 : 천원)

구 분	당분기말	전기말
리스부채		
유동	831,083	741,856
비유동	2,840,230	3,485,776
합 계	3,671,313	4,227,632

### (2) 손익계산서에 인식된 금액

리스와 관련해서 손익계산서에 인식된 금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기	전분기
사용권자산의 감가상각비		
부동산	144,553	131,111
차량	9,393	2,087
기타수익		
리스조정이익	1,485	77,585
기타비용		
단기리스료(영업비용에 포함)	4,619	49,340
리스부채에 대한 이자비용(금융원가에 포함)	80,029	26,224

당분기 중 리스의 총 현금유출은 513,988천원입니다.

(3) 복구 부채

회사는 보고기간 종료일 현재 임차건물의 임차기간 완료시점에 원상복구 의무에 따라 발생할 복구비용에 대하여 최선의 추정치를 산정하여 복구충당부채로 계상하고 있습니다.

(단위 : 천원)

구분	당기말		전기말	
	유동	비유동	유동	비유동
복구충당부채	-	52,356	-	75,827

17. 차입금

(1) 단기차입금의 내역

(단위 : 천원)

구분	차입처	당분기말			전기말
		만기일	연이자율(%)	금액	금액
원화단기차입금					
일반대출	부산은행	2023.01.21	3.27	500,000	-
합계				500,000	-

18. 전환사채

전환사채의 내역

(단위 : 천원)

구분	당분기말	전기말
액면금액	-	10,000,000
사채할인발행차금	-	(232)
합계	-	9,999,768

19. 순확정급여부채

(1) 손익계산서에 반영된 금액

(단위 : 천원)

구분	당분기	전분기
----	-----	-----

당기근무원가	251,171	284,133
순이자원가	25,296	24,707
이자수익	(26,615)	(22,181)
종업원급여에 포함된 총비용	249,852	286,659

(\*)총 비용은 모두 영업비용에 포함되었습니다.

(2) 순확정급여부채 산정내역

(단위 : 천원)

구 분	당분기말	전기말
기금이 적립되지 않은 확정급여채무의 현재가치	1,313,752	1,176,939
사외적립자산의 현재가치	(1,024,308)	(1,236,163)
재무상태표상 부채	289,443	-
재무상태표상 사외적립자산(*)	-	(59,224)

(\*)별도의 자산항목으로 사외적립자산의 비유동자산 항목으로 계상하고 있습니다.

20. 납입자본의 변동내역

(단위 : 천원)

구 분	주식수(주)	자본금	주식발행초과금	합 계
2021.01.01(전기초)	23,707,586	11,853,793	85,146,383	97,000,176
전환사채의 전환(*1)	464,900	232,450	4,767,550	5,000,000
유상증자(*2)	7,515,336	3,757,668	189,762,234	193,519,902
주식선택권의 행사(*3)(*4)	65,900	32,950	694,668	727,618
2021.09.30(전분기말)	31,753,722	15,876,861	280,370,834	296,247,695
2022.01.01(당기초)	31,753,722	15,876,861	280,370,834	296,247,695
전환사채의 전환(*7)	1,135,202	567,601	9,432,337	9,999,938
주식선택권의 행사 (*5)(*6)(*8)	119,300	59,650	1,411,407	1,471,057
2022.06.30(당분기말)	33,008,224	16,504,112	291,214,579	307,718,691

(\*1) 2021년 2월 5일에 전환사채의 전환에 따라 신주 464,900주가 발행되었습니다.

(\*2) 2021년 2월 6일에 유상증자에 따라 신주 7,515,336주가 발행되었습니다.

(\*3) 2021년 4월 28일에 주식매수선택권 행사에 따라 신주 24,000주가 발행되었습니다.

(\*4) 2021년 9월 15일에 주식매수선택권 행사에 따라 신주 41,900주가 발행되었습니다.

(\*5) 2021년 12월 28일 주식매수선택권의 행사에 따라 신주 60,500 주가 발행되었습니다. (\*6)

2022년 3월 17일 주식매수선택권의 행사에 따라 신주 45,700주가 발행되었습니다.

(\*7) 2022년 4월 14일 전환사채의 전환에 따라 신주 1,135,202주가 발행되었습니다.

(\*8) 2022년 6월 28일 주식매수선택권의 행사에 따라 신주 13,100주가 발행되었습니다.

21. 법인세비용

법인세비용은 전체 회계연도에 대해서 예상되는 최선의 가중평균 연간법인세율의 추정에 기초하여 인식하였습니다.

22. 현금흐름표

(1) 당분기와 전분기의 현금의 유입유출이 없는 거래 중 중요한 사항은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

구 분	당분기	전분기
전환사채의 전환	9,999,938	5,000,000

23. 우발상황 및 약정사항

(1) 제공한 지급보증

(단위 : 천원)

제공받는 자	지급 보증액	지급 보증처
(주)님블뉴런	614,930	4:33 United-코나 청년창업투자조합

24. 특수관계자 거래

(1) 주요 특수관계자 현황

구 분	당분기말	전기말
유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오	(주)카카오
	(주)카카오게임즈	(주)카카오게임즈
종속기업	(주)에이치앤씨게임즈	(주)에이치앤씨게임즈
	(주)님블뉴런	(주)님블뉴런
	(주)마그넷	(주)마그넷
	(주)넥스포츠	(주)넥스포츠
	(주)프리티비지	(주)프리티비지
	(주)맘모식스	(주)맘모식스
	(주)플레이하드	(주)플레이하드
	트리플라(주)	트리플라(주)
	China Lab Company Limited	China Lab Company Limited
관계기업 및 공동기업	(주)망고스틴	(주)망고스틴
	COMINO 株式會社	COMINO 株式會社
	(주)온마인드	(주)온마인드

	(주)컬러버스(*1)	(주)퍼피레드
(당기 거래 또는 채권, 채무 잔액이 있는)기타특수 관계자	(주)티앤케이팩토리(*2)	(주)티앤케이팩토리
	Kakao Games Japan Corp.(*3)	-
	(주)메타보라(*3)	-
	(주)애드엑스	-
	대표이사	대표이사

(\*1) 당기 중 퍼피레드(주)에서 (주)컬러버스로 사명을 변경하였습니다.

(\*2) (주)카카오의 관계기업입니다.

(\*3) (주)카카오게임즈의 종속기업입니다.

## (2) 특수관계자와의 주요 거래 내역

### 1) 당분기

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	영업수익 등			영업비용 등	무형자산의 취득
		매출	이자수익	기타수익	지급수수료	
유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오	-	-	-	38,041	-
	(주)카카오게임즈	217,464	-	-	-	-
종속기업	(주)님블뉴런	-	291,557	3,335	-	-
	(주)마그넷	-	22,264	-	8,749	-
	(주)에이치앤씨게임즈	-	217,395	-	-	-
	(주)넥스포츠	-	24,945	-	-	-
관계기업 및 공동기업	(주)망고스틴	-	1,129	-	-	-
(당기 거래 또는 채권 ,채무 잔액이 있는) 기타특수관계자	(주)티앤케이팩토리	617	-	-	-	-
	Kakao Games Japan Corp.	-	-	-	57,065	-
	(주)메타보라	-	-	-	-	1,136,150
합 계		218,081	557,290	3,335	103,855	1,136,150

### 2) 전분기

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	영업수익 등		영업비용 등
		매출	이자수익	지급수수료
유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오게임즈	233,768	-	-
종속기업	(주)벵툼마스터	61,157	41,404	427,065
	(주)님블뉴런	50,400	240,671	-
	(주)마그넷	14,300	44,849	-
	(주)에이치앤씨게임즈	-	256,144	-
관계기업 및 공동기업	(주)망고스틴	-	135	-



합 계	359,625	583,203	427,065
-----	---------	---------	---------

(3) 특수관계자와의 채권·채무 내역

1) 당분기말

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	채권					채무		
		매출채권	기타채권	장기대여금	미수수익	당기손익- 공정가치측정 금융자산	미지급금	선급금	
유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오	-	-	-	-	-	9,959	-	-
	(주)카카오게임즈	51,897	-	-	-	-	-	-	-
종속기업	(주)남블뉴런	10,501	2,309,550	11,045,000	316,740	38,000,000	-	-	-
	(주)마그넷	9,984	288,693	-	-	-	-	499,131	-
	(주)에이치앤씨게임즈	-	-	8,000,000	135,507	-	-	-	-
	(주)넥스포츠	2,422	72,172	-	-	-	-	-	-
관계기업 및 공동기업	(주)망고스틴	-	-	-	-	-	-	-	-
(당기 거래 또는 채권 ,채무 잔액이 있는) 기타특수관계자	(주)티앤케이팩토리	125	-	-	-	-	-	-	-
	Kakao Games Japan Corp.	-	-	-	-	-	17,163	-	-
합 계		74,929	2,670,415	19,045,000	452,247	38,000,000	27,122	499,131	-

2) 전기말

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	채권					채무			
		매출채권	기타채권	장기대여금	미수수익	당기손익- 공정가치측정 금융자산	미지급금	선급금	전환사채	
유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오게임즈	51,429	-	-	-	-	-	-	-	9,999,768
종속기업	(주)남블뉴런	30,473	2,583,354	11,045,000	301,077	10,000,000	-	-	-	-
	(주)마그넷	4,669	322,919	2,250,000	57,707	-	94	507,880	-	-
	(주)에이치앤씨게임즈	-	-	12,500,000	339,953	-	-	-	-	-
	(주)넥스포츠	11,119	80,728	1,999,000	53,534	-	-	-	-	-
합 계		97,690	2,987,001	27,794,000	752,271	10,000,000	94	507,880	9,999,768	-

(4) 특수관계자와의 채권 및 채무에 대한 대손충당금 내역

(단위 : 천원)

구 분	특수관계자의 명칭	당분기말		전기말	
		대여금	미수수익	대여금	미수수익
종속기업	(주)에이치앤씨게임즈	8,000,000	52,594	9,124,216	-

(5) 특수관계자와의 자금거래 내역

1) 대여금

(단위 : 천원)

당분기	기초	증가	감소	당분기말
(주)님블뉴런(*1)	11,045,000	-	-	11,045,000
(주)마그넷	2,250,000	150,000	(2,400,000)	-
(주)에이치앤씨게임즈(*2)	12,500,000	-	(4,500,000)	8,000,000
(주)넥스포츠	1,999,000	-	(1,999,000)	-
합 계	27,794,000	150,000	(8,899,000)	19,045,000

(\*1) 해당 대여금 중 24억은 (주)님블뉴런의 대표이사로부터 지급보증을 받고 있습니다.

(\*2) 해당 대여금 중 60억은 (주)에이치앤씨게임즈의 대표이사로부터 지급보증을 받고 있습니다.

(단위 : 천원)

전분기	기초	증가	전분기말
(주)넵툰마스터	1,999,000	-	1,999,000
(주)님블뉴런	11,045,000	-	11,045,000
(주)마그넷	1,450,000	800,000	2,250,000
(주)에이치앤씨게임즈	12,500,000	-	12,500,000
(주)망고스틴	-	100,000	100,000
합 계	26,994,000	900,000	27,894,000

2) 차입금

당기 중 특수관계자와의 차입거래는 없습니다.

3) 현금출자

(단위 : 천원)

구분	회사명	거래구분	당분기	전분기
유의적 영향력을 행사하는 기업	(주)카카오게임즈	유상증자	-	193,519,902
종속기업	(주)마그넷(*1)	유상증자	(4,510,649)	-
	(주)넥스포츠(*1)	유상증자	(2,200,000)	-
	(주)에이치앤씨게임즈(*1)	유상증자	(4,800,000)	-
관계기업 및 공동기업	COMINO 株式會社(*1)	유상증자	(502,107)	-

(\*1) 당기 중 출자하여 신주 및 구주를 인수하였습니다.

(6) 특수관계자와에 대한 지급보증 내역

1) 회사의 당분기말 현재 특수관계자에게 제공한 보증금액은 다음과 같습니다.

(단위 : 천원)

제공받는 자	지급 보증액	지급 보증처
(주)님블뉴런	614,930	4:33 United-코나 청년창업투자조합

(7) 주요 경영진 보상

(단위 : 천원)

구 분	당분기	전분기
급여	375,000	342,000
퇴직급여	101,081	29,249
주식보상비용	41,354	-
합 계	517,435	371,249

25. 보고기간 후 사건

(1) 흡수합병 결정

지배기업은 2022년 8월 1일자로 계열회사인 (주)애드엑스를 흡수합병하기로 결의하였습니다. 합병기일은 2022년 11월 1일이며 기타 자세한 사항은 지배기업이 2022년 8월 24일자로 제출한 '주요사항보고서(회사합병결정)'를 참고하시기 바랍니다.

## 6. 배당에 관한 사항

당사는 과거 누적 결손금 발생 등으로 최근 5년간 배당을 실시하지 않았습니다. 상법상 배당가능재원 확보 시, 회사 정관 규정에 의거하여 이익규모 및 미래성장을 위한 투자재원 확보, 기업의 재무구조 건전성 유지 등의 요인을 종합적으로 고려하여 배당정책을 결정할 예정입니다.

당사 정관은 배당에 관한 사항에 대하여 아래와 같이 정하고 있습니다.

<p>제52조 (이익배당)</p> <p>① 이익의 배당은 금전 또는 금전 외의 재산으로 할 수 있다.</p> <p>② 1항의 배당은 매결산기말 현재의 주주명부에게 기재된 주주 또는 등록된 질권자에게 지급한다.</p> <p>③ 이익배당은 주주총회의 결의로 정한다.</p> <p>④ 이익의 배당을 주식으로 하는 경우 회사가 수종의 주식을 발행한 때에는 주주총회의 결의로 그와 다른 종류의 주식으로도 할 수 있다.</p>
--

제53조 (분기배당)

- ① 이 회사는 이사회 결의로 사업년도 개시일로부터 3월, 6월 및 9월의 말일(이하 “분기배당 기준일”이라 함)의 주주에게 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제 165조의 12에 의한 분기배당을 할 수 있다. 분기 배당은 금전으로 한다.
- ② 제1항의 분기배당은 이사회 결의로 하되, 그 결의는 제1항의 각 기준일 이후 45일 내에 하여야 한다.
- ③ 분기배당은 직전결산기의 재무상태표(대차대조표)상의 순자산액에서 다음 각호의 금액을 공제한 액을 한도로 한다.
  - 1. 직전결산기의 자본금의 액
  - 2. 직전결산기까지 적립된 자본준비금과 이익준비금의 합계액
  - 3. 상법시행령 제19조에서 정한 미실현이익
  - 4. 직전결산기까지 정관의 규정 또는 주주총회의 결의에 의하여 특정목적을 위해 적립한 임의 준비금
  - 5. 분기배당에 따라 당해 결산기에 적립하여야 할 이익준비금
  - 6. 당해 영업년도 중에 분기배당이 있었던 경우 그 금액의 합계액
  - 7. 직전결산기의 정기주주총회에서 이익배당하기로 정한 금액
- ④ 사업년도 개시일 이후 제1항의 각 기준일 이전에 신주를 발행한 경우 (준비금의 자본전입, 주식배당, 전환사채의 전환청구, 신주인수권부사채의 신주인수권 행사의 경우를 포함한다)에는 분기배당에 관해서는 당해 신주는 직전사업년도말에 발행된 것으로 본다.

제54조 (배당금지급청구서의 소멸시효)

- ① 배당금의 지급청구권은 5년간 이를 행사하지 아니하면 소멸시효가 완성된다.
- ② 제1항의 시효의 완성으로 인한 배당금은 회사에 귀속한다.

**나. 배당의 제한에 관한 사항**

배당금 산정 시 자기주식은 대상에서 제외합니다.

**다. 자기주식 매입 및 소각계획**

당사는 관련규정을 준수하여 자기주식에 대한 정책을 검토할 계획입니다.

**라. 주요배당지표**

구 분	주식의 종류	당기	전기	전전기
		제8기 3분기	제7기	제6기
주당액면가액(원)		500	500	500
(연결)당기순이익(백만원)		-111,235	77,671	46,237
(별도)당기순이익(백만원)		-91,286	85,299	57,379
(연결)주당순이익(원)		-1,486	2,518	1,982
현금배당금총액(백만원)		-	-	-
주식배당금총액(백만원)		-	-	-
(연결)현금배당성향(%)		-	-	-
현금배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-
주식배당수익률(%)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-

	-	-	-	-
주당 현금배당금(원)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-
주당 주식배당(주)	보통주	-	-	-
	-	-	-	-

주) (연결)당기순이익: 지배기업 소유주지분 기준 당기순이익

## 마. 과거 배당 이력

(단위: 회, %)

연속 배당횟수		평균 배당수익률	
분기(중간)배당	결산배당	최근 3년간	최근 5년간
-	-	-	-

주1) 당사는 최근 5년간 배당 이력이 없습니다.

## 7. 증권의 발행을 통한 자금조달에 관한 사항

### 7-1. 증권의 발행을 통한 자금조달 실적

[지분증권의 발행 등과 관련된 사항]

### 가. 증자(감자)현황

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 원, 주)

주식발행 (감소)일자	발행(감소) 형태	발행(감소)한 주식의 내용				비고
		종류	수량	주당 액면가액	주당발행 (감소)가액	
2018.04.20	주식매수선택권행사	보통주	113,562	500	575	-
2018.06.02	유상증자(제3자배정)	보통주	368,088	500	11,800	-
2018.08.11	유상증자(제3자배정)	보통주	1,759,259	500	10,800	-
2018.10.19	주식매수선택권행사	보통주	96,094	500	575	-
2019.03.06	전환권행사	보통주	46,490	500	10,755	발행회차: 제2회
2019.04.15	주식매수선택권행사	보통주	145,895	500	2,345	-
2019.05.09	전환권행사	보통주	46,490	500	10,755	발행회차: 제2회
2019.05.14	전환권행사	보통주	278,940	500	10,755	발행회차: 제3회
2019.08.31	유상증자(제3자배정)	보통주	1,474,926	500	6,780	-
2020.08.18	주식매수선택권행사	보통주	16,900	500	7,980	발행회차: 제3회
2020.12.03	전환권행사	보통주	278,940	500	10,755	-
2020.12.23	주식매수선택권행사	보통주	29,500	500	7,980	-
2020.12.23	주식매수선택권행사	보통주	12,100	500	10,240	-
2021.02.05	전환권행사	보통주	464,900	500	10,755	발행회차: 제2회

2021.02.06	유상증자(제3자배정)	보통주	7,515,336	500	25,750	보호예수기간 2021.02.26 ~ 2022.02.25
2021.04.28	주식매수선택권행사	보통주	18,400	500	7,980	-
2021.04.28	주식매수선택권행사	보통주	5,600	500	10,240	-
2021.09.15	주식매수선택권행사	보통주	38,300	500	7,980	-
2021.09.15	주식매수선택권행사	보통주	3,600	500	10,240	-
2022.01.03	주식매수선택권행사	보통주	40,600	500	7,980	-
2022.01.03	주식매수선택권행사	보통주	19,900	500	10,240	-
2022.03.24	주식매수선택권행사	보통주	32,000	500	7,980	-
2022.03.24	주식매수선택권행사	보통주	13,700	500	10,240	-
2022.04.13	전환권행사	보통주	1,135,202	500	8,809	발행회차: 제4회(주1)
2022.06.28	주식매수선택권행사	보통주	13,100	500	10,240	-

주1) (주)카카오게임즈는 당기 중 제4회차 무기명식 이권부 무보증 사모 전환사채(100억원) 전액에 대하여 전환청구권을 행사하였습니다.

주2) 보고서 작성기간 이후 변동 : (주)애드엑스 흡수합병(합병기일 2022.11.01)에 대한 합병신주로 기명식 보통주 13,400,606주를 2022.11.03 발행하였습니다. 회사의 발행주식총수는 보고서 제출일 현재 보통주 46,408,830주이며 자본금은 23,204,415,000원입니다. .

[채무증권의 발행 등과 관련된 사항]

채무증권 발행실적

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원, %)

발행회사	증권종류	발행방법	발행일자	권면(전자등록) 총액	이자율	평가등급 (평가기관)	만기일	상환 여부	주관회사
(주)нім블뉴런 (주1)	회사채	사모	2016.08.10	500	-	-	2023.08.09	미상환	-
(주)нім블뉴런	회사채	사모	2018.12.19	1,000	-	-	2023.12.19	미상환	-
(주)нім블뉴런 (주4)	회사채	사모	2018.12.26	1,500	-	-	2023.12.26	부분상환	-
(주)нім블뉴런 (주2)	회사채	사모	2020.12.15	10,000	-	-	2025.12.15	미상환	-
(주)нім블뉴런 (주5)	회사채	사모	2021.01.15	1,750	-	-	2026.01.15	부분상환	-
(주)нім블뉴런 (주2)	회사채	사모	2022.02.15	13,000	-	-	2027.02.15	미상환	-
(주)нім블뉴런 (주2)	회사채	사모	2022.07.27	15,000	-	-	2027.07.27	미상환	-
합 계	-	-	-	42,750	-	-	-	-	-

주1) 상기 2016년 8월 10일 발행한 전환사채는 2018년 12월 31일자로 (주)오울블루(現 (주)нім블뉴런)에 합병된 (주)아크베어즈가 발행한 내역입니다. 해당 전환사채는 2022년 8월 5일자 변경합의계약에 따라 만기일을 2023년 8월 9일로 연장하였습니다.

주2) 해당 사채는 지배회사인 (주)нім툰이 인수하였습니다.

주3) 상기 이자율은 표면이자율입니다.

주4) 2022년 3월 18일자로 10억원, 2022년 9월 26일자로 4억원을 부분 상환하였습니다.

주5) 2022년 4월 15일자로 1억원을 부분 상환하였습니다.

### 기업어음증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년 초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-

### 단기사채 미상환 잔액

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		10일 이하	10일초과 30일이하	30일초과 90일이하	90일초과 180일이하	180일초과 1년이하	합 계	발행 한도	잔여 한도
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

### 회사채 미상환 잔액

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	500	1,100	-	11,650	28,000	-	-	41,250
	합계	500	1,100	-	11,650	28,000	-	-	41,250

주) (주)닝블뉴런 전환사채

### 신종자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 15년이하	15년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-

### 조건부자본증권 미상환 잔액

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원)

잔여만기		1년 이하	1년초과 2년이하	2년초과 3년이하	3년초과 4년이하	4년초과 5년이하	5년초과 10년이하	10년초과 20년이하	20년초과 30년이하	30년초과	합 계
미상환 잔액	공모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	사모	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	합계	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

## 7-2. 증권의 발행을 통해 조달된 자금의 사용실적

### 가. 사모자금의 사용내역

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원)

구분	회차	납입일	주요사항보고서의 자금사용 계획		실제 자금사용 내역		차이발생 사유 등
			사용용도	조달금액	내용	금액	
제3자배정 유상증자	-	2021.02.05	운영자금 및 타법인증권 취득자금	193,520	운영자금 및 타법인증권 취득자금	193,520	-

## 8. 기타 재무에 관한 사항

### 가. 재무제표 재작성 등 유의사항

해당사항이 없습니다.

### 나. 연결재무제표에 영향을 미칠수 있는 중요한 사항

1) 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도에 관한 사항

#### (1) 합병

① 연결종속회사 (주)넥스포츠는 (주)넵툰마스터를 2021년 10월 15일 기준으로 흡수합병하였습니다. 합병법인인 (주)넥스포츠와 피합병법인인 (주)넵툰마스터의 합병비율은 1 : 0 입니다.

구분	합병법인	피합병법인
법인명	주식회사 넥스포츠	주식회사 넵툰마스터
합병 후 존속여부	존속	소멸
대표이사	정욱	유태웅
발행주식의 종류 및 수	보통주 37,300주(액면 500원)	보통주 1,050,000주(액면 500원)

② 연결종속회사 (주)에이치엔씨게임즈는 종속회사 (주)펠릭스랩, (주)지우게임즈, (주)엔프렌즈게임즈, (주)에픽스튜디오를 2021년 12월 17일 기준으로 흡수 합병하였습니다. 합병법인인 (주)에이치엔씨게임즈와 피합병법인의 합병비율은 1 : 0 입니다.

구분	합병법인	피합병법인
법인명	주식회사 에이치엔씨게임즈	주식회사 펠릭스랩 주식회사 지우게임즈 주식회사 엔프렌즈게임즈 주식회사 에픽스튜디오



합병 후 존속여부	존속	소멸
대표이사	손호준	(주)펠릭스랩(손호준) (주)지우게임즈(손호준) (주)엔프렌즈게임즈(손호준) (주)에픽스튜디오(손호준)
발행주식의 종류 및 수	보통주 453,333주 (액면 500원)	(주)펠릭스랩(보통주 4,000,000주 / 액면 500원) (주)지우게임즈(보통주 250,000주 / 액면 100원) (주)엔프렌즈게임즈(보통주 265,300주 / 액면 500원) (주)에픽스튜디오(보통주 820,000 / 액면 500원)

③ 보고서 작성기간 이후 변동 : (주)넵툰은 (주)애드엑스를 2022년 11월 01일을 합병기일로 흡수합병하였습니다. 합병법인인 (주)넵툰과 피합병법인인 (주)애드엑스의 합병비율은 1 : 99.0648914 입니다.

구분	합병법인	피합병법인
법인명	주식회사 넵툰	주식회사 애드엑스
합병 후 존속여부	존속	소멸
대표이사	정욱, 유태웅	강윤빈
발행주식의 종류 및 수	보통주 33,008,224주(액면 500원)	보통주 135,271주(액면 500원)

## (2) 자산양수도

① 당사는 2020년 4월 21일자로 (주)크라프트톤 보통주 80,000주를 HTK INVESTMENT HK, LIMITED 외 1인에게 총 46,400백만원에 양도하였습니다.

자세한 사항은 당사가 2020년 4월 21일자로 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양도결정)' 및 '합병등종료보고서(자산양수도)' 를 참고하시기 바랍니다.

구분	양수인 1	양수인 2
회사명(성명)	HTK INVESTMENT HK, LIMITED	HTK DIRECT INVESTMENT, LIMITED
거래주식수(주)	64,000	16,000

② 당사는 2021년 10월 16일자로 (주)퍼피레드(現 (주)컬러버스) 보통주 19,964주를 (주)퍼피레드(現 (주)컬러버스) 및 (주)퍼피레드(現 (주)컬러버스) 주주 6인에게 총 31,000백만원에 양수하였습니다.

자세한 사항은 당사가 2021년 10월 14일자로 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)' 및 2021년 10월 18일자로 공시한 '합병등종료보고서(자산양수도)' 를 참고하시기 바랍니다.

구분	양도인 1	양도인 2
회사명(성명)	(주)퍼피레드(現 (주)컬러버스)	(주)퍼피레드(現 (주)컬러버스) 주주 6인 (이용수, 진세형, 이수창, 김진수, 주영환, 편민정)
주식의 종류	전환우선주 (제3자배정 유증 신주 취득)	보통주 (구주 매입)

거래주식수(주)	12,880	7,084
----------	--------	-------

## 다. 대손충당금 설정 현황

### 1) 최근 3사업연도의 계정과목별 대손충당금 설정내역

[단위: 천원, %]

구 분	계정과목	채권 금액	대손충당금	대손충당금 설정률
제8기 (2022년 3분기)	매출채권	3,484,319	3,098	0.09%
	미수금	47,503	-	0.00%
	합 계	3,531,822	3,098	<b>0.09%</b>
제7기 (2021년)	매출채권	2,370,684	4,054	0.17%
	미수금	1,614,112	-	0.00%
	합 계	3,984,796	4,054	0.17%
제6기 (2020년)	매출채권	2,145,763	4,525	0.21%
	미수금	277,526	-	0.00%
	합 계	2,423,289	4,525	0.19%

주1) 상기 내용은 연결재무제표 기준입니다.

### 2) 대손충당금 변동 현황

[단위: 천원, %]

구 분	제8기 3분기	제7기	제6기
1. 기초 대손충당금 잔액합계	4,054	4,525	6,700
2. 순대손처리액(① - ② ± ③)	-	-	-
① 대손처리액(상각채권액)	-	-	-
② 상각채권회수액	-	-	-
③ 기타증감액	-	-	-
3. 대손상각비 계상(환입)액	413	507	146
4. 미사용금액 환입	(1,369)	(978)	(2,321)
5. 기말 대손충당금 잔액합계	3,098	4,054	4,525

주1) 상기 내용은 연결재무제표 기준입니다.

### 3) 매출채권관련 대손충당금 설정 방침

#### (1) 대손충당금 설정 방침

재무상태표일 현재의 매출채권과 기타채권 잔액에 대하여 과거의 대손 경험률과 장래의 대손예상액을 기초로 대손충당금을 설정

(2) 대손경험률과 대손예상액 산정 근거

- 대손경험률 : 매월 채권에 대한 회수율을 근거로 대손 경험률을 산정
- 대손예상액 : 채무자의 파산, 강제집행, 사망, 실종 등으로 회수가 불가능할 경우 100% 범위에서 합리적인 대손 추산액 결정

(3) 대손처리기준 : 매출채권 등에 대해 아래와 같은 사유발생 시 실대손처리

- 파산, 부도, 강제집행, 사업의 폐지, 채무자의 사망, 실종 행방불명으로 인해 채권의 회수불능이 객관적으로 입증된 경우
- 소송에 패소하였거나 법적 청구권이 소멸한 경우
- 외부 채권회수 전문기관이 회수가 불가능하다고 통지한 경우
- 회수에 따른 비용이 채권금액을 초과하는 경우
- 채권에 대한 권리 발생으로부터 3년 이상 경과된 경우

4) 경과기간별 매출채권 잔액 현황

① 연결기준

[기준일: 2022년 9월 30일]

[단위: 천원]

구분	6월 이하	6월 초과 1년 이하	1년 초과 3년 이하	3년 초과	계
일반	3,374,713	-	-	-	3,374,713
특수관계자	109,606	-	-	-	109,606
계	3,484,319	-	-	-	3,484,319
구성비율	100%	0%	0%	0%	100%

② 별도기준

[기준일: 2022년 9월 30일]

[단위: 천원]

구분	6월 이하	6월 초과 1년 이하	1년 초과 3년 이하	3년 초과	계
일반	568,236	-	-	-	568,236
특수관계자	74,929	-	-	-	74,929
계	643,166	-	-	-	643,166
구성비율	100%	0%	0%	0%	100%

라. 재고자산

1) 최근 3사업연도의 재고자산의 사업부문별 보유현황

① 연결기준

[단위 : 천원]

구분	계정과목	제8기 3분기	제7기	제6기	비고
----	------	---------	-----	-----	----

게임 IP 상품	상 품	21,589	554	554	-
합 계		21,589	554	554	-
총자산대비 재고자산 구성비율(%) [재고자산합계÷기말자산총계×100]		0.0067	0.0001	0.0003	-
재고자산회전율(회수) [연환산 매출원가÷{(기초재고+기말재고)÷2}]		0.0	0.0	0.2	-

② 별도기준

별도기준의 재고자산은 없습니다.

2) 재고자산의 실사내역 등

① 실사일자

재고실사는 매년 12월말 기준 외부감사인 입회 및 확인 하에 연 1회 진행하며, 회사 자체적으로는 반기마다 진행하고 있습니다. 최근 재고자산 실사를 진행한 일자는 (주)님블뉴런은 2021년 12월 31일입니다.

② 실사방법

자체 재고실사의 경우 반기마다 전수조사로 수행하고 있습니다.

외부감사인은 당사의 재고실사에 입회/확인하고 일부 항목에 대해 표본을 추출하여 그 실재성을 확인하고 있습니다.

라. 공정가치 평가

당사의 공정가치 평가에 대한 세부 내용은 'Ⅲ. 재무에 관한 사항 - 3. 연결재무제표 주석 - 5. 공정가치' 항목을 참고하시기 바랍니다.

## IV. 이사의 경영진단 및 분석의견

당사는 기업공시서식 작성기준에 따라 분·반기보고서의 경우에는 본 항목을 기재하지 않습니다.

## V. 회계감사인의 감사의견 등

### 1. 외부감사에 관한 사항

#### 가. 회계감사인의 명칭 및 감사의견

사업연도	감사인	감사의견	강조사항 등	핵심감사사항
제8기 3분기 (당기)	대주회계법인	-	-	-
제7기 (전기)	대주회계법인	적정	-	(연결) 영업권 손상평가 (별도) 종속기업투자주식 손상평가
제6기 (전전기)	대주회계법인	적정	-	(연결) 수준 3의 공정가치로 측정되는 금융상품의 평가 (별도) 수준 3의 공정가치로 측정되는 금융상품의 평가

주1) 당사는 주식회사등의 외부감사에 관한 법률 제11조 1항 6호에 따라 3년간(2020년 ~ 2022년) 외부 감사인을 대주회계법인으로 선임하였습니다.

#### 나. 감사용역 체결현황

사업연도	감사인	내 용	감사계약내역		실제수행내역	
			보수	시간	보수	시간
제8기 3분기 (당기)	대주회계법인	K-IFRS 반기 연결재무제표, 재무제표 검토 연간 연결 재무제표, 재무제표 감사	250	2,275	250	950
제7기 (전기)	대주회계법인	K-IFRS 반기 연결재무제표, 재무제표 검토 연간 연결 재무제표, 재무제표 감사	150	1,307	150	1,752
제6기 (전전기)	대주회계법인	K-IFRS 반기 연결재무제표, 재무제표 검토 연간 연결 재무제표, 재무제표 감사	132	1,100	132	1,205

주1) 상기 제8기 보수는 연간 기준이며, 실제수행내역(시간)은 3분기 기준입니다.

주2) 제8기 3분기 감사 수행시간은 내부회계관리제도 감사까지 포함된 총 시간입니다.

#### 다. 회계감사인과의 비감사용역 계약체결 현황

사업연도	계약체결일	용역내용	용역수행기간	용역보수	비고
제8기 3분기(당기)	-	-	-	-	-
제7기(전기)	-	-	-	-	-
제6기(전전기)	-	-	-	-	-

#### 라. 내부감사기구가 회계감사인과 논의한 결과

구분	일자	참석자	방식	주요 논의 내용
----	----	-----	----	----------

1	2021.02.26	회사측: 재무담당 등 2인 감사인: 업무수행이사, 담당회계사(1인)	대면 회의	경영진에게 요청한 서면진술의 내용 설명, 미수정왜곡표시의 존재여부, 핵심감사사항 등 중점 감사사항
---	------------	--	----------	---

## 2. 내부통제에 관한 사항

### 가. 내부회계관리제도

당사의 회계감사인(대주회계법인)은 당사의 제7기(2021년) 내부회계관리제도 운영실태평가 보고서에 대한 검토 결과, 경영자의 운영실태보고서 내용이 중요성의 관점에서 내부회계관리제도 모범규준의 규정에 따라 작성되지 않았다고 판단하게 하는 점이 발견되지 아니하였다는 의견을 표명하였습니다.

### 나. 내부통제구조의 평가

공시대상기간 중 당사는 회계감사인으로부터 내부회계관리제도 이외에 내부통제구조를 평가받지 아니하였습니다.

## VI. 이사회 등 회사의 기관에 관한 사항

### 1. 이사회에 관한 사항

#### 가. 이사회 구성

본 보고서 작성 기준일 현재 당사의 이사회는 사내이사 3인(정욱, 유태웅, 이옥선), 기타비상무이사 2인(조혁민, 한상우), 사외이사 3인(이석훈, 한승훈, 서봉원), 총 8명으로 구성되어 있습니다. 이사회 의장은 정욱 대표이사가 겸직하고 있으며, 이사회 내위원회로 감사위원회, 인사위원회가 설치되어 있습니다.

각 이사의 주요 이력 및 인적사항은 'VIII.임원 및 직원 등에 관한 사항'의 '임원의 현황' 내용을 참조하시기 바랍니다.

#### (1) 사외이사 및 그 변동현황

(단위 : 명)

이사의 수	사외이사 수	사외이사 변동현황		
		선임	해임	중도퇴임
8	3	2	-	-

주1) 2022년 3월 30일 개최한 제7기 정기주주총회 결의사항을 반영하였으며, 선임된 2명의 사외이사는 재선임입니다.

#### 나. 이사회 운영규정의 주요내용

당사는 이사회의 구성 및 권한에 대하여 '이사회 운영규정'을 제정하여 운영하고 있으며, 정관에 의거하여 이사회를 운영하고 있습니다.

구분	조항	내용
구성	제4조	이사회는 이사 전원(사외이사 및 기타비상무이사 포함)으로 구성한다.
의장	제5조	① 이사회의 의장은 대표이사로 한다. 단, 이사회 결의로 정한 이사가 있을 때에는 그 이사를 의장으로 한다. ② 의장이 아래 각호의 사유로 인하여 의장의 직무를 행할 수 없을 때는 의장이 정한 이사나 감사위원장 등의 순으로 그 직무를 대행한다 1. 본인의 사망 또는 실종 2. 사임 또는 해임의 사유가 발생하여, 이사로서의 직무를 수행하지 못할 때 3. 업무상 출장, 개인적인 휴가 등의 사유에 의하여 결의에 참가할 수 없을 때



성립 및 결의방법	제6조	<p>① 이사회 결의는 법령에서 다른 정함이 있는 경우를 제외하고는 이사 과반수의 출석과 출석이사 과반수로 한다. 단, '상법 제397조의2(회사기회유용금지)' 및 '상법 제398조(자기거래금지)'에 해당하는 사안에 대한 이사회 결의는 이사 3분의 2 이상의 수로 한다.</p> <p>② (삭제)</p> <p>③ 이사회 결의에 관하여 특별한 이해관계가 있는 이사는 의결권을 행사하지 못한다. 이 경우, 의결권을 행사할 수 없는 이사의 수는 출석한 이사의 수에 산입하지 아니한다.</p> <p>④ 이사회는 이사의 전부 또는 일부가 직접 회의에 출석하지 아니하고 모든 이사가 음성을 동시에 송수신하는 원격통신수단에 의하여 결의에 참가하는 것을 허용할 수 있다. 이 경우 당해 이사는 이사회에 직접 출석한 것으로 본다.</p> <p>⑤ 의장은 필요하다고 인정할 경우에는 관계임직원 또는 외부인사를 출석시켜 의견을 청취할 수 있다.</p>
운영절차	제7조	<p>① 이사회는 정기이사회와 임시이사회로 한다.</p> <p>② 정기이사회는 분기별 1회 개최한다.</p> <p>③ 임시이사회는 필요에 따라 수시로 개최한다.</p>
	제8조	<p>① 이사회는 의장이 소집한다. 단, 본 조 제2항에 의거하여 의장이 아닌 이사가 소집할 수 있다.</p> <p>② 각 이사는 제1항의 소집권자에게 의안과 그 사유를 명시하여 이사회 소집을 청구할 수 있으며, 소집권자가 정당한 사유 없이 이사회 소집을 하지 아니하는 경우에는 이사회 소집을 청구한 이사가 이사회를 소집할 수 있다.</p>
	제9조	<p>이사회를 소집하는 이사는 이사회 개최 시기 및 장소 그리고 안건을 명시하여 영업일 기준 이사회 3일전까지 각 이사에 통지하여야 한다. 단, 이사 전원의 동의가 있을 경우에는 소집절차를 생략할 수 있다.</p>

### 다. 주요 의결사항 등

회차	개최일자	의안내용	가결 여부	사내이사			기타비상무이사			사외이사			
				정욱 (출석률 100%)	유대홍 (출석률 100%)	이옥선 (출석률 100%)	김기홍 (출석률 100%)	조혁민 (출석률 100%)	한상우 (출석률 100%)	이석준 (출석률 100%)	한승준 (출석률 100%)	서병원 (출석률 100%)	
				찬 반 여부									
1	2022.01.03	1. 대표이사 겸직 승인의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
2	2022.01.21	1. 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 자회사에 대한 금전소비대차 변경 계약의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		3. 자회사에 대한 금전소비대차 변경 계약의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		4. 자회사에 대한 금전소비대차 변경 계약의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		5. 대표이사 겸직 승인의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
3	2022.02.11	1. 타법인주식 취득의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
4	2022.02.14	1. (주)남블뉴런 전환사채투자의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 자회사에 대한 금전소비대차 변경 계약의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		3. 자회사에 대한 금전소비대차 변경 계약의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		1. (보고의안) 기업일반대출 차입의 건	보고	보고	보고	-	보고	보고	보고	보고	보고	보고	보고
5	2022.02.21	1. 제7기(2021년) 재무제표 및 영업보고서 승인의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		1. (보고의안) 제7기(2021년)회계연도 내부회계관리제도 운영현황 보고	보고	보고	보고	-	보고	보고	보고	보고	보고	보고	보고
6	2022.03.15	1호, 제7기(2021년) 정기주주총회 소집 및 회의 목적 사항 승인의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 자회사에 대한 금전소비대차 변경 계약의 건	가결	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
7	2022.03.30	1. 대표이사 선임의 건(정욱 대표이사 연임)	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 인사위원회 위원 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		3. 대표이사 겸직 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성

		4. 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
8	2022.05.20	1. 자회사에 대한 금전소비대차 변경 계약의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
9	2022.06.24	1. 자회사에 대한 금전소비대차 변경 계약의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
10	2022.07.28	1. (주)남블뉴런 전환사채 투자의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 주식매수선택권 부여 취소의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
11	2022.07.29	1. 주식매매계약 체결의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
12	2022.08.01	1. 합병계약 체결 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		2. 임시주주총회 소집의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
		3. 권리주주 확정을 위한 기준일 설정의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
13	2022.08.24	1. 합병계약 변경 계약 체결 승인의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성
14	2022.09.02	1. 자회사에 대한 금전소비대차 변경 계약의 건	가결	찬성	찬성	찬성	-	찬성	찬성	찬성	찬성	찬성

주1) 김기홍 기타비상무이사는 2022년 3월 30일 일신상의 사유로 사임하였습니다.

주2) 당사는 2022년 3월 30일 제7기 정기주주총회에서 이옥선 사내이사를 신규 선임하였으며, 정욱 사내이사, 한승훈 사외이사, 이석훈 사외이사를 재선임하였습니다.

주3) 2022년 8월 1일/8월 24일 승인된 합병계약 체결 건은 이후 관련 절차를 완료 후 2022년 11월 1일 합병결과를 이사회에 보고하였습니다.

## 라. 이사회 내의 위원회 구성 현황

### 1) 이사회 내 위원회 구성 현황

위원회명	구 성	소속 이사명	설치목적 및 권한사항	비고
인사위원회	사내이사 2인 사외이사 1인	정욱(위원장) 유태웅 서봉원	경영진 보상에 대한 공정성 및 투명성 확보	주1) 참조
감사위원회	사외이사 3인	이석훈(위원장) 한승훈 서봉원	재무제표 감사, 내부회계 감사 등	-

주1) 2022년 3월 30일자로 정욱 대표이사를 인사위원회 위원장으로 재선임하였으며, 이석훈 사외이사를 감사위원회 위원장으로 재선임하였습니다.

### 2) 이사회 내 위원회 활동 현황

위원회명	개최일자	의안내용	가결 여부	위원 성명		
				이석훈 (출석률: 100%)	한승훈 (출석률: 100%)	서봉원 (출석률: 100%)
				찬 반 여부		
감사위원회	2022.02.21	제7기(2021년) 내부회계관리제도 운영실태 평가	보고	보고	보고	보고
	2022.03.30	감사위원장 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성

## 마. 이사의 독립성

### 1) 이사의 선임 및 현황

당사는 상법을 준수하여 이사 선임 및 이사회 구성에 관한 내용을 정관에 규정함에 따라, 당사의 이사는 주주총회에서 선임하며, 그 후보는 이사회가 선정하여 주주총회에 제출할 의안으로 확정하고 있습니다.

성명	직명	추천인	임기	연임여부 (횟수)	선임배경	활동분야 (담당업무)	회사와의 거래	최대주주 또는 주요주주와의 관계
정욱	사내이사 (대표이사)	이사회	2022.03~2025.0 3	연임 (2회)	회사 설립 게임 사업 역량 및 경영 능력	대표이사 및 이사회 의장	-	특수관계인
유태웅	사내이사 (대표이사)	이사회	2020.03~2023.0 3	신규선임	게임 사업 역량 및 경영 능력	대표이사 및 사업전략 총괄	-	특수관계인
이옥선	사내이사	이사회	2022.03~2025.0 3	신규선임	재무 및 투자 전문가	전사 경영전반에 대한 업무	-	특수관계인
조혁민	기타비상무 이사	이사회	2021.03~2024.0 3	신규선임	재무 전문가	전사 경영전반에 대한 업무	-	특수관계인
한상우	기타비상무 이사	이사회	2021.03~2024.0 3	신규선임	게임사업 전문가	전사 경영전반에 대한 업무	-	특수관계인
이석훈	사외이사	이사회	2022.03~2025.0 3	연임 (1회)	회계 전문가	전사 경영전반에 대한 업무	-	해당사항 없음
한승훈	사외이사	이사회	2022.03~2025.0 3	연임 (1회)	게임사업 전문가	전사 경영전반에 대한 업무	-	해당사항 없음
서봉원	사외이사	이사회	2020.03~2023.0 3	신규선임	IT 전문가	전사 경영전반에 대한 업무	-	해당사항 없음

주1) 최대주주 또는 주요주주와의 관계는 「상법」 제542조의8에 기재되어 있는 관계를 참고하여 작성하였습니다.

주2) 2022년 3월 30일 주주총회에서 정욱 사내이사와 이석훈, 한승훈 사외이사가 재선임되었으며, 동일 개최한 이사회에서 정욱 사내이사가 대표이사로 선임되었습니다.

주3) 2022년 3월 30일 이옥선 사내이사가 신규선임되었습니다.

## 2) 사외이사 후보 추천위원회 설치 및 구성 현황

당사는 자산 2조원 미만의 법인으로 별도의 사외이사 후보 추천위원회를 설치하지 아니하고 이사 및 이사회 담당조직을 통해 외부 경영, 회계, 게임사업 부문의 전문가 후보를 추천받은 후, 사외이사 자격요건 적격확인을 거쳐 이사회에서 최종 후보를 결정, 이후 주주총회에서 승인을 받아 사외이사를 선임하고 있습니다.

## 바. 사외이사 현황

성명	주요경력	최대주주등과의 이해관계
이석훈	- 서울대학교 경영학 - 삼일회계법인 - (주)큐더스 - 現 (주)큐더스벤처스 사내이사	해당사항 없음
한승훈	- 성균관대학교 경영학 - (주)네오위즈 - (주)네오플라이 - 성남산업진흥원 - 前 (주)인벤 부사장	해당사항 없음

서봉원	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 서울대학교 계산통계학과</li> <li>- 서울대학교 계산통계학과(석)</li> <li>- Univ. of Maryland, Computer Science, Ph.D.</li> <li>- Xerox PARC, UIR Research Scientist</li> <li>- Adobe Inc, Research Scientist</li> <li>- 現 서울대학교 융합과학기술대학원 부교수</li> </ul>	해당사항 없음
-----	---	---------

주1) 최대주주 또는 주요주주와의 관계는 「상법」 제542조의8에 기재되어 있는 관계를 참고하여 작성하였습니다.

## 사. 사외이사의 전문성

### 1) 사외이사 지원 조직

본 보고서 작성 기준일 현재, 당사는 사외이사가 이사회에서 전문적인 업무를 수행할 수 있도록 지원하고 있으며, 이사회 개최 전에 해당 안건을 충분히 검토할 수 있도록 사외이사들에게 충분히 설명하고 필요한 자료를 제공하고 있습니다.

조직명	직원수(명)	사외이사 지원 업무 담당 인력	지원업무와 관련한 업무수행 내역
재무회계IR지원실	2	파트리드(3년 4개월) 팀원(8개월)	이사회 및 이사회 내 위원회 의사 결정에 필요한 전반적인 업무 지원

### 2) 사외이사 교육 실시 현황

사외이사 교육 실시여부	사외이사 교육 미실시 사유
미실시	당사의 사외이사들은 각 담당 분야의 전문가들로 구성되어있고, 회사 및 회사가 속한 산업에 대한 이해도가 높은 점을 고려하여 추가적인 교육을 실시하지 않고 있으나, 추후 사외이사들의 전문성 향상을 위해 외부교육이 필요한 경우, 교육을 실시할 예정입니다.

## 2. 감사제도에 관한 사항

당사는 상법상 감사위원회 설치의무가 없으나, 제3기 정기주주총회 결의를 통해 상근감사에 갈음하여 감사위원회를 설치하였습니다. 감사위원은 회계 감사를 위하여 회계감사를 위하여 회계에 관한 장부와 관계서류를 열람하고 재무제표·연결재무제표 및 동 부속명세서를 검토하며 필요하다고 인정되는 경우 대조·실사·입회·조회, 그 밖에 적절한 감사절차를 적용합니다. 업무감사를 위하여 이사회 및 그 밖의 필요한 회의에 출석하고 필요하다고 인정되는 경우, 이사로부터 영업에 관한 보고를 받으며 중요한 업무에 관한 서류를 열람하고 그 내용을 검토하는 등 적절한 방법을 사용합니다. 내부회계관리제도에 대해서는 해당 제도의 운영실태를 대표이사로부터 보고받고 이를 검토하고 있습니다.

### 가. 감사위원회 현황

본 보고서 작성 기준일 현재 당사의 감사위원회는 3인의 사외이사로 구성되어 있습니다.

성명	사외이사 여부	경력	회계·재무전문가 관련		
			해당 여부	전문가 유형	관련 경력
이석훈	예	- 서울대학교 경영학 - 삼일회계법인 - (주)큐더스 - 現 (주)큐더스벤처스 사내이사	예	상법시행령 제 37조 2항 1호 유형 공인회계사의 자격을 가진 사람으로 서그 자격과 관련된 업무에 5년 이상 종사한 경력이 있는 사람에 해당	2005~2008 삼일회계법인 감사본부 2008~2015 삼일회계법인 조세본부 2015~2016 삼일회계법인 조세정책연 구소
한승훈	예	- 성균관대학교 경영학 - (주)네오위즈 - (주)네오플라이 - 성남산업진흥원 - 前 (주)인벤 부사장	-	-	-
서봉원	예	- 서울대학교 계산통계학과 - 서울대학교 계산통계학과(석) - Univ. of Maryland, Computer Science, Ph.D. - Xerox PARC, UIR Research Scientist - Adobe Inc, Research Scientist - 現 서울대학교 융합과학기술대학원, 부교 수	-	-	-

## 나. 감사위원회 위원의 독립성

당사는 감사위원회 위원을 이사회가 추천 절차를 거쳐 선임하였으며, 본 보고서 제출기준일 현재 당사의 감사위원회는 상법 제415조의2(감사위원회), 제542조의11(감사위원회)에 따른 감사위원회 구성요건을 충족하고 있습니다.

구분	성명	선임배경	추천인	회사와의 관계	최대주주 또는 주요주주와의 관계
감사위원회 위원 (위원장)	이석훈	회계 전문가	이사회	-	-
감사위원회 위원	한승훈	게임사업 전문가	이사회	-	-
감사위원회 위원	서봉원	IT 전문가	이사회	-	-

주1) 최대주주 또는 주요주주와의 관계는 「상법」 제542조의8에 기재되어 있는 관계를 참고하여 작성하였습니다.

선출기준의 주요내용	선출기준의 충족여부	관련 법령 등
- 3명 이상의 이사로 구성	충족(3명)	상법 제415조의2 제2항
- 사외이사가 위원의 3분의 2 이상	충족(3명)	
- 위원 중 1명 이상은 회계 또는 재무전문가	충족(이석훈 1인)	상법 제542조의11 제2항
- 감사위원회의 대표는 사외이사	충족	

- 그 밖의 결격요건(최대주주의 특수관계자 등)	해당사항 없음	상법 제542조의11 제3항
----------------------------	---------	-----------------

### 다. 감사위원회의 활동

위원회명	개최일자	의안내용	가결 여부	위원 성명		
				이석훈 (출석률: 100%)	한승훈 (출석률: 100%)	서봉원 (출석률: 100%)
				찬 반 여부		
감사위원회	2022.02.21	제7기(2021년) 내부회계관리제도 운영실태 평가	보고	보고	보고	보고
	2022.03.30	감사위원장 선임의 건	가결	찬성	찬성	찬성

### 라. 감사위원회 교육 실시 현황

감사위원회 교육 실시여부	감사위원회 교육 미실시 사유
미실시	당사의 감사위원회 위원들은 경영/재무 분야 전문가로서 충분한 전문성을 갖추고 있으므로, 향후 직무수행을 위해 필요시 교육을 실시할 예정입니다.

### 마. 감사위원회 지원조직 현황

부서(팀)명	직원수(명)	직위(근속연수)	주요 활동내역
재무회계IR지원실	3	CFO(1년 5개월) 재무회계 리드(2년 7개월) 팀원(1년 3개월)	감사위원회 및 내부회계관리제도 운영실태 평가 지원, 회계 및 재무제표 주요 정보 제공

### 바. 준법지원인 현황

당사는 상법 제542조의13에 따른 자산총액 5천억원 미만 법인이므로 준법지원인을 선임하지 않았습니다.

## 3. 주주총회 등에 관한 사항

### 가. 투표제도 현황

(기준일 : 2022.09.30 )

투표제도 종류	집중투표제	서면투표제	전자투표제
도입여부	배제	미도입	미도입
실시여부	-	-	-

## 나. 소수주주권의 행사여부

당사는 공시대상기간 중 소수주주권이 행사된 경우가 없습니다.

## 다. 경영권 경쟁

당사는 공시대상기간 중 경영권 경쟁과 관련된 사항은 해당사항이 없습니다.

## 라. 의결권 현황

본 보고서 작성 기준일 현재 발행주식총수는 33,008,224주이며, 의결권이 없는 자기주식수는 66,497주로, 의결권 행사 가능 주식수는 32,941,727주입니다.

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 주)

구 분	주식의 종류	주식수	비고
발행주식총수(A)	보통주	33,008,224	-
	우선주	-	-
의결권없는 주식수(B)	보통주	66,497	상법 제369조 2항 자기주식
	우선주	-	-
정관에 의하여 의결권 행사가 배제된 주식수(C)	보통주	-	-
	우선주	-	-
기타 법률에 의하여 의결권 행사가 제한된 주식수(D)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권이 부활된 주식수(E)	보통주	-	-
	우선주	-	-
의결권을 행사할 수 있는 주식수 (F = A - B - C - D + E)	보통주	32,941,727	-
	우선주	-	-

주1) 보고서 작성기간 이후 변동

- (주)애드엑스와의 흡수합병(합병기일 2022.11.01)으로 기명식 보통주 13,400,606주를 2022.11.03 발행 하였습니다.

회사의 발행주식총수는 보고서 제출일 현재 보통주 46,408,830주이며 자본금은 23,204,415,000원입니다.

- 합병신주 배정 기준일(2022년 10월 31일) 현재 (주)넵툰이 보유한 (주)애드엑스의 보통주 1주당 (주)넵툰의 보통주식

99.0648914주를 배정합니다.

- (주)애드엑스 흡수합병에 반대하는 (주)넵툰의 주주 중 2022년 09월 29일 ~ 2022년 10월 19일 주식매수청 구를 신청한

1,182,509주를 2022년 11월 18일 매수예정입니다.

## 마. 주주총회의사록 의사록 요약

개최일자	구분	안 건	가결여부	비고
2022.09.29	임시	제1호 의안 : 합병계약서 승인의 건	가결	-

<p>제7기 2022.03.30</p>	<p>정기</p>	<p>제1호 의안 : 제7기 (2021.1.1~2021.12.31) 재무제표(이익잉여금처분계산서(안)포함) 및 연결재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 이사 선임의 건 - 제2-1호 : 사내이사 정 옥 선임의 건 - 제2-2호 : 사내이사 이옥선 선임의 건 - 제2-3호 : 사외이사 한승훈 선임의 건 제3호 의안 : 감사위원회 위원이 되는 사외이사 선임의 건 (감사위원이 되는 이석훈 사외이사) 제4호 의안 : 감사위원회 위원 선임의 건(감사위원회 위원 한승훈) 제5호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제6호 의안 : 주식매수선택권의 부여 승인의 건</p>	<p>가결  가결 가결 가결  가결 가결 가결</p>	<p>-</p>
<p>제6기 2021.03.30</p>	<p>정기</p>	<p>제1호 의안 : 제6기(2020.1.1~2020.12.31) 재무제표(이익잉여금처분계산서(안) 포함) 및 연결재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 정관 일부 변경의 건 제3호 의안 : 이사 선임의 건 (기타비상무이사 3인) - 제3-1호 : 기타비상무이사 김기홍 선임의 건 - 제3-2호 : 기타비상무이사 조혁민 선임의 건 - 제3-3호 : 기타비상무이사 한상우 선임의 건 제4호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제5호 의안 : 주식매수선택권 부여의 건</p>	<p>가결  가결  가결 가결 가결 가결</p>	<p>-</p>
<p>제5기 2020.03.30.</p>	<p>정기</p>	<p>제1호 의안 : 제 5기(2019.1.1~2019.12.31) 재무제표(이익잉여금처분계산서(안) 포함) 및 연결재무제표 승인의 건 제2호 의안 : 이사 선임의 건(사내이사 1인, 사외이사 1인) - 제2-1호 : 사내이사 유태웅 선임의 건 - 제2-2호 : 사외이사 서봉원 선임의 건 제3호 의안 : 감사위원회 위원 선임의 건(사외이사인 감사위원 1인) - 제3-1호 : 감사위원회 위원 서봉원 선임의 건 제4호 의안 : 이사 보수한도 승인의 건 제5호 의안 : 주식매수선택권 부여 승인의 건</p>	<p>가결  가결 가결  가결 가결 가결</p>	<p>-</p>

주1) 상기 기수는 합병 후 존속법인인 대신밸런스 제1호 기업인수목적(주)(합병 후 (주)넵툰 사명 변경)와의 연  
장선 상에서 기재하였습니다.



## VII. 주주에 관한 사항

### 1. 최대주주 및 특수관계인의 주식소유 현황

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 주, %)

성명	관계	주식의 종류	소유주식수 및 지분율				비고
			기 초		기 말		
			주식수	지분율	주식수	지분율	
(주)카카오게임즈	최대주주 (본인)	보통주	10,338,297	32.56	11,473,499	34.76	주2) 참조
정 욱	특수관계인 (계열회사 임원)	보통주	2,472,473	7.79	2,472,473	7.49	-
손호준	특수관계인 (계열회사의 임원)	보통주	2,311,243	7.28	2,311,243	7.00	-
유태웅	특수관계인 (계열회사의 임원)	보통주	54,676	0.17	71,676	0.22	주3) 참조
이용수	특수관계인 (계열회사의 임원)	보통주	44,000	0.14	44,000	0.13	-
목진우	특수관계인 (계열회사의 임원)	보통주	37,309	0.12	30,309	0.09	-
류금선	특수관계인 (계열회사의 임원)	보통주	3,680	0.01	3,680	0.01	-
조계현	특수관계인 (최대주주의 임원)	보통주	2,286	0.01	2,286	0.01	-
김형욱	특수관계인 (계열회사의 임원)	보통주	639	0.00	644	0.00	-
문소영	특수관계인 (계열회사의 임원)	보통주	400	0.00	400	0.00	-
김민철	특수관계인 (계열회사의 임원)	보통주	320	0.00	0	0.00	장내매도
정주현	특수관계인 (계열회사의 임원)	보통주	251	0.00	251	0.00	-
계		보통주	15,265,574	48.08	16,410,461	49.72	-
		-	-	-	-	-	-

주1) 상기 지분율은 당기초 발행주식총수(31,753,722주) 및 당기말 발행주식총수(33,008,224주) 대비 비율입니다.

주2) (주)카카오게임즈는 2022년 4월 13일자로 보유 중인 제4회차 전환사채(100억원) 전액에 대하여 전환청구권을 행사 하였으며, 전환주식수는 보통주 1,135,202주(전환가액 1주당 8,809원)입니다.

주3) 상기 기초 주식수는 우리사주조합에 배정된 주식수(5,940주)를 포함한 주식수입니다.

### 2. 최대주주의 주요경력 및 개요

가. 최대주주(법인 또는 단체)의 기본정보

명 칭	출자자수 (명)	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
		성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
(주)카카오게임즈	317,544	조계현	0.18	-	-	(주)카카오	41.02
		-	-	-	-	-	-

주1) 상기 지분율은 2022년 9월 30일 기준입니다.

나. 법인 또는 단체의 대표이사, 업무집행자, 최대주주의 변동내역

변동일	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
	성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
2020.09.10	남궁훈, 조계현	3.50	-	-	(주)카카오	46.08
2020.12.31	남궁훈, 조계현	3.46	-	-	(주)카카오	45.51
2021.02.22	남궁훈, 조계현	3.44	-	-	(주)카카오	45.26
2021.03.31	남궁훈, 조계현	3.44	-	-	(주)카카오	45.24
2021.06.30	남궁훈, 조계현	3.43	-	-	(주)카카오	45.19
2021.09.30	남궁훈, 조계현	3.43	-	-	(주)카카오	45.16
2021.12.01	남궁훈, 조계현	3.31	-	-	(주)카카오	43.57
2021.12.31	남궁훈, 조계현	3.31	-	-	(주)카카오	43.55
2022.02.01	조계현	0.19	-	-	(주)카카오	43.41
2022.03.29	조계현	0.19	-	-	(주)카카오	43.27
2022.03.31	조계현	0.19	-	-	(주)카카오	42.98
2022.05.02	조계현	0.19	-	-	(주)카카오	42.90
2022.06.30	조계현	0.19	-	-	(주)카카오	42.86
2022.08.26	조계현	0.18	-	-	(주)카카오	41.02
2022.09.30	조계현	0.18	-	-	(주)카카오	41.01

다. 최대주주(법인 또는 단체)의 최근 결산기 재무현황

(단위 : 백만원)

구 분	
법인 또는 단체의 명칭	(주)카카오게임즈
자산총계	4,305,012
부채총계	1,884,526
자본총계	2,420,486
매출액	1,012,481
영업이익	111,917

당기순이익	520,155
-------	---------

주1) 상기 재무현황은 2021년말 연결재무제표 기준입니다.

## 라. 사업현황 등 회사 경영 안정성에 영향을 미칠 수 있는 주요 내용

(주)카카오게임즈는 모바일 메신저 '카카오톡'과 포털 'DAUM'서비스를 활용하여 모바일게임과 PC게임의 퍼블리싱 사업을 영위함과 동시에, 다양한 장르의 게임을 개발하고 있습니다. PC게임의 주요 서비스 타이틀은 '엘리온', '배틀그라운드', '이터널리턴' 등 총 5종으로 국내 및 글로벌 지역에서 서비스를 제공하고 있습니다. 국내는 PC방과 Daum 포털 그리고 해외는 STEAM 플랫폼 및 자사 메인페이지를 통한 판매방식으로 수익을 창출하고 있습니다. 모바일 게임의 경우 퍼즐, 슈팅과 같은 캐주얼 게임부터 MMORPG 같은 하드코어 게임까지 다양한 장르의 게임을 서비스하고 있습니다. 주요 타이틀로는 '오딘: 발할라 라이징', '가디언테일즈', '달빛조각사', '우마무스메 프리티 더비', '프린세스 커넥트 Re:Dive'를 비롯한 프렌즈 IP를 활용한 다양한 캐주얼 게임을 서비스 중에 있습니다. 모바일게임은 구글스토어, 애플 앱스토어 및 윈스토어 등을 통하여 소비자가 당사의 게임을 다운로드 받은 후, 게임 이용 중 아이템 구매를 통해 수익이 발생하며, 카카오톡 게임하기 플랫폼 서비스를 통한 판매도 이루어지고 있습니다.

그외 기존의 디지털 게임사업을 확장하여 오프라인의 일상을 온라인과 접목시키는 사업을 전개 중에 있습니다.

최대주주에 대한 자세한 사항은 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에 공시된 (주)카카오게임즈의 사업(분·반기)보고서를 참조하시기 바랍니다.

## 3. 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 개요

### 가. 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 기본정보

명 칭	출자자수 (명)	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
		성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
(주)카카오	2,028,626	남궁훈	0.02	-	-	김범수	13.27
		홍은택	0.02	-	-	-	-

주1) 상기 출자자수 및 지분율은 2022년 9월 30일 기준입니다.

주2) 작성기준일 이후 2022년 10월 19일 남궁훈 사내이사는 대표이사직에서 사임하였습니다.

### 나. 최대주주의 최대주주((주)카카오)의 대표이사, 업무집행자, 최대주주의 변동내역

변동일	대표이사 (대표조합원)		업무집행자 (업무집행조합원)		최대주주 (최대출자자)	
	성명	지분(%)	성명	지분(%)	성명	지분(%)
2018.03.16	여민수	0.01	-	-	-	-
2018.11.27	-	-	-	-	김범수	15.01
2019.08.19	조수용	0.04	-	-	-	-

2019.09.02	조수용	-	-	-	-	-
2019.12.30	여민수	0.01	-	-	-	-
2020.03.12	-	-	-	-	김범수	14.39
2020.08.13	-	-	-	-	김범수	14.20
2020.09.16	여민수	0.02	-	-	-	-
2020.10.19	여민수	0.01	-	-	-	-
2020.11.10	여민수	0.00	-	-	-	-
2020.12.23	여민수	0.00	-	-	-	-
2021.01.12	-	-	-	-	김범수	13.74
2021.02.24	여민수	0.00	-	-	-	-
2021.02.24	조수용	0.00	-	-	-	-
2021.04.16	-	-	-	-	김범수	13.32
2021.10.13	여민수	0.00	-	-	-	-
2021.12.15	여민수	0.00	-	-	-	-
2022.03.10	-	-	-	-	김범수	13.25
2022.03.29	남궁훈	0.02	-	-	-	-
2022.05.31	홍은택	0.02	-	-	-	-
2022.08.17	-	0.02	-	-	김범수	13.28

주1) 공시기간 중 대표이사, 업무집행자, 최대주주의 최대주주 주식소유현황의 변동내역은 (주)카카오의 전자공시시스템에 별도 공시하므로 이를 참고하시기 바랍니다.

주2) (주)카카오의 최대주주 지분율은 공시서류제출일 현재 주식매수선택권 행사 및 자기주식 소각 등에 따른 발행주식총수의 변동으로 13.27%입니다.

주3) 작성기준일 이후 2022년 10월 19일 남궁훈 사내이사는 대표이사직에서 사임하였습니다.

#### 다. 최대주주의 최대주주(법인 또는 단체)의 최근 결산기 재무현황

(단위 : 백만원)

구 분	
법인 또는 단체의 명칭	(주)카카오
자산총계	22,779,559
부채총계	9,189,586
자본총계	13,589,972
매출액	6,136,669
영업이익	594,917
당기순이익	1,646,153

주1) 상기 재무현황은 2021말 연결재무제표 기준입니다.

#### 라. 사업현황 등 회사 경영 안정성에 영향을 미칠 수 있는 주요 내용

(주)카카오는 국내 대표 메신저 카카오톡을 포함한 다양한 모바일·인터넷 기반의 서비스를

제공하며 광고, 게임, 커머스, 뮤직 등의 다채로운 영역에서 수익을 창출하고 있습니다. 일상의 영역들을 모바일 중심으로 연결하는 생활 플랫폼으로 모빌리티, 결제, 쇼핑을 비롯한 다양한 영역에서 새로운 편익을 제공하고 있으며, 미래의 성장동력이 될 신규 사업에 대한 투자 역시 지속하고 있습니다.

최대주주의 최대주주에 대한 자세한 사항은 전자공시시스템(<http://dart.fss.or.kr>)에공시된 (주)카카오의 사업(분·반기)보고서를 참조하시기 바랍니다.

#### 4. 최대주주 변동 내역

##### 가. 최대주주 변동내역

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 주, %)

변동일	최대주주명	소유주식수	지분율	변동원인	비고
2021.02.06	(주)카카오게임즈 외	16,520,059	52.13	제3자배정 유상증자 및 전환권 행사((주)카카오게임즈)	-
2021.03.30	(주)카카오게임즈 외	15,895,066	50.16	특별관계자 추가 및 제외	-
2021.05.03	(주)카카오게임즈 외	15,232,764	48.03	특별관계자 제외	-
2021.11.03	(주)카카오게임즈 외	15,223,964	47.94	특별관계자 제외	-
2021.12.07	(주)카카오게임즈 외	15,267,964	48.08	특별관계자 추가	-
2022.03.21	(주)카카오게임즈 외	15,277,964	47.95	스톡옵션 행사 및 장내매매	-
2022.03.30	(주)카카오게임즈 외	15,273,964	47.94	특별관계자 제외	-
2022.04.13	(주)카카오게임즈 외	16,409,166	49.73	전환사채 전환권 행사((주)카카오게임즈)	-

주1) 상기 변동일은 주식등의 대량보유상황보고서의 보고의무발생일 기준으로 작성하였습니다.

주2) 주식매수선택권 행사 등으로 발행주식총수가 변동됨에 따라, 본 보고서 작성 기준일 현재 (주)카카오게임즈 등 특별관계자 지분율은 49.72% 입니다.

주3) 작성 기준기간 이후 합병신주 배정, 특별관계자 변동 등으로 보유주식수와 발행주식총수가 변동됨에 따라, 본 보고서 제출일 현재 (주)카카오게임즈 등 특별관계자 지분율은 53.78% 입니다.

##### 나. 최대주주 변경

구분	제3자배정 유상증자
인수인	(주)카카오게임즈
이사회 결의일	2020년 12월 18일
계약일	2020년 12월 18일
납입일	2021년 2월 5일
발행 주식의 종류	보통주
발행주식수 (총 발행주식수 대비 비율)	7,515,336주 (23.72%)
발행총액	193,519,902,000원
주당 발행가액 (계약일 당시 주가)	25,750원 (29,900원)

비 고		1) 상기 주당 발행가액은 '증권의 발행 및 공시에 관한 규정' 제5-18조(유상증자의 발행가액 결정) 제2항에 의거하여, 이사회결의일 전일(2020.12.17)을 기산일로 하여 1개월 가중산술평균주가, 1주일 가중산술평균주가, 최근일 가중산술평균주가를 산술평균한 금액과 최근일 가중산술평균주가 중 낮은 금액을 적용한 기준주가에 할인율 0%를 적용하여 결정 2) 유상증자로 인해 최대주주 변경 및 공정거래법 제2조에 따른 카카오 기업집단의 계열회사로 편입 3) 상기 유상증자 신주 전량은 '증권의 발행 및 공시 등에 관한 규정 제2-2조 제2항 제1호'에 따라 상장 이후 1년간(2021.02.26 ~ 2022.02.25) 한국예탁결제원에 보호예수		
인수자금 조달방법	자기자금	193,519,902,000원		
	차입금	-		
최대주주 변경	최대주주	변경 전		변경 후
		정욱 대표이사 및 특수관계인		카카오게임즈 및 특수관계인
	지분율	29.91%	52.13%	

주1) 상기 총 발행주식수 대비 비율 및 최대주주 변경의 지분율은 최대주주 변경 시점 기준입니다.

## 5. 주식의 분포

### 가. 5% 이상 주식 소유현황

(기준일 : 2022.09.30 ) (단위 : 주)

구분	주주명	소유주식수	지분율(%)	비고
5% 이상 주주	(주)카카오게임즈	11,473,499	34.76	주1) 참조
	정 욱	2,472,473	7.49	-
	손호준	2,311,243	7.00	-
	성춘호	2,123,340	6.43	-
우리사주조합		9,050	0.03	-

주1) (주)카카오게임즈는 2022년 4월 13일자로 보유 중인 제4회차 전환사채(100억원) 전액에 대하여 전환청구권을 행사하였으며, 전환주식수는 보통주 1,135,202주(전환가액 1주당 8,809원)입니다.

### 나. 소액주주현황

(기준일 : 2022.06.30 ) (단위 : 주)

구분	주주			소유주식			비고
	소액 주주수	전체 주주수	비율 (%)	소액 주식수	총발행 주식수	비율 (%)	
소액주주	29,847	29,856	99.97	10,171,513	33,008,224	30.82	-

주1) 발행주식총수의 1%에 미달하는 주식을 소유한 주주입니다.

주2) 상기 소액주주현황은 2022년 6월 30일 기준입니다.

## 6. 주식사무

<p style="text-align: center;">정관상 신주인수권의 내용</p>	<p>제9조(신주인수권)</p> <p>① 이 회사의 주주는 신주발행에 있어서 그가 소유하는 주식수에 비례하여 신주의 배정을 받을 권리를 가진다.</p> <p>② 회사는 제1항의 규정에도 불구하고 다음 각호의 어느 하나에 해당하는 경우 이사회의 결의로 주주 이외의 자에게 신주를 배정할 수 있다.</p> <p>1. 관계 법령에 의하여 신주를 모집하거나 인수인에게 인수하게 하는 경우</p> <p>2. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 「자본시장과 금융투자업에 관한 법률」 제 165조의 6에 따라 일반공모증자 방식으로 신주를 발행하는 경우</p> <p>3. 신주를 모집하거나 인수인에게 인수하게 할 때 모집 등을 하는 주식총수의 100분의 20을 초과하지 않는 범위 내에서 우리사주조합원에게 주식을 우선배정하는 경우</p> <p>4. 「상법」 제542조의 3에 따른 주식매수선택권의 행사로 인하여 신주를 발행하는 경우</p> <p>5. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 회사가 경영상 필요로 외국인투자촉진법에 의한 외국인투자를 위하여 신주를 발행하는 경우</p> <p>6. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 긴급한 자금의 조달을 위하여 국내외 금융기관 또는 기관투자자에게 신주를 발행하는 경우</p> <p>7. 회사의 종업원에게 발행주식총수의 100분의 15를 초과하지 않는 범위 내에서 신주를 발행하는 경우</p> <p>8. 발행주식총수의 100분의 50을 초과하지 않는 범위 내에서 「상법」 제 418조 제2항의 규정에 따라 신기술의 도입, 재무구조 개선 등 회사의 경영상 목적을 달성하기 위하여 필요하여 신주를 발행하는 경우</p> <p>③ 제2항 각 호 중 어느 하나의 규정에 의해 신주를 발행할 경우 발행할 주식의 종류와 수 및 발행가격 등은 이사회의 결의로 정한다.</p> <p>④ 신주인수권의 포기 또는 상실에 따른 주식과 신주배정에서 발생한 단주에 대한 처리방법은 이사회 결의로 정한다.</p>
<p>결산일</p>	<p>매년 12월 31일</p>
<p>정기주주총회</p>	<p>사업연도 종료일의 다음날부터 3월 이내</p>
<p>주주명부폐쇄기준일</p>	<p>매년 12월 31일</p>
<p>주주명부폐쇄시기</p>	<p>매년 1월 1일부터 1월 15일까지</p>
<p>주권의 종류</p>	<p>정관 제8조의1(주식 및 신주인수권증서에 표시되어야 할 권리의 전자등록) 규정에 따라 주권을 발행하는 대신 전자등록계좌부에 전자등록</p>
<p>명의개서 대리인</p>	<p>KB국민은행</p>

주주에 대한 특전	해당사항 없음
광고방법	회사의 인터넷 홈페이지( <a href="http://www.neptunegames.co.kr">http://www.neptunegames.co.kr</a> ), 한국경제신문

## 7. 주가 및 주식거래 실적

(단위 : 원, 주 )

종 류		2022년 4월	2022년 5월	2022년 6월	2022년 7월	2022년 8월	2022년 9월	
보통주	주가	최 고	20,200	16,350	16,200	15,500	16,000	13,500
		최 저	16,300	13,850	10,500	10,900	12,550	11,450
		평 균	18,512	14,993	13,198	13,545	14,175	12,180
	거래량	최고(일)	164,466	405,267	120,990	2,869,839	380,001	892,645
		최저(일)	43,389	14,456	23,218	24,145	26,259	26,040
		월간	1,441,997	1,490,143	1,226,468	6,488,162	1,790,666	2,106,281

주1) 상기 주가는 종가 기준입니다.(출처 : KRX 정보데이터시스템)



## VIII. 임원 및 직원 등에 관한 사항

### 1. 임원 및 직원 등의 현황

#### 가. 임원 현황

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 주)

성명	성별	출생년 월	직위	등기임원 여부	상근 여부	담당 업무	주요경력	소유주식수		최대주주와 의 관계	재직기간	임기 만료일
								의결권 있는 주식	의결권 없는 주식			
정 옥	남	1972. 12	대표이사	사내이사	상근	대표이사 (이사회 의장)	서울대학교 무기재료공학과 Accenture 애널리스트 (주)프리첼 NHN NHN 한게임 대표 現) 넷툰 대표이사	2,472,473	-	계열회사 임원	2012.04~ 현재	2025.03. 30
유태웅	남	1979. 11	대표이사 (兼 COO)	사내이사	상근	대표이사 (兼 COO)	서울대학교 경영학과 NHN (주)넷툰 사업전략 리더 (주)넷툰 사업전략담당 COO(兼 사업개발 ) 現) 넷툰 대표이사	71,676	-	계열회사 임원	2012.05~ 현재	2023.03. 30
이옥선	여	1976. 11	사내이사	사내이사	상근	사내이사	덕성여자대학교 경영학과 삼성생명 삼성자산운용(구.삼성투신운용) 네이버 네이버아이엔에스 스노우 (주)티비티 사내이사 現) 넷툰 CFO	-	-	임원	2021.07~ 현재	2025.03. 30
조혁민	남	1974. 02	기타 비상무 이사	기타비상 무이사	비상근	기타비상무 이사	연세대학교 경제학과 KPMG 삼정회계법인 네이버 Risk Management 레드사하라스튜디오 CFO 現) 카카오게임즈 CFO	-	-	임원	2021.03~ 현재	2024.03. 30
한상우	남	1971. 03	기타 비상무 이사	기타비상 무이사	비상근	기타비상무 이사	충남대학교 경영학과 SK텔레콤 네오위즈 부사장 텐센트 Assistant General Manager 現) 카카오게임즈 CSO	-	-	임원	2021.03~ 현재	2024.03. 30
이석훈	남	1980. 09	사외이사	사외이사	비상근	사외이사 (감사위원회 위원장)	서울대 경영학과 삼일회계법인 現) 큐더스 現) 큐더스벤처스 사내이사	-	-	계열회사 임원	2019.03~ 현재	2025.03. 30

한승훈	남	1972.06	사외이사	사외이사	비상근	사외이사 (감사위원회 위원)	성균관대 경영학과 (주)네오위즈 (주)네오플라이 성남산업진흥원 前) 인벤 부사장	-	-	계열회사 임원	2019.03~ 현재	2025.03. 30
서봉원	남	1969.10	사외이사	사외이사	비상근	사외이사 (감사위원회 위원)	서울대학교 계산통계학과 서울대학교 계산통계학과(석) Univ. of Maryland, Computer Science, Ph.D. Xerox PARC, UIR Research Scientist Adobe Inc, Research Scientist 現) 서울대학교 융합과학기술대학원 부교 수	-	-	계열회사 임원	2020.03~ 현재	2023.03. 30
권상훈	남	1969.03	이사	미등기	상근	기술지원 담당 (CTO)	서울대학교 계산통계학과 서울대학교 전산과학(석사) 삼성전자 전임연구원 프리셀 CTO 애플 CTO NHN 일본서비스개발팀장 現) 네티즌 CTO	662,302	-	계열회사 임원	2012.04~ 현재	-

주1) 최대주주와의 관계는 「금융회사의 지배구조에 관한 법률 시행령」 제3조 제1항에 기재되어 있는 관계를 참고하여 기재하였습니다.

2) 2022년 3월 30일 정기주총을 통해 이옥선 사내이사가 신규선임되었으며, 정욱 사내이사, 한승훈 사외이사 및 감사위원회 위원이 되는 이석훈 사외이사가 재선임되었습니다.

3) 2022년 3월 30일 개최한 이사회에서 정욱 사내이사가 대표이사로 재선임되었습니다.

## - 등기임원의 타회사 임원겸직 현황

[기준일: 2022년 9월 30일]

겸직자		겸직회사	
성명	직위	회사명	직위
정욱	사내이사	(주)넵툰	대표이사
		(주)메타보라(舊 (주)프렌즈게임즈)	사내이사
		(주)라이프엠엠오	대표이사
		(주)박스포츠	사내이사
		(주)에이치앤씨게임즈	기타비상무이사
		미래콘텐츠재단(舊 게임인재단)	대표이사
유태웅	사내이사	(주)넵툰	대표이사
		(주)온마인드	기타비상무이사
		(주)에이치앤씨게임즈	기타비상무이사
		(주)마그넷	사내이사
		(주)닝블뉴런	기타비상무이사
		(주)맘모식스	기타비상무이사

		프리티비지(주)	기타비상무이사
이옥선	사내이사	(주)온마인드	기타비상무이사
		(주)님블뉴런	감사
이석훈	사외이사	(주)큐더스벤처스	사내이사
조혁민	기타비상무이사	(주)카카오게임즈	사내이사
		(주)메타보라(舊 (주)프렌즈게임즈)	감사
		(주)카카오브이엑스	기타비상무이사
		(주)엑스엘게임즈	기타비상무이사
		(주)세나테크놀로지	감사
		(주)애드엑스	사내이사
		Kakao Games Japan Corp.	이사
Glow Holdings Pte. Ltd.	이사		
한상우	기타비상무이사	(주)엑스엘게임즈	기타비상무이사
		(주)카카오브이엑스	기타비상무이사
		(주)세나테크놀로지	기타비상무이사
		(주)라이온하트스튜디오	기타비상무이사
		Kakao Games Japan Corp.	이사

## 나. 직원 등 현황

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원)

직원										소속 외 근로자			비고
사업부문	성별	직원 수					평균 근속연수	연간급여 총액	1인평균 급여액	남	여	계	
		기간의 정함이 없는 근로자		기간제 근로자		합계							
		전체	(단시간 근로자)	전체	(단시간 근로자)								
전체	남	24	-	-	-	24	3	1,384	55				-
전체	여	22	-	-	-	22	2.2	962	41	-	-	-	-
합계		46	-	-	-	46	-	2,346	48				-

주1) 상기 평균 근속연수 및 연간 급여총액, 1인 평균 급여액은 정규직 기준입니다.

주2) 상기 1인 평균 급여액은 연간 급여총액을 월평균 인원수로 나누어서 산출하였습니다.

주3) 기간제 근로자는 인턴, 계약직 등의 근무자를 의미합니다.

주4) 급여 총액에는 급여, 상여 및 주식매수선택권 행사차익 등이 포함되어 있으며, 퇴직금은 제외되었습니다.

주5) 상기 직원 수는 기준일 현재 (주)법률포에 재직 중인 직원입니다.

## 다. 미등기임원 보수 현황

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원)

구분	인원수	연간급여 총액	1인평균 급여액	비고
----	-----	---------	----------	----

미등기임원	1	112	112	-
-------	---	-----	-----	---

## 2. 임원의 보수 등

<이사·감사 전체의 보수현황>

### 가. 주주총회 승인금액

(단위 : 백만원)

구분	인원수	주주총회 승인금액	비고
이사	8	3,000	-

주1) 인원수는 당분기말 현재 재직 중인 이사의 수를 기재하였습니다.

### 나. 보수지급금액

#### (1) 이사·감사 전체

(단위 : 백만원)

인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
8	557	70	-

주1) 인원수는 당분기말 현재 재직 중인 이사의 수를 기재하였습니다.

주2) 상기 1인당 평균보수액은 보수총액을 인원수로 단순평균하여 산출하였습니다.

주3) 당사는 사외이사 3명이 감사위원회 위원을 겸직하고 있습니다.

#### (2) 유형별

(단위 : 백만원)

구분	인원수	보수총액	1인당 평균보수액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	5	522	104	-
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	3	35	12	-
감사위원회 위원	3	-	-	-
감사	-	-	-	-

주1) 인원수는 당분기말 현재 재직 중인 이사의 수를 기재하였습니다.

주2) 상기 1인당 평균보수액은 보수총액을 인원수로 단순평균하여 산출하였습니다.

주3) 당사는 사외이사 3명이 감사위원회 위원을 겸직하고 있습니다.

**다. 이사·감사 개인별 보수현황**

본 보고서 작성 기준일 현재 개인별 보수가 5억원 이상인 임원은 없습니다.

**라. 주식매수선택권의 부여 및 행사현황**

1) 이사 등에게 부여한 주식매수선택권

(단위 : 백만원)

구분	부여받은 인원수	주식매수선택권의 공정가치 총액	비고
등기이사 (사외이사, 감사위원회 위원 제외)	2	41	[주식매수선택권 부여 주식수] - 11회차 : 40,000 주 - 13회차 : 10,000 주
사외이사 (감사위원회 위원 제외)	-	-	-
감사위원회 위원 또는 감사	-	-	-
업무집행지시자 등	-	-	-
계	2	41	-

※ 공정가치 산정방법 및 주요가정

[2020년(11회차)]

1) 산정방법 : 공정가액접근법 (옵션가격결정모형 중 이항옵션가격결정모형 적용)

2) 공정가치 산정 주요 가정

- ① 권리부여일 직전일의 종가: 4,200원
- ② 무위험이자율 및 기대행사 기간

행사기간	이자율기준	이자율	기대행사기간
2022년 3월 30일 ~ 2028년 3월 29일	2년	1.027%	2년
2023년 3월 30일 ~ 2028년 3월 29일	3년	1.060%	3년
2024년 3월 30일 ~ 2028년 3월 29일	4년	1.163%	4년

③ 예상주가변동성 : 0.765

[2021년(13회차)]

1) 산정방법: 공정가액접근법(옵션가격결정모형 중 LCMC(Least Square Monte Carlo) 모형을 적용)

2) 공정가치 산정 주요 가정

- ① 권리부여일 직전일의 종가: 28,650원
- ② 기대행사기간: 5.5년
- ③ 무위험이자율: 국고채 만기 5.5년 무위험 수익률 1.667%
- ④ 예상주가변동성: 20.38%

2) 주식매수선택권 부여 및 행사현황

부여 받은자	관 계	부여일	부여방법	주식의 종류	최초 부여 수량	당기변동수량		총변동수량		기말 미행사수량	행사기간	행사 가격	의무 보유 여부	의무 보유 기간
						행사	취소	행사	취소					
9차 (총25인)	직원	2017.07.21	신주교부 자기주식교부 차액보상	보통주	372,000	32,000	-	175,700	142,300	54,000	2019.07.21 ~ 2025.07.20	7,980	X	-
10차 (총18인)	직원	2018.11.30	신주교부 자기주식교부 차액보상	보통주	177,000	26,800	6,000	68,000	30,000	79,000	2020.11.30 ~ 2026.11.29	10,240	X	-
11차 (총3인)	직원	2020.03.30	신주교부 자기주식교부 차액보상	보통주	100,000	-	-	-	-	100,000	2022.03.30 ~ 2028.03.29	4,575	X	-
12차 (총24인)	직원	2021.03.30	신주교부, 자기주식교 부, 차액보상	보통주	31,000	-	4,000	-	12,000	19,000	2024.03.30 ~ 2029.03.29	26,500	X	-
13차 (총1인)	직원	2021.07.28	신주교부 자기주식교부 차액보상	보통주	10,000	-	-	-	-	10,000	2024.07.28 ~ 2029.07.27	27,950	X	-

※ 공시서류작성기준일(2022년 9월 30일) 현재 증가 : 12,300원

주1) 주식매수선택권을 부여 받은 자의 수 및 부여 받은 자와의 관계는 최초 부여 당시를 기준으로 기재하였습니다.

주2) 제9차 주식매수선택권의 행사는 행사기간이 최초로 도래하는 2019년 7월 21일 이후로 매년 30%, 40%, 30% 비율로 2025년 7월 20일까지 누적적으로 행사 가능합니다.

주3) 제10차 주식매수선택권의 행사는 행사기간이 최초로 도래하는 2020년 11월 30일 이후로 매년 30%, 40%, 30% 비율로 2026년 11월 29일까지 누적적으로 행사 가능합니다.

주4) 제11차 주식매수선택권의 행사는 행사기간이 최초로 도래하는 2022년 3월 30일 이후로 매년 30%, 40%, 30% 비율로 2028년 3월 29일까지 누적적으로 행사 가능합니다.

## IX. 계열회사 등에 관한 사항

### 1. 계열회사 현황(요약)

당사는 「독점규제 및 공정거래에 관한 법률」상 카카오 기업집단에 속한 계열회사입니다. 본 보고서 작성 기준일 현재 동 기업집단 내에는 국내 129개, 해외 51개의 계열회사가 있으며, 상장사는 5개사, 비상장사는 175개입니다.

(기준일 : 2022.09.30 ) (단위 : 사)

기업집단의 명칭	계열회사의 수		
	상장	비상장	계
카카오	5	175	180

※상세 현황은 '상세표-2. 계열회사 현황(상세)' 참조

### 2. 타법인출자 현황(요약)

(기준일 : 2022.09.30 ) (단위 : 백만원)

출자 목적	출자회사수			총 출자금액			
	상장	비상장	계	기초 장부 가액	증가(감소)		기말 장부 가액
					취득 (처분)	평가 손익	
경영참여	-	10	10	93,200	11,538	55	104,794
일반투자	-	35	35	45,191	41,360	-3,663	82,988
단순투자	1	-	1	199,432	-	-108,333	90,999
계	1	45	46	337,823	52,898	-111,941	278,781

※상세 현황은 '상세표-3. 타법인출자 현황(상세)' 참조

## X. 대주주 등과의 거래내용

### 1. 대주주 등과의 신용 공여

회사의 당기말 현재 특수관계자에게 제공한 보증금액은 다음과 같습니다.

(단위: 천원)

제공받는 자	지급 보증액	지급 보증처
(주)님블뉴런	614,930	4:33 United-코나 청년창업투자조합

### 2. 대주주 등과의 영업거래

본 보고서 작성 기준일 현재 해당사항이 없습니다.

### 3. 대주주 등과의 자산양수도 등

본 보고서 작성 기준일 현재 해당사항이 없습니다.

### 4. 대주주 이외의 이해관계자와의 거래

본 보고서 작성 기준일 현재 해당사항이 없습니다.



## XI. 그 밖에 투자자 보호를 위하여 필요한 사항

### 1. 공시내용 진행 및 변경사항

당사는 2022년 8월 1일 주요사항보고서(회사합병결정) 공시 이후 (주)애드엑스와의 흡수합병을 위한 절차를 진행하였습니다. 발행주식에 대한 증권신고서는 2022년 8월 24일 최종 제출하였으며, 동 건의 투자설명서는 2022년 09월 05일 공시하였습니다. 2022년 9월 29일 주총에서 합병계약에 대한 승인을 받아 2022년 11월 3일 합병 등기일에 증권발행실적보고서(합병등)을 제출하였습니다.

- 합병 주요 일정

구 분		(합병회사)	(피합병회사)
		(주)넵툰	(주)애드엑스
이사회결의일		2022년 08월 01일	2022년 08월 01일
합병계약일		2022년 08월 01일	2022년 08월 01일
주주확정기준일		2022년 08월 26일	-
주주명부 폐쇄기간	시작일	-	-
	종료일	-	-
주주총회 소집공고일		2022년 09월 14일	-
합병반대의사통지 접수기간	시작일	2022년 09월 14일	-
	종료일	2022년 09월 28일	-
합병승인을 위한 주주총회(이사회) 일자		2022년 09월 29일	2022년 09월 29일
주식매수청구권 행사기간	시작일	2022년 09월 29일	-
	종료일	2022년 10월 19일	-
구주권제출기간	시작일	-	2022년 09월 29일
	종료일	-	2022년 10월 31일
채권자 이의제출기간	시작일	2022년 09월 29일	2022년 09월 29일
	종료일	2022년 10월 31일	2022년 10월 31일
합병기일		2022년 11월 01일	
합병종료보고 주주총회 다음 이사회 공고일		2022년 11월 01일	
합병등기 신청일		2022년 11월 03일	
신주의 상장예정일		2022년 11월 18일	

주1) 상기 합병일정은 본 보고서 제출일 현재 예상일정으로, 관계기관과의 협의 및 승인 과정 등에 의해 변경될 수 있습니다.

### 2. 우발부채 등에 관한 사항

중요한 소송사건 및 기타 우발채무 및 약정사항에 관한 내용은 'III.재무에 관한 사항\_3.연결 재무제표 주석 23.우발상황 및 약정사항'을 참고 하시기 바랍니다.

### 3. 제재 등과 관련된 사항

본 보고서 작성 기준일 현재 해당사항이 없습니다.

### 4. 작성기준일 이후 발생한 주요사항 등 기타사항

#### 가. 작성기준일 이후 발생한 주요사항

##### 1) 흡수합병 종료

회사는 2022년 11월 1일자로 계열회사인 (주)애드엑스를 흡수합병하였습니다. 합병과정에 대한 자세한 사항은 회사가 제출한 주요사항보고서(회사합병결정), 증권신고서, 투자설명서, 증권발행실적보고서를 참고하시기 바랍니다.

#### 나. 합병등의 사후정보

##### 1) 합병, 분할, 자산양수도, 영업양수도에 관한 사항

##### (1) 합병

① 연결종속회사 (주)넥스포츠는 (주)넵툰마스터를 2021년 10월 15일 기준으로 흡수합병하였습니다. 합병법인인 (주)넥스포츠와 피합병법인인 (주)넵툰마스터의 합병비율은 1 : 0 입니다.

구분	합병법인	피합병법인
법인명	주식회사 넥스포츠	주식회사 넵툰마스터
합병 후 존속여부	존속	소멸
대표이사	정욱	유태웅
발행주식의 종류 및 수	보통주 37,300주(액면 500원)	보통주 1,050,000주(액면 500원)

② 연결종속회사 (주)에이치엔씨게임즈는 종속회사 (주)펠릭스랩, (주)지우게임즈, (주)엔프렌즈게임즈, (주)에픽스튜디오를 2021년 12월 17일 기준으로 흡수 합병하였습니다. 합병법인인 (주)에이치엔씨게임즈와 피합병법인의 합병비율은 1 : 0 입니다.

구분	합병법인	피합병법인
법인명	주식회사 에이치엔씨게임즈	주식회사 펠릭스랩 주식회사 지우게임즈 주식회사 엔프렌즈게임즈 주식회사 에픽스튜디오

합병 후 존속여부	존속	소멸
대표이사	손호준	(주)펠릭스랩(손호준) (주)지우게임즈(손호준) (주)엔프렌즈게임즈(손호준) (주)에픽스튜디오(손호준)
발행주식의 종류 및 수	보통주 453,333주 (액면 500원)	(주)펠릭스랩(보통주 4,000,000주 / 액면 500원) (주)지우게임즈(보통주 250,000주 / 액면 100원) (주)엔프렌즈게임즈(보통주 265,300주 / 액면 500원) (주)에픽스튜디오(보통주 820,000 / 액면 500원)

③ 보고서 작성기간 이후 변동 : (주)넵툰 (주)애드엑스를 2022년 11월 11일 기준으로 흡수 합병하였습니다. 합병법인인 (주)넵툰과 피합병법인인 (주)애드엑스의 합병비율은 1 : 99.0648914 입니다.

구분	합병법인	피합병법인
법인명	주식회사 넵툰	주식회사 애드엑스
합병 후 존속여부	존속	소멸
대표이사	정욱, 유태웅	강윤빈
발행주식의 종류 및 수	보통주 33,008,224주(액면 500원)	보통주 135,271주(액면 500원)

## (2) 자산양수도

① 당사는 2020년 4월 21일자로 (주)크라프트톤 보통주 80,000주를 HTK INVESTMENT HK, LIMITED 외 1인에게 총 46,400백만원에 양도하였습니다.  
자세한 사항은 당사가 2020년 4월 21일자로 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양도결정)' 및 '합병등종료보고서(자산양수도)' 를 참고하시기 바랍니다.

구분	양수인 1	양수인 2
회사명(성명)	HTK INVESTMENT HK, LIMITED	HTK DIRECT INVESTMENT, LIMITED
거래주식수(주)	64,000	16,000

② 당사는 2021년 10월 16일자로 (주)퍼피레드(現 (주)컬러버스) 보통주 19,964주를 (주)퍼피레드(現 (주)컬러버스) 및 (주)퍼피레드(現 (주)컬러버스) 주주 6인에게 총 31,000백만원에 양수하였습니다.  
자세한 사항은 당사가 2021년 10월 14일자로 공시한 '주요사항보고서(타법인 주식 및 출자증권 양수결정)' 및 2021년 10월 18일자로 공시한 '합병등종료보고서(자산양수도)' 를 참고하시기 바랍니다.

구분	양도인 1	양도인 2
회사명(성명)	(주)퍼피레드(現 (주)컬러버스)	(주)퍼피레드(現 (주)컬러버스) 주주 6인 (이용수, 진세형, 이수창, 김진수, 주영환, 편민정)
주식의 종류	전환우선주 (제3자배정 유증 신주 취득)	보통주 (구주 매입)

거래주식수(주)	12,880	7,084
----------	--------	-------

## XII. 상세표

### 1. 연결대상 종속회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(단위 : 백만원)

상호	설립일	주소	주요사업	최근사업연도말 자산총액	지배관계 근거	주요종속 회사 여부
(주)남블뉴런	2013.03.29	경기도 성남시 분당구 황새울로 246 도당빌딩 9층	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	6,694	의결권의 과반수 소유	-
(주)마그넷	2014.08.12	경기도 성남시 분당구 황새울로 246 도당빌딩 9층	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	836	의결권의 과반수 소유	-
(주)넥스포츠	2019.07.19	경기도 성남시 분당구 황새울로 246 도당빌딩 9층	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	25,873	의결권의 과반수 소유	-
(주)에이치앤씨게임즈	2013.11.01	서울특별시 강남구 테헤란로 83길 18, 4층	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	3,880	의결권의 과반수 소유	-
프리티비지(주)	2021.03.18	서울특별시 중구 한강대로 416, 위워크 14층 102호	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	2,704	의결권의 과반수 소유	-
(주)맘모식스	2015.01.05	대구광역시 북구 호암로 51, 4층	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	2,501	의결권의 과반수 소유	-
(주)플레이하드	2016.05.31	서울특별시 마포구 토정로 47, 3층	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	6,204	의결권의 과반수 소유	-
트리플라(주)	2021.05.18	서울특별시 강남구 선릉로93길 27, 3층	게임 소프트웨어 개발 및 공급업	2,532	의결권의 과반수 소유	-

주1) 최근사업연도말 자산총액은 2021년 말 종속회사의 별도재무제표 상 자산총액입니다.

### 2. 계열회사 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 사)

상장여부	회사수	기업명	법인등록번호
상장	5	(주)카카오	110111-1129497
		(주)넵툰	110111-5671171
		(주)카카오게임즈	131111-0351682
		(주)카카오뱅크	131111-0435767
		(주)카카오페이	131111-0478337
비상장	175	(유)가승개발	134514-0003989
		(유)트레이스문화산업전문회사	110114-0282711
		(주)골프와친구	131111-0207728

	(주)그라운드엑스	110111-6699346
	(주)그레이고	110111-6290342
	(주)글라인	110111-5740645
	(주)글앤그림미디어	110111-6278364
	(주)빅스트레벨스튜디오	110111-8099388
	(주)빅스포츠	131111-0561819
	(주)뉴런잉글리쉬	110111-4751221
	(주)님블뉴런	131111-0338755
	(주)다운크리에이티브	110111-5485746
	(주)다음글로벌홀딩스	110111-3793406
	(주)돌고래유괴단	110111-5652303
	(주)디케이테크인	131111-0418804
	(주)라이온하트스튜디오	131111-0518696
	(주)라이프엠엠오	131111-0547992
	(주)레디엔터테인먼트	110111-3095331
	(주)레전더리스	1101115-164580
	(주)링크지랩	110111-5980316
	(주)마그넷	110111-5488740
	(주)메종드바하	110111-5509885
	(주)메타보라	110111-5699165
	(주)바람픽처스	110111-6319605
	(주)브이에이에스티	110111-5921899
	(주)비글	110111-3230648
	(주)비에이치엔터테인먼트	110111-3469487
	(주)사나이픽처스	110111-4779497
	(주)사운드스트엔터테인먼트	110111-6196011
	(주)삼양씨앤씨	110111-6595495
	(주)서울아레나	131111-0674563
	(주)선영스토리	110111-7199163
	(주)세나테크놀로지	110111-1564982
	(주)쇼노트	110111-5586693
	(주)숲엔터테인먼트	110111-4584549
	(주)슈퍼코믹스스튜디오	131111-0543669
	(주)스타쉽엔터테인먼트	110111-3853226
	(주)스테이지에셋	110111-7395373
	(주)스테이지파이브	110111-5685411
	(주)스튜디오원픽	110111-7780433
	(주)스튜디오쥬	110111-8191225
	(주)쓰리와이코프레이션	110111-7525409

	(주)시우컴퍼니	284911-0157238
	(주)씨엠엔피	110111-7152377
	(주)아이앤아이소프트	110111-2164723
	(주)아이에스티엔터테인먼트	110111-4504638
	(주)안테나	110111-5784362
	(주)알에스미디어	121111-0271519
	(주)애드엑스	110111-6186997
	(주)야나두	131111-0213981
	(주)어썸이엔티	110111-6773009
	(주)에이원즈	110111-3724576
	(주)에이치쓰리	110111-4975631
	(주)에이치앤씨게임즈	110111-5259050
	(주)엑스엘게임즈	110111-2757437
	(주)엔글	131111-0420198
	(주)엔크로키	110111-7259610
	(주)엔플라이스튜디오	180111-0972992
	(주)엔플루토	131111-0189976
	(주)영화사월광	110111-4843820
	(주)영화사 집	110111-3361708
	(주)오닉스케이	110111-4609420
	(주)온마인드	110111-7466231
	(주)와이어트	110111-2022723
	(주)워드원스	110111-7666956
	(주)이담엔터테인먼트	110111-7319323
	(주)인타임	110111-5265825
	(주)제이와이드컴퍼니	110111-4763929
	(주)진화	110111-0326010
	(주)카카오모빌리티	131111-0481819
	(주)카카오벤처스	110111-4831693
	(주)카카오브레인	131111-0472355
	(주)카카오브이엑스	131111-0318343
	(주)카카오스타일	110111-4799338
	(주)카카오스페이스	131111-0410397
	(주)카카오엔터테인먼트	110111-4397752
	(주)카카오엔터프라이즈	131111-0565241
	(주)카카오인베스트먼트	131111-0478957
	(주)카카오페이손해보험	131111-0646900
	(주)카카오페이증권	110111-3903394
	(주)카카오헬스케어	131111-0665083

	(주)컬러버스	110111-7555266
	(주)케이더블유복스	110111-5705938
	(주)케이드라이브	110111-7944112
	(주)케이앤웍스	110111-3166603
	(주)케이엠세븐	110111-7282596
	(주)케이엠솔루션	110111-6754265
	(주)케이엠식스	110111-7237210
	(주)케이엠쓰리	110111-7237294
	(주)케이엠원	110111-7195004
	(주)케이엠투	110111-7194965
	(주)케이엠파이브	110111-7236957
	(주)케이엠파크	110111-3413880
	(주)케이엠포	110111-7237236
	(주)케이엠파크킹앤스페이스	110111-5599117
	(주)케이큐브홀딩스	131111-0177781
	(주)코드독	120111-1123728
	(주)크로스코믹스	110111-7143574
	(주)클로브클럽	110111-7578036
	(주)키위바인	110111-6655489
	(주)키즈노트	110111-4855833
	(주)타파스미디어코리아	120111-0670035
	(주)티제이파트너스	131111-0559533
	(주)파괴연구소	110111-7152369
	(주)파이디지털헬스케어	110111-4892629
	(주)플러스투퍼센트	131111-0381267
	(주)플레이하드	110111-6075869
	(주)픽셀허브	131111-0367548
	(주)필연매니지먼트	110111-6850261
	(주)하이업엔터테인먼트	110111-6428696
	글링크미디어(주)	110111-7139185
	동고택시(주)	110111-0130627
	레디쉬코리아(주)	110111-6074374
	로고스필름(주)	110111-2120460
	룩앤올(주)	110111-4352227
	메가몬스터(주)	285011-0280466
	비미디어컴퍼니(주)	110111-7347382
	오오티비(주)	110111-8061452
	케이큐브임팩트(주)	110111-7604625
	케이피보험서비스(주)	110111-6594108



	크래들스튜디오(주)	110111-7900817
	크로스픽처스(주)	110111-3079476
	트리플라(주)	110111-7889988
	프리티비지(주)	285011-0467915
	Kakao G Corp.	-
	DK CHINA Co., Ltd.	-
	PATH MOBILE INC PTE. LTD.	-
	Beijing KAKAO Co., Ltd.	-
	KAKAO IX JAPAN Corp.	-
	KAKAO IX CHINA CO.,LTD.	-
	KAKAO IX HK LTD.	-
	Kakao piccoma Corp.	-
	Radish Media, Inc.	-
	Kakao Entertainment (Thailand) Ltd.	-
	STUDIO PHEONIX CO.,LTD.	-
	STUDIO ORANGE CO.,LTD.	-
	KAKAO ENTERTAINMENT ASIA CO.,LTD.	-
	PT. PATH MOBILE INDONESIA	-
	SHANGHAI READY ENTERTAINMENT CO.,. LTD	-
	Kross Television India Private Limited	-
	Kross Pictures India Private Limited	-
	Kross Comics India Private Limited	-
	Wuxiaworld Limited	-
	WuxiaWorld Publishing USA Ltd.	-
	PT Neo Bazar Indonesia	-
	KI SG PTE. LTD.	-
	Kakao Games Europe B.V.	-
	Kakao Games Japan Corp.	-
	SENA Technologies, Inc	-
	심천세나과기유한공사	-
	SENA Europe GmbH	-
	SENA SAS	-
	Kakao Games USA, Inc.	-
	GLOHOW HOLDINGS PTE. LTD.	-
	GLOHOW CO., LTD.(태국)	-
	GLOHOW CO., LTD.(대만)	-
	Glohow Joint Stock Company	-
	TAESIK MAUM GOLF. CO., LTD.	-
	GSWING SPROTS GOODS CO., LTD.	-

	BORANETWORK. PTE. LTD	-
	Dalian Enge Technology Co., Ltd	-
	DK Corp.	-
	Piccomics Corp.	-
	Piccoma Europe	-
	Sherpa Studio Corp.	-
	SAKURA Exchange BitCoin, Inc.	-
	Ground X Corp.	-
	Panzea Pte. Ltd.	-
	Krust Universe Pte. Ltd.	-
	KLAYBAY PTE. LTD.	-
	PINPLAY JAPAN Co., LTD	-
	CROQUIS Inc.	-
	상해성려미발유한공사	-
	L&M Dreams LLC	-
	JP Chengdu Amei	-

\* 공시작성 기준일 이후인 2022.10.11자로 (주)시우컴퍼니는 지배력 상실로 계열제외 되었습니다.

### 3. 타법인출자 현황(상세)

☞ 본문 위치로 이동

(기준일 : 2022.09.30 )

(단위 : 백만원, 주, %)

법인명	상장 여부	최초취득일자	출자 목적	최초취득금액	기초잔액			증가(감소)			기말잔액			최근사업연도 재무현황	
					수량	지분율	장부 가액	취득(처분)		평가 손익	수량	지분율	장부 가액	총자산	당기 순손익
								수량	금액						
(주)에이치앤씨게임즈 (주2)	비상장	2015.11.13	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	26,797	453,333	100.00	0	32,000	4,800	0	485,333	100.00	4,800	3,880	793
(주)님블뉴런 (주3)	비상장	2016.12.08	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	700	638,693	63.54	1,103	56,198	28	1	694,891	69.13	1,132	6,694	-17,174
(주)마그넷 (주2)	비상장	2016.12.22	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	550	18,000	66.67	16	36,064	4,510	19	54,064	100.00	4,545	836	-1,626
(주)넥스포츠 (주2)	비상장	2019.07.19	사업개발 (이스포츠, MCN 등 )	29,428	37,300	100.00	26,835	2,200	2,200	0	39,500	100.00	29,035	25,873	-10,576
프리티비지(주)	비상장	2021.05.31	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	4,200	10,500	58.33	4,216	0	0	6	10,500	58.33	4,223	2,704	-652
(주)맘모식스	비상장	2021.05.18	사업개발 (메타버스)	3,529	560,000	55.68	3,529	0	0	0	560,000	55.68	3,529	2,501	-397
(주)플레이헤드	비상장	2021.08.04	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	12,905	35,350	52.18	17,115	0	0	0	35,350	52.18	17,115	6,204	-471

트리플라(주)	비상장	2021.09.17	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	6,001	96,230	51.22	6,001	0	0	0	96,230	51.22	6,001	2,532	-65
COMINO(주)	비상장	2020.10.29	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	541	3,334	25.00	541	2,174	502	0	5,508	35.52	1,043	400	-204
(주)컬러버스	비상장	2021.10.15	사업개발 (메타버스)	31,000	19,964	44.28	31,000	0	0	0	19,964	44.28	31,000	19,703	-2,203
(주)온마인드	비상장	2020.08.31	사업개발 (버추얼츄먼)	1,510	13,167	53.30	3,385	0	0	29	13,167	53.30	3,414	10,077	-849
ChinaLab Company Limited	비상장	2017.04.11	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	1,027	25,000	20.00	122	0	0	-16	25,000	20.00	106	1,101	-97
(주)망고스틴	비상장	2018.09.05	투자 (블록체인)	764	905	22.63	18	0	0	-18	905	22.63	0	2,714	-823
밤게임즈(주)	비상장	2017.09.08	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	2,001	230,000	11.92	0	0	0	0	230,000	11.92	0	4,217	-264
(주)노드브릭	비상장	2018.09.19	투자 (블록체인)	250	833	5.75	0	0	0	0	833	5.75	0	394	-285
(주)크라프트	상장	2017.02.09	투자 (게임)	2,600	433,330	0.88	199,332	0	0	-108,333	433,330	0.88	90,999	5,481,054	542,202
라구나 다이내믹 게임&콘텐츠투자조합	비상장	2020.10.19	투자 (게임)	200	800	6.31	800	200	200	0	1,000	6.31	1,000	12,215	-399
(주)퍼니브로	비상장	2020.10.29	투자 (게임서비스)	300	1,277	5.40	300	0	0	-300	1,277	5.40	0	211	-291
(주)스텝바이	비상장	2020.11.27	투자	50	2,500	5.56	0	0	0	0	2,500	5.56	0	1,169	-558
(주)엔시벨오 (*주5)	비상장	2021.05.14	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	2,182	7,420	4.64	2,182	0	0	-2,182	7,420	4.64	0	-	-
스마트 대한민국 라구나 비대면펀드 4호	비상장	2021.06.30	투자	1,000	3,000	10.00	3,000	2,000	2,000	0	5,000	10.00	5,000	29,503	-535
시프트릭(주)	비상장	2021.09.23	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	285	38,000	19.19	285	0	0	-285	38,000	19.19	0	962	-53
(주)엔디파인드	비상장	2020.09.09	투자 (이스포츠)	100	24,955	16.46	545	0	0	-545	24,955	16.46	0	684	-603
(주)달콤소프트	비상장	2021.09.08	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	1,600	10,000	3.79	1,600	0	0	0	10,000	3.03	1,600	18,470	-3,278
스마트 제이티비씨 2021 디지털트렌스포메이션	비상장	2021.08.27	투자	800	800	18.87	800	0	0	0	800	18.87	800	4,165	-75
유닉온(주)	비상장	2021.10.15	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	588	4,700	19.03	588	0	0	0	4,700	19.03	588	932	3
(주)센티언스	비상장	2021.11.15	투자 (AI)	3,702	21,000	19.79	3,702	0	0	0	21,000	19.79	3,702	5,117	-407
(주)스피링크	비상장	2021.12.08	투자 (AI)	2,000	3,788	15.99	2,000	0	0	0	3,788	15.99	2,000	2,693	-251
(주)아울로그	비상장	2021.12.29	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	800	26,230	18.40	800	0	0	0	26,230	18.40	800	1,077	62
(주)에브리바이크	비상장	2022.04.14	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	800	0	0	0	9,366	800	0	9,366	6.38	800	719	86
(주)트웰브모먼트	비상장	2022.04.20	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	367	0	0	0	19,273	367	0	19,273	19.65	367	102	234
(주)애드엑스	비상장	2022.07.29	합병 및 게임 라인업 확보	11,674	0	0	0	66,497	11,674	0	66,497	4.76	11,674	46,655	11,258
(주)메타보라 (구. 프렌즈게임즈)	비상장	2021.12.28	투자 (블록체인, NFT)	1,950	235,227	1.23	1,950	0	0	0	235,227	1.23	1,950	62,218	-1,231

(주)해간	비상장	2022.02.15	투자 (메타버스 게임)	30,000	0	0	0	333,333	30,000	0	333,333	3.47	30,000	115,098	7,272
베이스메트로농1호 벤처투자조합	비상장	2022.03.07	투자	250	0	0	0	250	250	0	250	1.56	250	-	-
(주)스카이플러스	비상장	2020.08.31	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	502	40,000	14.34	502	0	0	-502	40,000	14.34	0	711	-942
(주)스토러티코	비상장	2021.05.27	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	2,000	313,500	16.84	2,000	0	0	0	313,500	16.84	2,000	5,145	-514
(주)딥스튜디오	비상장	2021.07.23	투자 (버추얼휴먼)	599	198	5.99	599	570	7,241	0	768	19.62	7,840	1,401	-470
(주)누턴	비상장	2021.07.30	투자 (게임&이스포츠)	500	1,609	10.41	500	0	0	0	1,609	10.41	500	1,199	-301
펄스나인(주)	비상장	2021.08.19	투자 (버추얼휴먼)	500	90,188	5.15	500	0	0	0	90,188	5.15	500	1,039	-274
(주)퍼니스툼	비상장	2021.12.07	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	1,000	2,000	16.67	1,000	0	0	0	2,000	15.0	1,000	962	-49
(주)샌드박스네트워크	비상장	2018.04.16	투자 (MCN)	12,099	42,550	15.34	15,857	0	0	0	42,550	15.03	15,857	82,311	-15,529
에이티유이스포츠그룹스 1호 사모투자(합)	비상장	2019.12.03	투자 (이스포츠)	2,500	2,500	12.38	2,500	0	0	0	2,500	12.38	2,500	19,248	-420
에이티유이스포츠그룹스 2호 사모투자(합)	비상장	2021.05.14	투자 (이스포츠)	2,500	2,500	10.78	2,500	0	0	0	2,500	10.78	2,500	22,768	-448
(주)라우드크퍼레이션 (구. 라우드커뮤니케이션즈 )	비상장	2018.05.25	투자 (이스포츠)	14,412	1,473,200	30.60	0	0	0	0	1,473,200	30.60	0	4,880	-1,944
스틸에잇주식관리조합	비상장	2020.04.20	투자 (이스포츠)	-	100,000	20.00	100	0	0	-100	100,000	20.00	0	-	-
(주)핀콘	비상장	2018.02.18	우수개발 인력 및 게임 라인업 확보	5,000	4,075	5.88	0	0	0	0	4,075	5.88	0	-	-
합 계				-	-	-	337,823	-	52,898	-111,941	-	-	278,781	-	-

주1) 당사가 직접 투자한 법인의 장부가액은 별도재무제표 기준이며, 당사의 연결종속회사가 투자한 회사의 장부가액은 연결종속회사의 별도재무제표 기준입니다.

주2) 유상증자로 인한 신규 취득입니다.

주3) 구주 취득으로 인한 증가입니다.

주4) 상기 최근사업연도 재무현황은 별도재무제표 기준으로 작성하였습니다.

주5) (주)비비드스튜디오가 흡수합병됨에 따라 (주)엔시엘오 지분증권 및 채무증권으로 교환하였습니다.

## 【 전문가의 확인 】

### 1. 전문가의 확인

-

### 2. 전문가와의 이해관계

-